



iDreamSky Technology Holdings Limited  
创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號：1119

# 2022 中期報告

# 目錄

公司資料	2
財務摘要	4
主席報告	5
管理層討論與分析	7
企業管治／其他資料	20
中期簡明綜合全面收益表	27
中期簡明綜合財務狀況表	29
中期簡明綜合權益變動表	31
中期簡明綜合現金流量表	32
中期簡明綜合財務資料附註	33
定義	62

## 董事會

### 執行董事

陳湘宇先生(董事會主席及首席執行官)

關 嵩先生

高煉惇先生

### 非執行董事

馬曉軼先生

張 涵先生

姚曉光先生

陳 宇先生

### 獨立非執行董事

余 濱女士

李新天先生

張維寧先生

毛 睿先生

## 審核委員會

張維寧先生(主席)

張 涵先生

余 濱女士

李新天先生

## 戰略委員會

陳湘宇先生(主席)

關 嵩先生

高煉惇先生

馬曉軼先生

張維寧先生

姚曉光先生

陳 宇先生

毛 睿先生

## 提名委員會

陳湘宇先生(主席)

關 嵩先生

余 濱女士

李新天先生

張維寧先生

## 薪酬及考核委員會

余 濱女士(主席)

高煉惇先生

李新天先生

張維寧先生

## 授權代表

關 嵩先生

梁雪綸女士(ACG, HKACG)

(於2022年3月30日辭任)

吳嘉雯女士(ACG, HKACG)

(於2022年3月30日獲委任)

## 聯席公司秘書

唐 旭女士

梁雪綸女士(ACG, HKACG)

(於2022年3月30日辭任)

吳嘉雯女士(ACG, HKACG)

(於2022年3月30日獲委任)

## 法律顧問

有關香港法例：

高偉紳律師行

香港中環

康樂廣場1號

怡和大廈27樓

## 核數師

羅兵咸永道會計師事務所  
執業會計師  
註冊公眾利益實體核數師  
香港中環  
遮打道10號  
太子大廈22層

## 註冊辦事處

Maples Corporate Services Limited的辦事處  
P.O. Box 309, Ugland House  
Grand Cayman KY1-1104  
Cayman Islands

## 總部

中國  
廣東省  
深圳市  
南山區  
科苑路15號  
科興科學園  
A座3單元16層

## 股份過戶總處

Maples Fund Services (Cayman) Limited  
P.O. Box 1093, Boundary Hall  
Cricket Square  
Grand Cayman KY1-1102  
Cayman Islands

## 香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司  
香港灣仔  
皇后大道東183號  
合和中心  
17層1712-1716室

## 主要往來銀行

上海浦東發展銀行深圳中心區支行  
中國  
廣東省  
深圳市  
福田區  
福華一路138號  
國際商會大廈B座1-2層

中國銀行中興支行  
中國  
廣東省  
深圳市  
南山區  
高新南四道13號  
中興通訊科技開發大樓一層西側

招商銀行深圳科苑支行  
中國  
廣東省  
深圳市  
南山區  
高新中四道31號  
研祥科技大廈首層

## 公司網址

[www.idreamsky.com](http://www.idreamsky.com)

## 股份代號

1119

## 上市日期

2018年12月6日

## 截至6月30日止六個月

	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)	同比變動
收益	<b>1,381,472</b>	1,367,072	1.1%
毛利	<b>591,889</b>	518,770	14.1%
除所得稅前虧損	<b>(223,255)</b>	(80,842)	176.2%
期間虧損	<b>(222,000)</b>	(67,956)	226.7%
經調整期間(虧損)/利潤*	<b>(156,922)</b>	44,364	-453.7%

\* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤/虧損乃源自我們的期間利潤/虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債可換股債券之公平值變動、可換股債券的利息費用、合約資產減值虧損及聯營企業投資的減值撥備(如有)。

# 主席報告

尊敬的各位股東及關心创梦天地的朋友們：

回顧2022年上半年，國際政治、經濟環境複雜多變，全球通脹水平不斷上升，新冠疫情亦持續反覆，給各行各業都帶來了一定衝擊。在充滿挑戰的環境下，對於企業而言，短期的壓力無法避免，但我們全體員工迎難而上，取得了較為穩健的業績表現。

在過去半年，我們持續對遊戲業務進行優化，也儲備了更多自研遊戲；而IP衍生品業務的線下佈局儘管面臨疫情的影響，但仍在有序推進，非門店渠道銷售也在逐步推開。當然，我們在努力發展業務的同時也在不斷審視自身的經營策略。遊戲業務和IP衍生品業務都是基於我們長期積累的IP資源運營能力和數字化能力而佈局，而隨著互聯網產業發展到新的階段，未來我們也會應客戶的需求，逐步把原本應用於遊戲行業的效率協同和客戶運營工具Fanbook帶給更多用戶。雖然身處於不斷變化的行業中，但我們在戰略佈局上更為堅定。

公司自2009年成立以來已經快十三個年頭，也伴隨遊戲行業從人口紅利時期進入存量競爭時代。根據《2022年1-6月中國遊戲產業報告》，今年上半年國內遊戲市場收入與用戶規模雙雙出現下降，同時近年國家也對遊戲產業提出了新的監管要求。面對複雜的行業形勢給企業經營帶來的壓力，我們一直致力於優化調整遊戲業務版塊以控制成本，同時也專注於競技類遊戲、消除益智類遊戲和RPG三大賽道佈局了多款遊戲。除了關注適合引入國內的海外精品遊戲外，我們也非常注重團隊自研能力的持續提升，陸續推出了以《榮耀全明星》為代表的多款自研遊戲。

目前，遊戲業務板塊的存量調整還在繼續，已經上線的《夢幻花園》、《夢幻家園》、《榮耀全明星》也保持著不錯的流水，同時我們的團隊還儲備了《小心火燭》、《團子合合屋》、《傳說中的合合島》、《女巫日記》、《機械起源》等多款遊戲，都將陸續上線。未來，我們將繼續主動配合國家相關部門的監管要求，深化未成年人保護，積極履行企業責任。當前遊戲版號發放節奏已在逐漸恢復，我們也會持續提升遊戲業務團隊的自研和運營能力，逐步推出更多精品遊戲，力求給用戶帶來更好的遊戲體驗。

我們的願景是成為「全球領先的科技賦能的IP運營商」，而IP衍生品業務也是公司致力於實現這一願景的重要業務。眾所周知，隨著「Z世代」消費群體的崛起以及消費者版權意識的提升，中國的IP衍生品市場迎來高速增長。而在過去半年，雖然疫情的持續給市場帶來一些挑戰，但我們IP衍生品業務的發展仍然非常迅猛。門店裏「體驗+零售」的獨特運營模式無論在吸引消費者或是銷售轉化上都給了我們很多驚喜。目前，我們已經有30家門店，遍佈珠三角、長沙、武漢、重慶、成都等地，接下來我們也將繼續圍繞著國內一線和新一線城市排名靠前的購物中心為我們的目標消費群體提供卓越的消費體驗。

同時，為應對疫情帶來的不確定性，我們也從今年年初開始逐步開拓IP衍生品非門店渠道的銷售。今年五月底，我們的IP潮流藝術品發行和交易平台「悟醬」上線，首批與九位藝術家合作的2.5D像素畫銷售火爆。此外，QQfamily門店裏的產品也已經逐步在天貓旗艦店、抖音、小紅書等多個線上平台上線。目前，非門店渠道的銷售已經佔IP衍生品業務的20%。未來，為了塑造品牌形象，更好地實現消費者觸達，多渠道的銷售模式依然是我們努力完善的方向，非門店渠道的佔比也會進一步提升。

创梦天地過往積累了大量引入和運營海外精品遊戲IP的經驗，而在IP衍生品業務恰恰也有異曲同工之處。目前，我們已經和多家全球知名的IP方開展了合作，獲授權的IP數量也在持續增加。除了大家耳熟能詳的一些知名IP，我們也針對國內「Z世代」消費群體的需求搜索和開發受眾很廣但還未很好商業化的精品IP，或是將經典的IP結合不同文化和工藝技術進行二次創作，打造成多種形式的藝術產品。我們認為，用「IP+」來滿足「Z世代」年輕人對美好生活的向往絕不僅僅局限於現在市場關注的潮玩領域，在工作、生活、學習、社交等眾多領域都有很多豐富的場景值得去探索。

此外，我們也把在遊戲用戶的獲取和服務方面的高效數字化優勢應用於IP衍生品業務裏。通過自行開發的數字化工具，我們針對「Z世代」這一目標消費群體制定精準用戶畫像，根據前期沉澱的數據，嚴格評估和把控每一款產品的生產、運營、銷售及售後流程，以數字化能力貫穿IP產業鏈運營的全流程。

展望未來，雖然下半年的經濟環境依然充滿不確定性，但我們仍會繼續和更多優秀的IP方、藝術家和工業設計機構開展深度合作，進一步發掘場景需求並擴展匹配的品類，努力把更多優秀的IP帶給大家，加快開拓線上及線下銷售渠道，持續完善供應鏈管理，為廣大用戶帶來更好的消費體驗。可以說，IP衍生品這一業務是公司充分結合自身資源以及對行業發展趨勢的判斷做出的戰略性業務佈局，也是公司發展的又一個重要增長點。

作為一家具有社會責任感的企業，创梦天地一直勇於踐行企業公民責任。在企業管理上，我們高度重視合規運營，關注員工權益及人才培養；在產業發展上，我們積極響應深化未成年人保護，共同參與制定行業標準；在社會發展上，我們為抗擊疫情捐款捐物，活躍於各項慈善公益活動。未來，我們會繼續發揮企業所長，進一步加強數字化能力的應用，為社會的健康可持續發展貢獻自己的力量。

最後，我謹代表董事會衷心感謝本集團的管理團隊及所有員工的辛勤付出，也對所有股東和所有信任支持创梦天地的朋友們表達深深謝意。宏觀環境帶來的是挑戰也是機遇，创梦天地定將不負所望，持續加快各大業務的落地發展，爭取用良好的業績回饋所有股東和持份者。

董事長

**陳湘宇**

2022年8月30日，中國深圳

# 管理層討論與分析

下表載列截至2022年及2021年6月30日止六個月期間的比較數字：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
收益	1,381,472	1,367,072
收益成本	(789,583)	(848,302)
<b>毛利</b>	<b>591,889</b>	518,770
銷售及營銷開支	(426,229)	(208,067)
一般及行政開支	(108,239)	(128,760)
研發開支	(184,379)	(163,599)
金融資產及合約資產之減值虧損淨額	(46,188)	(33,279)
其他收入	18,634	23,457
其他收益／(虧損)淨額	23,440	(2,955)
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損	(19,420)	(19,692)
<b>經營虧損</b>	<b>(150,492)</b>	(14,125)
財務收入	4,182	28,351
財務成本	(76,897)	(65,722)
財務成本淨額	(72,715)	(37,371)
分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的 可換股債券的公平值變動	—	(21,135)
分佔以權益法入賬之投資成果	(48)	(8,211)
<b>除所得稅前虧損</b>	<b>(223,255)</b>	(80,842)
所得稅抵免	1,255	12,886
<b>期間虧損</b>	<b>(222,000)</b>	(67,956)
<b>經調整期間(虧損)／利潤</b>	<b>(156,922)</b>	44,364

## 業務回顧及展望

### 遊戲業務

於2022年上半年，本集團進一步優化遊戲業務板塊，繼續聚焦於競技類遊戲、消除益智類遊戲及RPG三大賽道，儲備了多款自研遊戲並將陸續上線。一方面，我們繼續逐步終止不再符合本集團遊戲業務戰略的非核心遊戲，運營遊戲數量有所減少，平均月活躍用戶及平均月付費用戶有所下降。另一方面，我們持續投入增強遊戲開發能力，自研遊戲的佔比進一步增加，帶動遊戲業務整體毛利率有所提升；此外，通過有效的運營活動及推廣，我們的核心遊戲於報告期內取得穩健的表現，帶動本集團的平均月活躍用戶付費率及月付費用戶平均收入逆勢上升。

### 消除益智類遊戲產品線

我們發行的經典二代消除益智類手遊《夢幻花園》和《夢幻家園》系列上線已經超過五年，深受玩家喜愛。我們通過持續開展有效的運營活動以進一步延長該系列遊戲的生命週期。於2022年3月底，我們簽署了《夢幻花園》和《夢幻家園》iOS版本的發行協議，其流水於報告期內處於強勁增長態勢，累計用戶已經過億。

公司基於在消除益智類遊戲的多年沉澱，敏銳探索合成新玩法，以打開該類別遊戲新領域。今年上半年，公司首款帶有歐美奇幻劇情的自研消除益智類遊戲《女巫日記》已經開始測試並計劃於2022年下半年於海外上線。2022年7月30日，我們一款結合國風元素的自研合成消除益智類遊戲《傳說中的合合島》已經取得版號並正開展測試，預計將於2022年下半年於海內外同步上線。此外，另一款結合可愛IP元素的自研合成消除益智類遊戲《團子合合屋》也預計將於2022年下半年開啟測試並擇期上線。

### RPG產品線

公司自研的橫版3D冒險格鬥角色扮演類手遊《榮耀全明星》自2021年8月底安卓及iOS雙端上線以來深受玩家歡迎。在周杰倫的代言加持下其各項流水表現優異，同時，通過持續進行數字化質量推廣，我們預計《榮耀全明星》將繼續保持旺盛的增長潛力。另外，公司與騰訊聯合運營的MMORPG手遊《黑色沙漠》已於2022年4月上線。

由公司自研的策略放置卡牌類遊戲《小心火燭》已於2022年4月8日取得版號，預計將於2022年下半年開啟測試並擇期上線。此外，公司儲備了採用多人跨服PVE、PVP玩法的賽博龐克奇跡風格MMORPG《機械起源》，並將擇期開啟測試。2022年1月，我們與騰訊簽訂了一個新款MMORPG手遊《開放世界》在國內聯合開發／運營的協議，該遊戲以角色扮演形式引領用戶在新世界開啟冒險探索。

### 競技類遊戲產品線

《地鐵跑酷》和《神廟逃亡》是公司發行的經典休閒競技類遊戲，上線已經超過十年。然而，通過開展有效的運營活動，其運營數據於近期實現了突破性的逆勢增長。其中，《地鐵跑酷》連續多日居於iOS應用商店下載榜首位，得到用戶高度認可。

我們自主研發的《卡拉彼丘》是一款融合了創新戰術射擊體驗的競技類遊戲。於2021年8月27日，公司已將其手遊及端遊版本授權騰訊在中國大陸地區發行，並將擇期開始測試。此外，公司自研的即時戰略戰術競技類手遊《永恆輪迴：無限》已於2022年7月11日取得版號。該款遊戲靈活結合了單兵發育與團戰策略，並入選為2021金翎獎「玩家最期待手遊之一」。

### IP衍生品業務

#### 回顧

於報告期內，本集團QQfamily門店的開店進度受國內疫情的持續影響有所放緩。然而，受益於門店數量的不斷增加及我們於抖音、小紅書等銷售渠道的持續拓展，IP衍生品業務的收益同比大幅增長254.1%。同時，本集團也持續加大了對於IP衍生品業務的研發投入，包括IP新品的研發及數字化工具的開發。上半年，IP衍生品業務的商品品類愈發豐富，運營管理效率也得到進一步提升，推動了整體業務的高效有序發展。

自2021年7月首家QQfamily門店開業以來，公司除了持續加強深圳、廣州等大灣區核心商圈的覆蓋，也在長沙、武漢、重慶、成都等城市積極拓展QQfamily線下門店。截至目前，本集團線下門店的數量已經達30家。獨特的運營模式以及優質的IP和商品為門店帶來大量客流及較強的租金議價能力和資源獲取優勢。據統計，本集團QQfamily門店的客流量均位居所處商圈榜首，其中，武漢經開永旺店開業當日客流超過11,000人次，重慶來福士店單月客流超160,000人次。

此外，我們也已啟動非門店渠道的發展，第一季度開展了線下、線上分銷，第二季度抖音、天貓旗艦店也陸續上線。截至第二季度末，IP衍生品業務非門店渠道的銷售佔比已經有了明顯提升。

同時，本集團一直致力於用科技賦能文化藝術產業，2022年5月底，我們推出了全新的IP潮流藝術品發行和交易平台「悟醬」，並舉行了為期兩個月的「宙醬·潮流藝術展」。首期限量發售了攜手9位知名藝術家聯合創作的2.5D像素化作品，銷售火爆。未來，悟醬將繼續著力實現IP確權數字化、實體藝術品線上化，以幫助藝術領域解鎖更多的市場機遇。

## 展望

2022年8月，全國首家以未來世界冒險為主題的QQfamily形象店於深圳梅林卓悅匯盛大開業，這一門店在「體驗+零售」運營模式的基礎上升級為新一代店型設計。展望下半年，我們仍將進一步佈局大灣區、華中、西南及長三角等區域，繼續優化店型升級，提升QQfamily門店的品牌認知度。同時，本集團也將繼續發力拓展各大銷售渠道，進一步增加消費者觸達，打造線上線下業務閉環。隨著我們IP衍生品銷售規模的持續擴大與IP及商品品類的進一步豐富，IP衍生品業務的毛利率也有望不斷提升。

在IP方面，我們已與全球各大知名IP巨頭開展積極合作。2022年9月16日至18日，我們將與騰訊共同舉辦2022年QTX潮玩展，這一大型展會以企鵝IP形象聯盟為起點，匯聚行業最熱潮流產品。依託QTX潮玩展，可以幫助公司鏈接更豐富的產業鏈資源。未來本集團也會持續深化與重要股東在資源和生態上的戰略合作，不斷推動資源整合，促使我們的IP運營生態日漸豐富和多元，為消費者提供更多的選擇。

## 收益

本集團披露兩個報告分部，分別為遊戲及信息服務和IP衍生品業務。有關分部資料的進一步詳情，請參閱中期簡明綜合財務資料附註6。

截至2022年6月30日止六個月的收益上升1.1%至約人民幣1,381.5百萬元（截至2021年6月30日止六個月：人民幣1,367.1百萬元）。截至2022年6月30日止六個月，來自遊戲及信息服務業務及IP衍生品業務的收入分別佔本集團總收益的97.0%及3.0%（截至2021年6月30日止六個月：99.1%及0.9%）。

### 遊戲及信息服務收益

	截至6月30日止六個月			
	2022年		2021年	
	人民幣千元 (未經審核)	% (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	% (未經審核)
遊戲收益	1,284,430	95.9	1,189,738	87.8
信息服務收益	48,016	3.6	161,411	11.9
其他收益	7,135	0.5	4,092	0.3
	<b>1,339,581</b>	<b>100.0</b>	<b>1,355,241</b>	<b>100.0</b>

### 遊戲收益

我們自遊戲獲得大部分收益。截至2022年及2021年6月30日止六個月遊戲分別貢獻遊戲及信息服務收益的95.9%和87.8%。遊戲收益自截至2021年6月30日止六個月的人民幣1,189.7百萬元上升至截至2022年6月30日止六個月的人民幣1,284.4百萬元，遊戲收益的增加主要得益於我們核心運營遊戲的穩健表現。

自研遊戲《榮耀全明星》自2021年8月底安卓及iOS雙端上線以來，各項運營指標及流水數據持續表現優異，截至目前依舊保持旺盛的增長潛力。此外，我們於2022年3月底簽署《夢幻花園》和《夢幻家園》iOS版本的發行協議。通過我們開展有效的運營活動，《夢幻花園》和《夢幻家園》的流水於報告期內處於強勁增長態勢。

## 管理層討論與分析

下表概述我們分別截至2022年及2021年6月30日止六個月主要經營指標：

	截至6月30日止六個月	
	2022年	2021年
平均月活躍用戶(百萬)	112.0	138.0
平均月付費用戶(百萬)	5.6	5.8
月付費用戶平均收入(人民幣元)	37.3	33.4

\* 我們的主要運營指標包括由我們發行及運營的所有遊戲的數據。於截至2022年6月30日止六個月，《魔力寶貝》(手機版)、《全民冠軍足球》及《全球行動》是三款並非我們發行或運營的遊戲，三款遊戲由騰訊發行及運營。

- **月活躍用戶。**我們的平均月活躍用戶自截至2021年6月30日止六個月的138.0百萬人下降至截至2022年6月30日止六個月的112.0百萬人，主要由於我們自2021年以來逐步終止不再符合本集團遊戲業務戰略的非核心遊戲，在運營遊戲個數有所減少。
- **月付費用戶。**我們的平均月付費用戶自截至2021年6月30日止六個月的5.8百萬人下降至截至2022年6月30日止六個月的5.6百萬人，其原因與月活躍用戶的下降原因一致。
- **月付費用戶平均收入。**我們的月付費用戶平均收入由截至2021年6月30日止六個月的人民幣33.4元上漲至截至2022年6月30日止六個月的人民幣37.3元，主要是由於本期RPG收入的比重增加，而RPG的月付費用戶平均收入較高。

### 信息服務收益

我們的信息服務收益主要來源於廣告業務。信息服務收益自截至2021年6月30日止六個月的人民幣161.4百萬元減少至截至2022年6月30日止六個月的人民幣48.0百萬元，該項金額減少主要由於公司主動調整策略，減少應用內廣告以提升用戶體驗；同時受新冠疫情、經濟環境及部分行業監管的影響，廣告主投放預算明顯下滑。

### IP衍生品業務收益

本集團IP衍生品業務的收益主要來自於遊戲主機體驗和零售、潮流產品銷售等。截至2022年6月30日止六個月，本集團來自於IP衍生品業務收益為人民幣41.9百萬元(2021年6月30日止六個月：人民幣11.8百萬元)，同比增長254.1%，主要是由於QQfamily門店數量的不斷增加及其他銷售渠道的持續拓展。

### 收益成本

我們的收益成本由截至2021年6月30日止六個月的人民幣848.3百萬元下降6.9%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣789.6百萬元。

按佔收益的百分比計，我們的收益成本由截至2021年6月30日止六個月的62.1%下降至截至2022年6月30日止六個月的57.2%。該下降主要是由於我們以渠道方式進行推廣的遊戲佔比下降，因此渠道成本相應減少。同時本公司自研遊戲的佔比逐期上升，而自研遊戲的毛利率偏高。

## 銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支由截至2021年6月30日止六個月的人民幣208.1百萬元增加104.9%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣426.2百萬元。按佔收益的百分比計，我們的銷售及營銷開支自截至2021年6月30日止六個月的15.2%增加至截至2022年6月30日止六個月的30.9%，主要是由於移動遊戲推廣開支增加（尤其是我們以買量的方式對《榮耀全明星》進行持續推廣，對本報告期間的銷售及營銷費用率產生階段性影響，預計2022年下半年逐步收回前期買量支出），IP衍生品業務板塊，包括悟醬、QTX潮玩展等項目的營銷投放增加，及數字化工具的營銷及推廣支出增加所致。

## 一般及行政開支

我們的一般及行政開支自截至2021年6月30日止六個月的人民幣128.8百萬元下降15.9%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣108.2百萬元。按佔收益的百分比計，我們的一般及行政開支由截至2021年6月30日止六個月的9.4%下降至截至2022年6月30日止六個月的7.8%，此乃由於本集團的管理效率在不斷提升。

## 研發開支

我們的研發開支自截至2021年6月30日止六個月的人民幣163.6百萬元增加12.7%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣184.4百萬元。按佔收益的百分比計，我們的研發開支由截至2021年6月30日止六個月的12.0%上升至截至2022年6月30日止六個月的13.3%。研發開支的增加主要是由於我們在核心自研遊戲研發和IP衍生品新品開發方面的持續投入，以及增加了對數字化工具的投入。

## 金融資產及合約資產之減值虧損淨額

截至2022年及2021年6月30日止六個月，我們分別錄得金融資產及合約資產之減值虧損淨額人民幣46.2百萬元及人民幣33.3百萬元。

## 財務成本淨額

我們的財務成本淨額由截至2021年6月30日止六個月的人民幣37.4百萬元增加94.6%至截至2022年6月30日止六個月的人民幣72.7百萬元。財務成本淨額增加主要是因為截至2022年6月30日止六個月，我們產生匯兌損失人民幣11.8百萬元，而截至2021年6月30日止六個月，我們產生匯兌收益人民幣25.6百萬元。

## 所得稅抵免

與截至2021年6月30日止六個月之所得稅抵免人民幣12.9百萬元相比，我們於截至2022年6月30日止六個月錄得所得稅抵免人民幣1.3百萬元。

## 期間虧損

截至2022年及2021年6月30日止六個月，我們分別錄得淨虧損人民幣222.0百萬元及人民幣68.0百萬元。

## 其他財務資料

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
經調整期間(虧損)/利潤 <sup>(1)</sup>	<b>(156,922)</b>	44,364
EBITDA <sup>(2)</sup>	<b>(24,667)</b>	103,918
經調整EBITDA <sup>(3)</sup>	<b>6,557</b>	185,859

附註：

- (1) 經調整期間利潤/虧損乃源自我們的期間利潤/虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的可換股債券的公平值變動、可換股債券的利息費用、合約資產減值虧損及聯營企業投資的減值撥備(如有)。截至2021年6月30日止六個月期間的經調整期間利潤經過重述調整，以保持同期可比。
- (2) EBITDA為除利息開支、所得稅抵免、折舊及攤銷前的淨收入或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按經調整期間利潤/虧損加回物業、廠房及設備折舊、投資物業及使用權資產折舊、無形資產攤銷、所得稅抵免及利息開支計算。

## 非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團綜合財務報表，三個非國際財務報告準則財務計量，即經調整期內利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本報告內呈列。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。

我們呈列非國際財務準則財務計量是由於管理層用其評估經營表現及制訂業務計劃。非國際財務準則財務計量剔除了若干開支、收益/(虧損)和其他項目，它們預期不會產生未來的現金支付，或性質上為非經常性，亦或可能無法反映我們的核心經營成果及業務前景，我們認為連同相應國際財務報告準則計量一並呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資訊。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2022年及2021年6月30日止六個月本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>期間虧損及經調整期間(虧損)／利潤的對賬：</b>		
<b>期間虧損</b>	<b>(222,000)</b>	(67,956)
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損	19,420	19,692
加：股份酬金開支	11,689	27,748
加：分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的 可換股債券的公平值變動	—	21,135
加：合約資產減值虧損	115	1,031
加：於聯營公司投資之減值撥備	—	12,335
加：可換股債券的利息費用	33,854	30,379
	<b>(156,922)</b>	44,364
<b>經調整期間(虧損)／利潤</b>	<b>(156,922)</b>	44,364
<b>期間虧損與EBITDA及經調整EBITDA的對賬：</b>		
<b>期間虧損</b>	<b>(222,000)</b>	(67,956)
加：物業、廠房及設備，投資物業及使用權資產折舊	17,999	17,299
加：無形資產攤銷	103,692	101,739
加：所得稅抵免	(1,255)	(12,886)
加：利息開支	76,897	65,722
	<b>(24,667)</b>	103,918
<b>EBITDA</b>	<b>(24,667)</b>	103,918
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損	19,420	19,692
加：股份酬金開支	11,689	27,748
加：分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的 可換股債券的公平值變動	—	21,135
加：合約資產減值虧損	115	1,031
加：於聯營公司投資之減值撥備	—	12,335
	<b>6,557</b>	185,859
<b>經調整EBITDA</b>	<b>6,557</b>	185,859

## 流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2022年6月30日，本集團的現金及現金等價物總額由2021年12月31日的約人民幣714.8百萬元減少74.7%至約人民幣180.8百萬元。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元、歐元及美元計值。

於2022年6月30日，本集團的總借款約為人民幣1,051.4百萬元（2021年12月31日：人民幣1,350.4百萬元）。本集團借款的性質概述如下：

	<b>於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)</b>	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
有擔保銀行借款	<b>1,051,417</b>	1,330,430
無擔保其他借款	—	20,000
	<b>1,051,417</b>	1,350,430

本集團借款的賬面值以以下貨幣計值：

	<b>於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)</b>	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	<b>635,400</b>	791,500
歐元	<b>416,017</b>	558,930
	<b>1,051,417</b>	1,350,430

於2022年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣3,325.4百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,689.5百萬元。於2022年6月30日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為1.97，而於2021年12月31日則為2.42。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2022年6月30日，本集團的負債比率為34.6%，而於2021年12月31日則為36.3%。

資產負債比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券款項、應付利息及租賃負債減現金及現金等價物和受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團之資產負債比率分別為33.8%及26.3%。

## 資產抵押

於2022年6月30日，本集團之借貸總額中約人民幣641.4百萬元（2021年12月31日：人民幣835.9百萬元）由本集團若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權及若干按金抵押，佔本集團之借貸總額的約61.0%（2021年12月31日：61.9%）。

## 或有負債

於2022年6月30日，本集團並無任何未入賬重大或有負債或我們作出的擔保（2021年12月31日：無）。

## 資本開支

截至2022年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣108.3百萬元，而截至2021年6月30日止六個月為人民幣185.8百萬元。我們的資本開支主要包括支付予遊戲開發商的版權費、使用權資產、在建工程及購置物業、廠房及設備等。我們預期透過我們的經營現金流量、債務融資及股權融資為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

## 重大收購及出售及重大投資

截至2022年6月30日止六個月，本集團未發生任何重大收購及出售及重大投資事項。

## 外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險（主要為人民幣、港元、歐元及美元）引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣的貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約（如有必要）。

截至2022年及2021年6月30日止六個月，我們均未對沖任何外匯波動。

## 僱員及薪酬政策

於2022年6月30日及2021年12月31日，我們分別擁有1,081名及1,113名全職僱員，絕大部分來自中國。

我們的成功取決於我們吸引、挽留及激勵合資格員工的能力。我們為僱員提供了具有競爭力的薪酬待遇及學院式創新工作環境，故我們能夠吸引及挽留合資格員工，並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、績效獎金及股份獎勵向僱員提供薪酬。

根據中國的法律法規，位於中國的本集團僱員參加多種界定供款退休福利計劃，據此，本集團及位於中國的僱員須每月對該等計劃作出供款，有關供款按僱員薪金的百分比計算。

截至2022年6月30日止六個月以及截至2021年12月31日止年度，概無已沒收供款用於抵銷僱主之供款，以及於2022年6月30日及2021年12月31日，概無已沒收供款可用於削減未來年度應付的供款。

我們為高級管理人員提供人才管理項目培訓，以幫助其提升戰略視野與領導能力。我們亦為僱員提供了例如客戶服務培訓及合規管理培訓等具有崗位針對性的培訓，此外還有Techtalk活動、應屆生入職培訓、員工分享活動等主題豐富的培訓。通過這些培訓，我們幫助僱員提高自身專業技能和綜合素養。

## 配售事項及認購事項所得款項用途

根據本公司日期為2021年11月28日的公告，董事認為，進行配售事項及認購事項旨在加強本集團的財務狀況，並為本集團的擴展及增長計劃提供長期資金。所得款項擬定用途與本集團的策略重點一致，即提升我們的遊戲開發能力，進一步豐富我們的遊戲組合及增加活躍用戶群，同時加速本集團線下店的擴張，以及進一步推動潮玩業態的發展。此外，董事認為擴大本公司的股東基礎及資本基礎符合本公司利益。於配售協議訂立日（即2021年11月26日），本公司與配售代理參考股份市價並經公平磋商後釐定股份配售價格為每股5.92港元。於同日，本公司與認購人參考股份市價及配售價並經公平磋商後釐定股份認購價格與配售價格相同。於2021年11月26日，股份於聯交所所報收市價為每股6.53港元。

於2021年12月13日，本公司根據一般授權完成配售72,280,000股普通股（「**配售股份**」）。配售股份由配售代理配售予五名第三方獨立承配人，分別為Andy Xiong Holdings Limited、凱思博投資管理（香港）有限公司、Yong Rong Global Excellence Fund、EverFund及涌容中庸1號私募證券投資基金。有關詳情，請參閱本公司日期為2021年12月13日的公告。

於2022年2月28日，本公司根據特別授權配發及發行32,854,730股每股面值0.0001美元普通股（「**認購股份**」）予Brilliant Seed Limited、Tencent Mobility Limited及Instant Sparkle Limited。有關詳情，請參閱本公司日期為2022年2月28日的公告。

配售股份及認購股份所得款項實際淨額分別約427.0百萬港元及194.5百萬港元，按人民幣0.8178元兌1.00港元的匯率換算，分別相當於約人民幣349.2百萬元和人民幣159.1百萬元。每股配售股份的淨配售價及每股認購股份的淨認購價（經扣除相關開支後）約為5.92港元。

於2022年6月30日，根據擬定用途已動用的配售股份及認購股份所得款項金額分別為人民幣307.4百萬元及人民幣29.9百萬元，而尚未動用的金額分別為人民幣41.8百萬元及人民幣129.2百萬元，預計於2022年下半年根據擬定用途使用。下表載列實際動用金額及尚未動用金額詳情：

	於2022年6月30日			
	配售股份 所得款項	認購股份 所得款項	配售股份 所得款項	認購股份 所得款項
	實際使用淨額 人民幣百萬元	實際使用淨額 人民幣百萬元	尚未動用金額 人民幣百萬元	尚未動用金額 人民幣百萬元
<b>配售股份及認購股份所得款項</b>				
一般營運資金	32.00	18.00	—	—
研發以進一步擴大本公司自研遊戲組合 <sup>(1)</sup>	179.52	—	30.48	93.00
擴大本集團線下店 <sup>(2)</sup>	58.64	—	11.36	36.20
未來其他可能投資 <sup>(3)</sup>	37.23	11.86	—	—
總計	307.39	29.86	41.84	129.20

附註：

- (1) 現階段，本公司研發中的自主開發遊戲包括消除益智類遊戲、射擊競技類遊戲和RPG，預期將於2022年下半年及／或2023年推出，惟須視具體研發進度而定。
- (2) 本公司擬將該金額用於在中國內地一二線城市的熱門商業區設立及推出QQfamily線下店。
- (3) 本公司擬於未來選擇其他可能的投資機會，包括但不限於建立戰略聯盟及合夥關係，並尋求投資及收購與本集團生態系統具有協同效應及互補的業務，包括可提升本公司遊戲研發能力及強化本公司的IP衍生品業務。
- (4) 以上表格所包括的若干數字及百分比數字已經約整。

## 收購天津火魂最新情況

於2018年8月7日，本公司以總代價人民幣10.5億元（「對價」）收購上海火魂網絡科技有限公司（已於2021年1月更名為天津火魂網絡科技有限公司）已發行股本的70%（「收購事項」），並於收購事項完成後確認商譽約人民幣989.2百萬元。對價是由本公司與當時的天津火魂股東（「賣方」）參照(i)賣方提供的利潤保證；(ii)約為五倍的市盈率；及(iii)收購事項的益處及優勢（包括獲得研發人才以及與本公司主營業務的潛在協同效應）後公平磋商釐定。

根據收購天津火魂的協議（「天津火魂購股協議」），倘自2018年6月1日至2019年5月31日（「績效考核周期」）天津火魂未能實現預定的利潤目標人民幣300.0百萬元，則賣方應根據預定的機制／公式須向本集團賠償。於績效考核周期內，天津火魂的淨利潤為人民幣210.0百萬元。根據天津火魂購股協議之補償機制，本集團有權以人民幣1.00元為代價收購天津火魂餘下30%股權。

於2019年5月3日，本集團與賣方訂立補充協議以從賣方收取現金補償，而不是收購30%的股權，其可以抵銷尚未支付予賣方的代價。根據補充協議，補償金額為人民幣315.0百萬元。人民幣315.0百萬元與於收購日期及於2018年12月31日確認的或有代價資產金額人民幣20.1百萬元之間的差額人民幣294.9百萬元於截至2019年12月31日止年度確認為其他收益。

管理層認為，天津火魂為獨立的現金產生單位（「天津火魂現金產生單位」），且商譽將分配予天津火魂現金產生單位。天津火魂現金產生單位的可回收金額乃按於2021年12月31日及2022年6月30日的使用價值計算釐定。該等計算根據管理層編製的五年期財務預算的稅前現金流量推算。於五年期以後的現金流量使用以下所述的估計永續增長率推算。

根據國際會計準則第36號第10段「業務合並中獲得的商譽，每年進行減值測試」，因此，管理層委任一名獨立估值師艾華迪對商譽進行減值評估。基於對截至2019年、2020年及2021年12月31日天津火魂現金產生單位可收回金額的評估，本集團確認截至2019年及2020年12月31日止年度天津火魂商譽的減值虧損分別為人民幣422.3百萬元及人民幣493.7百萬元，並確認截至2021年12月31日止年度無進一步減值虧損。有關進一步詳情，請參閱本公司2019年、2020年及2021年年度報告。

## 管理層討論與分析

於2022年6月30日，就使用價值計算所用的主要參數如下：

關鍵假設	於2022年 6月30日	於2021年 12月31日
預測期間的平均收益增長率	16.39%	-6.85%
預測期內的息稅折舊攤銷前利潤率	-23.54%–66.09%	15.29%–74.58%
永續增長率	2.00%	3.00%
稅前折現率	30.98%	31.28%

本集團認為艾華迪所採用甄選基準及準則以及主要假設屬公平合理。

艾華迪進行估值時主要考慮天津火魂管理層編製的財務預算和預測，並經參考(1) 2022財年至2026財年天津火魂的平均收益增長率；(2) 2022財年至2026財年之間的息稅折舊攤銷前利潤率；(3)永續增長率；及(4)稅前折現率。在評估此估值方法的公平性和合理性時，本集團在制定和審查已由天津火魂編製的財務預算和預測過程中審查了本公司採納的內部控制程序，其包括以下內容：

- (a) 天津火魂的產品團隊(i)根據已發佈遊戲的當前表現和預期生命周期，評估和估計某些關鍵績效假設，包括月活躍用戶、付費比率、付費用戶平均收入和預期收益回報；(ii)根據市場上同類遊戲的可獲得運營數據，仔細評估尚未推出的遊戲的前景；
- (b) 本公司財務團隊進一步評估天津火魂最初提出的財務預算和預測的準確性和合理性，而本公司的管理層審查並評估了所採用假設和可比數據的合理性並提交給本公司首席執行官進行最終審查及批准。

基於管理層對天津火魂現金產生單位於期內可回收金額的估計，於2022年6月30日，毋須就商譽作出進一步減值虧損。

### 企業管治常規

本集團致力於維持高水準的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值及問責性。截至2022年6月30日止六個月，本公司已採納上市規則附錄十四所載企業管治守則作為其本身之企業管治守則。

根據企業管治守則守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的角色應予以區分，並不應由同一人士擔任。

陳湘宇先生現時為董事會主席兼本公司之首席執行官。由於陳湘宇先生於本公司之背景、資質及經驗，彼被認為是身兼兩職之最佳人選。董事會認為陳湘宇先生身兼兩職有助於維持本公司政策持續性以及本公司營運效率及穩定性，屬適當且符合本公司最佳利益。

此外，本公司凡作出重大決策皆已向董事會及相關委員會成員以及高級管理層團隊作出諮詢。此外，董事積極參加所有董事會會議及相關董事委員會會議。主席確保所有事宜均於董事會會議上妥善提出，並與高級管理層團隊合作，定期向所有董事會成員提供充分、準確、清晰、完整及可靠的資料。此外，董事會亦定期與陳湘宇先生會晤以討論本集團營運相關事宜。

因此，董事會認為已建立充分的權力均衡及適當保障。陳湘宇先生同時擔任董事會主席及本公司之首席執行官將不會對董事會與本公司高級管理團隊之間的權力和授權的平衡造成影響。然而，董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

除上文所披露者外，本公司於本報告期內已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監督其企業管治常規，以確保遵守企業管治守則。

### 進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載標準守則作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2022年6月30日止六個月期間一直遵守標準守則所載的必守標準。

於報告期內，本公司亦已採納一套內容不比標準守則所載標準寬鬆的自身僱員進行證券交易的行為守則，以供可能掌握本公司的未公開內幕消息的有關僱員遵照規定買賣本公司證券。

### 中期股息

董事會不建議派發截至2022年6月30日止六個月期間的任何中期股息（截至2021年6月30日止六個月：無）。

## 審核委員會

審核委員會由四名成員組成，即三位獨立非執行董事張維寧先生(主席)、余濱女士、李新天先生與一位非執行董事張涵先生。審核委員會的首要職責是審查和監督本公司的財務報告及內部監控程序。

審核委員會已審閱本集團截至2022年6月30日止六個月期間的綜合中期業績及2022年中期報告。審核委員會亦已檢討本集團所採納的會計準則及慣例，並討論審核風險管理、內部監控及財務報告的事項。

## 董事資料之變動

自2022年5月20日起，張維寧先生已辭任雄岸科技集團有限公司(股份代號：1647.HK)的獨立非執行董事。

除上文所披露者外，於截至2022年6月30日止六個月期間，概無任何董事資料變動須根據上市規則第13.51(2)條第(a)至(e)段及(g)段予以披露。

## 購買、出售或贖回本公司之上市證券

截至2022年6月30日止六個月，因董事會認為股份價值未能反映其內在價值，股份購回可以反映董事會對本公司的長遠業務前景及增長潛力充滿信心，本公司分別於2022年4月、5月及6月於聯交所分別購回3,444,000股、4,824,800股及526,400股股份(合共8,795,200股股份)，總代價(扣除開支前)為33,983,355.52港元。

本公司購回詳情如下：

月份	已購回 股份數目	每股最高 購買價 港元	每股最低 購買價 港元	總代價 (扣除開支前) 港元
2022年4月	3,444,000	3.680	2.710	10,518,102.00
2022年5月	4,824,800	4.820	3.800	20,839,125.52
2022年6月	526,400	5.010	4.920	2,626,128.00
總計	8,795,200			33,983,355.52

於本報告日，本公司於2022年4月至7月期間購回的合共8,994,400股股份已全部註銷。

除上文所披露者外，截至2022年6月30日止六個月內，本集團概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 董事及主要行政人員的權益及淡倉

於2022年6月30日，董事及本公司最高行政人員擁有根據《證券及期貨條例》第XV部第7及8分部已知會本公司及聯交所的本公司或其任何相聯法團（定義見《證券及期貨條例》第XV部）的股份、相關股份及債權證的權益及淡倉（包括根據《證券及期貨條例》的該等條文彼等被當作或視為擁有的權益及淡倉），或根據《證券及期貨條例》第352條已登記於須予備存之登記冊，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

### (a) 於股份及相關股份中的權益

董事姓名	身份／權益性質	所持股份數目 <sup>(6)</sup>	佔本公司權益的概約百分比 <sup>(1)(5)</sup>
陳湘宇先生（「陳先生」） <sup>(2)</sup>	於受控法團的權益	232,643,922 (L)	16.38%
	實益擁有人	26,720,800 (L)	1.88%
關嵩先生（「關先生」） <sup>(3)</sup>	於受控法團的權益	18,361,220 (L)	1.29%
	實益擁有人	14,876,000 (L)	1.05%
高煉惇先生（「高先生」） <sup>(4)</sup>	於受控法團的權益	13,965,000 (L)	0.98%

附註：

- (1) 按於2022年6月30日已發行的1,420,330,345股股份計算百分比。
- (2) Brilliant Seed Limited由陳先生全資擁有，因此，陳先生被視為於Brilliant Seed Limited持有的股份中擁有權益。
- (3) Bubble Sky Limited由關先生全資擁有，因此，關先生被視為於Bubble Sky Limited持有的股份中擁有權益。
- (4) Shipshape Holdings Limited由高先生全資擁有，因此，高先生被視為於Shipshape Holdings Limited持有的股份中擁有權益。
- (5) 百分比數字已經約整。因此，所示總數未必為其之前數字的算術總和。
- (6) 「L」代表該人士於該等股份之好倉。

(b) 於相聯法團中的權益

董事姓名	相聯法團	身份／權益性質	所持股份數目	佔相聯法團權益的概約百分比
陳先生	深圳市夢域科技有限公司	實益擁有人	500,000 (L)	5.00%

除上文所披露者外，於2022年6月30日，概無董事或本公司最高行政人員於本公司或其相聯法團（定義見證券及期貨條例第XV部）的股份、相關股份或債權證中，擁有或被視為擁有根據《證券及期貨條例》第XV部第7及8分部須知會本公司及聯交所的股份、相關股份及債權證的權益及淡倉（包括根據《證券及期貨條例》的該等條文彼等被當作或視為擁有的權益及淡倉），或須登記於根據《證券及期貨條例》第352條須予備存的登記冊內，或根據標準守則須知會本公司及聯交所的任何權益或淡倉。

董事購買股份或債權證的權利

除於本中期報告所披露者外，本集團於截至2022年6月30日止六個月期間的任何時間概無訂立任何安排，致使董事可藉購買本公司或任何其他法人團體股份或債權證而獲益，且並無董事或彼等之配偶或18歲以下的子女獲授予任何權利以認購本公司或任何其他法人團體的股本或債權證，或已行使任何該等權利。

主要股東的權益及淡倉

於2022年6月30日，就董事所知，下列人士（並非董事及本公司最高行政人員）於本公司股份或相關股份中擁有根據《證券及期貨條例》第XV部第2及3分部須向本公司披露並已登記於本公司根據《證券及期貨條例》第336條須予備存之登記冊內之權益或淡倉：

股東名稱	身份／權益性質	所持股份數目 <sup>(7)(8)</sup>	佔本公司權益的概約百分比 <sup>(1)(6)</sup>
Brilliant Seed Limited <sup>(2)</sup>	實益擁有人	232,643,922 (L)	16.38%
陳先生 <sup>(2)</sup>	於受控法團的權益 實益擁有人	232,643,922 (L) 26,720,800 (L)	16.38% 1.88%
Tencent Mobility Limited <sup>(3)</sup>	實益擁有人	249,141,192 (L)	17.54%
騰訊控股有限公司 <sup>(3)</sup>	於受控法團的權益	249,141,192 (L)	17.54%
iDreamSky Technology Limited <sup>(4)</sup>	實益擁有人	127,839,505 (L)	9.00%
Dream Investment Holdings Limited <sup>(4)</sup>	於受控法團的權益	127,839,505 (L)	9.00%
Dream Technology Holdings Limited <sup>(4)</sup>	於受控法團的權益	127,839,505 (L)	9.00%

股東名稱	身份／權益性質	所持股份數目 <sup>(7)(8)</sup>	佔本公司權益的概約百分比 <sup>(1)(6)</sup>
Bank of America Corporation	於受控法團的權益	201,055,449 (L)	14.16%
	於受控法團的權益	201,052,563 (S)	14.16%
涌容(香港)資產管理有限公司 <sup>(5)</sup>	投資經理	105,564,400 (L)	7.43%

附註：

- (1) 按於2022年6月30日已發行的1,420,330,345股股份計算百分比。
- (2) Brilliant Seed Limited由陳先生全資擁有。根據證券及期貨條例，陳先生被視為於Brilliant Seed Limited所持有的股份中擁有權益。於2022年6月30日，Brilliant Seed Limited實際持有232,643,922股股份，佔本公司權益的概約百分比為16.38%。
- (3) Tencent Mobility Limited為一間由騰訊控股有限公司全資擁有的附屬公司。根據證券及期貨條例，騰訊控股有限公司被視為於Tencent Mobility Limited所持有的股份中擁有權益。
- (4) iDreamSky Technology Limited由Dream Investment Holdings Limited全資擁有，而Dream Investment Holdings Limited為一間於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，並由Dream Technology Holdings Limited全資擁有。Dream Technology Holdings Limited並無股東持有Dream Technology Holdings Limited三分之一或以上的股權。根據證券及期貨條例，Dream Investment Holdings Limited及Dream Technology Holdings Limited被視為於iDreamSky Technology Limited所持有的股份中擁有權益。
- (5) 涌容(香港)資產管理有限公司為Yong Rong Global Excellence Fund及EverFund的投資管理公司。於2022年6月30日，Yong Rong Global Excellence Fund和EverFund 透過涌容(香港)資產管理有限公司分別持有86,141,600股股份和19,422,800股股份，分別約佔本公司權益的6.06%和1.37%。
- (6) 百分比數字已經約整。因此，所示總數未必為其之前數字的算術總和。
- (7) 「L」代表該人士於該等股份之好倉。
- (8) 「S」代表該人士於該等股份之淡倉。

除上文所披露者外，於2022年6月30日，就董事所知，概無任何其他人士(並非董事及本公司最高行政人員)於本公司股份或相關股份中擁有根據《證券及期貨條例》第XV部第2及3分部須予披露，或須登記於《證券及期貨條例》第336條所述的登記冊內之權益或淡倉。

## 購股權計劃

自上市日期至2022年6月30日期間，本公司並無任何購股權計劃；組織章程細則或開曼群島法律項下並無制定購股權計劃之條文。

## 受限制股份單位計劃

董事會已於2018年5月10日批准受限制股份單位計劃，受限制股份單位計劃自2018年5月10日採納日期起生效，有效期為10年。受限制股份單位計劃的部分主要條款及詳情概述如下：

### 目的

受限制股份單位計劃的目的乃為認可及獎勵參與者對本集團作出的貢獻，吸引最佳人才及為彼等提供額外獎勵，藉以保持及進一步促進本集團業務的成功。

## 合資格參與者

合資格參與受限制股份單位計劃的人士（「**參與者**」）包括(a)本集團的全職僱員（包括董事、高級職員及高級管理層成員）；及(b)管理人認為已向或將向本集團任何成員公司作出貢獻的任何人士（包括本集團任何成員公司的承包商、顧問或諮詢師）。

## 最大股份數目

除非經我們股東另行正式批准，否則與受限制股份單位計劃相關的股份總數（「**受限制股份單位限額**」）合共不得超過8,627,045股股份，相當於截至受限制股份單位計劃獲採納日期本公司已發行股份的7.55%（按全面攤薄及兌換基準計算且假設受限制股份單位計劃相關的股份已全部發行）。為免生疑，受限制股份單位限額不包括根據受限制股份單位計劃已失效或註銷的受限制股份單位相關股份。於全球發售及資本化發行（定義見招股章程）完成後，受限制股份單位持有實體所持有的股份數目為86,270,450\*股。

## 管理

受限制股份單位計劃須由管理人陳湘姣女士（或董事會委任的其他成員）（「**管理人**」）管理。管理人可不時選定參與者並向其授出受限制股份單位（「**獎勵**」）。

管理人擁有以下方面的全權酌情決定權：(a)解釋及詮釋受限制股份單位計劃條款，(b)釐定將獲授受限制股份單位計劃項下獎勵之人士、授出獎項的條款及條件以及根據受限制股份單位計劃所授出之受限制股份單位的歸屬時間，惟倘將獲授獎勵之人士為本公司的董事及高級管理層（「**董事及高級管理層**」），則管理人僅可根據董事會薪酬委員會超過50%成員通過的書面決議案釐定向董事及高級管理層授予的獎勵（包括授出獎勵的條款及條件以及根據受限制股份單位計劃所授出之受限制股份單位的歸屬時間），(c)在其認為必要時，對根據受限制股份單位計劃授出獎勵的條款作出適當公平調整，及(d)在管理受限制股份單位計劃時作出其認為適當的其他決定或釐定。

## 受限制股份單位獎勵

管理人可不時選定參與者並向其授出獎勵。選定參與者就接納受限制股份單位計劃項下之獎勵而應付的對價由管理人全權酌情決定，惟無論如何不得低於我們股份面值。根據受限制股份單位計劃條款，獎勵可根據有關條款及條件（例如將受限制股份單位的歸屬與本集團任何成員公司、承授人或任何承授人組別里程碑的實現或表現掛鉤）授出。

根據上市規則（如適用）或任何其他適用規則、法規或法律，任何選定參與者將或可能會被禁止買賣我們的股份時，不得向有關選定參與者授出獎勵。此外，在下列任何情況下，管理人不可向任何參與者授出任何獎勵：(i)尚未自任何適用監管機構獲得授出獎勵的必要批准；(ii)證券法律或法規規定須就有關授出或受限制股份單位計劃發佈章程或其他發售文件，惟管理人另行釐定者除外；(iii)授出獎勵將導致本集團任何成員公司或其董事違反任何適用證券法律、規則或法規；或(iv)授出獎勵將導致違反受限制股份單位限額或受限制股份單位計劃的其他規則。

只要我們的股份於聯交所上市：

- (a) 管理人獲悉內幕消息後，須於有關內幕消息根據上市規則的規定予以公佈後方可授出獎勵，特別是，於緊接下列日期（以較早發生者為準）前一個月期間內不得授出獎勵：(i)為批准本公司任何年度、半年度、季度或任何其他中期業績（無論是否根據上市規則之規定）而召開董事會會議的日期；及(ii)本公司刊發其任何年度、半年度、季度或中期業績公告之截止限期（無論是否根據上市規則之規定）及截至刊發業績公告兩者的較早日期；
- (b) 不得在本公司刊發財務業績之任何日期及以下期間內向董事授出獎勵：(i)緊接年度業績刊發日期前60天或自有關財政年度年結日至業績刊發日期止期間（以較短者為準）；及(ii)緊接季度業績（如有）及半年業績刊發日期前30天，或自有關季度或半年度結束至業績刊發日期止期間（以較短者為準）；
- (c) 向本公司任何董事、高級行政人員或主要股東或彼等各自任何聯繫人（定義見上市規則）授出獎勵須事先獲得獨立非執行董事（不包括身為有關獎勵的建議承授人的獨立非執行董事）的批准，且須遵守上市規則的規定。然而，倘獎勵構成董事服務合約項下之相關薪酬的一部分，則根據上市規則第14A.95條向董事授出任何獎勵將獲豁免遵守申報、公告及獨立股東批准規定。獎勵不得轉讓或轉移，惟(i)承授人向其全資擁有之公司轉讓或轉移或在承授人全資擁有的兩家公司間轉讓或轉移；或(ii)承授人身故後，按遺囑或根據遺產分配法轉讓除外。

### 根據受限制股份單位計劃授出受限制股份單位之詳情

於2022年6月30日，根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位相關股份總數為96,650,564\*股股份，而根據受限制股份單位計劃歸屬及沒收的受限制股份單位相關股份總數分別為62,054,623\*股及24,950,057\*股股份。任何已歸屬或未歸屬的受限制股份單位或任何受限制股份單位的任何相關股份於上市前及上市後六個月期間概不得轉讓或出售。

#### 向我們董事、高級管理層及彼等聯繫人以外的參與者授出的受限制股份單位

截至2021年12月31日止年度，受限制股份單位持有實體已累計授予參與者（並非我們董事、高級管理層及彼等聯繫人）8,085,721\*股股份。截至2022年6月30日止六個月，受限制股份單位持有實體向參與者（並非我們董事、高級管理層及彼等聯繫人）授出合共1,300,000\*股股份，授出股份無附加行權條件。

#### 向我們董事、高級管理層及彼等聯繫人授出的受限制股份單位

於2022年6月30日，概無根據受限制股份單位計劃向我們董事授出任何受限制股份單位。於2018年7月1日，有關1,594,650\*股股份的受限制股份單位已授予我們董事的聯繫人，且所有該等受限制股份單位已於同日歸屬。

\* 全球發售及資本化發行（每股股份細分為10股股份，定義見招股章程）完成後。

# 中期簡明綜合全面收益表

截至2022年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
收益	7	1,381,472	1,367,072
收益成本	8	(789,583)	(848,302)
<b>毛利</b>		<b>591,889</b>	518,770
銷售及營銷開支	8	(426,229)	(208,067)
一般及行政開支	8	(108,239)	(128,760)
研發開支	8	(184,379)	(163,599)
金融資產及合約資產之減值虧損淨額	8	(46,188)	(33,279)
其他收入	9	18,634	23,457
其他收益／(虧損)淨額	9	23,440	(2,955)
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損	17	(19,420)	(19,692)
<b>經營虧損</b>		<b>(150,492)</b>	(14,125)
財務收入	10	4,182	28,351
財務成本	10	(76,897)	(65,722)
財務成本淨額	10	(72,715)	(37,371)
分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的 可換股債券之公平值變動		—	(21,135)
分佔以權益法入賬之投資成果	16	(48)	(8,211)
<b>除所得稅前虧損</b>		<b>(223,255)</b>	(80,842)
所得稅抵免	11	1,255	12,886
<b>期內虧損</b>		<b>(222,000)</b>	(67,956)
其他全面虧損			
不會重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		183,875	(14,190)
可能重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		(141,149)	10,507
<b>期內全面虧損總額</b>		<b>(179,274)</b>	(71,639)

## 中期簡明綜合全面收益表

截至2022年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>以下人士應佔期內虧損：</b>			
— 本公司權益持有人		(203,305)	(73,495)
— 非控股權益		(18,695)	5,539
		<b>(222,000)</b>	<b>(67,956)</b>
<b>以下人士應佔全面虧損總額：</b>			
— 本公司權益持有人		(160,579)	(77,178)
— 非控股權益		(18,695)	5,539
		<b>(179,274)</b>	<b>(71,639)</b>
<b>每股虧損</b>			
— 每股基本虧損(人民幣元)	12	<b>(0.15)</b>	(0.06)
— 每股攤薄虧損(人民幣元)	12	<b>(0.15)</b>	(0.06)

第33至61頁的隨附附註為本中期財務資料的組成部分。

# 中期簡明綜合財務狀況表

於2022年6月30日

	附註	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	13	80,632	62,249
無形資產	13	1,675,028	1,694,129
投資物業	14	31,253	31,860
使用權資產	15	172,569	156,383
以權益法入賬之投資	16	389,226	372,185
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產	17	456,996	457,507
預付款項及其他應收款項	19	55,608	31,152
商譽	13	73,222	73,222
合約資產		—	159
遞延稅項資產		126,876	125,572
		<b>3,061,410</b>	<b>3,004,418</b>
<b>流動資產</b>			
存貨		12,940	11,331
貿易應收款項	18	748,117	781,346
應收關聯方款項	27(c)(i)	9,144	5,382
預付款項及其他應收款項	19	2,227,751	1,917,866
合約資產		—	295
合約成本		61,021	91,296
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產	17	77,658	73,959
受限制現金	22(a)	7,999	10,246
現金及現金等價物		180,751	714,801
		<b>3,325,381</b>	<b>3,606,522</b>
<b>總資產</b>		<b>6,386,791</b>	<b>6,610,940</b>
<b>權益</b>			
<b>本公司權益持有人應佔權益</b>			
股本	20	914	893
股份溢價	20	3,324,180	3,165,141
庫存股	20	(28,853)	(21)
儲備	21	800,253	744,982
(累計虧損)／留存盈利		(179,250)	24,055
		<b>3,917,244</b>	<b>3,935,050</b>
<b>非控股權益</b>		<b>257,534</b>	<b>274,192</b>
<b>權益總值</b>		<b>4,174,778</b>	<b>4,209,242</b>

## 中期簡明綜合財務狀況表

於2022年6月30日

	附註	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
<b>負債</b>			
<b>非流動負債</b>			
借款	22	1,000	450,719
租賃負債	15	74,392	59,945
可換股債券	23	447,137	401,461
		<b>522,529</b>	912,125
<b>流動負債</b>			
借款	22	1,050,417	899,711
租賃負債	15	25,884	19,881
貿易應付款項	24	169,747	112,500
其他應付款項及應計費用	25	212,541	166,531
流動所得稅負債		40,619	40,310
遞延政府補助		60	467
合約負債		190,216	250,173
		<b>1,689,484</b>	1,489,573
<b>負債總額</b>		<b>2,212,013</b>	2,401,698
<b>權益及負債總額</b>		<b>6,386,791</b>	6,610,940

第33至61頁的隨附附註為本中期財務資料的組成部分。

載於第29至30頁之中期簡明綜合財務狀況表已由董事會於2022年8月30日批准。並由下列董事代表簽署：

陳湘宇  
董事

關嵩  
董事

# 中期簡明綜合權益變動表

截至2022年6月30日止六個月

## 本公司權益持有人應佔

(未經審核)	附註	股本、 股份溢價及 庫存股 人民幣千元	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	換算差額 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利/ (累計虧損) 人民幣千元	總計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	總權益 人民幣千元
於2022年1月1日之結餘		3,166,013	16,100	91,777	10,819	626,286	24,055	3,935,050	274,192	4,209,242
期內虧損		—	—	—	—	—	(203,305)	(203,305)	(18,695)	(222,000)
其他全面虧損		—	—	—	—	—	—	—	—	—
— 貨幣換算差額		—	—	—	42,726	—	—	42,726	—	42,726
期內全面虧損總額		—	—	—	42,726	—	(203,305)	(160,579)	(18,695)	(179,274)
與擁有人進行之交易										
股份酬金開支		—	—	—	—	11,689	—	11,689	—	11,689
發行普通股	20	159,062	—	—	—	—	—	159,062	—	159,062
收購庫存股	20	(28,834)	—	—	—	—	—	(28,834)	—	(28,834)
與非控股權益進行之交易	21	—	—	—	—	856	—	856	144	1,000
出售附屬公司	16	—	—	—	—	—	—	—	1,893	1,893
直接於期內權益確認之與擁有人 進行之交易總額		130,228	—	—	—	12,545	—	142,773	2,037	144,810
於2022年6月30日之結餘		3,296,241	16,100	91,777	53,545	638,831	(179,250)	3,917,244	257,534	4,174,778
於2021年1月1日之結餘		2,533,966	16,100	90,688	22,313	602,582	182,622	3,448,271	267,570	3,715,841
期內虧損		—	—	—	—	—	(73,495)	(73,495)	5,539	(67,956)
其他全面虧損		—	—	—	—	—	—	—	—	—
— 貨幣換算差額		—	—	—	(3,683)	—	—	(3,683)	—	(3,683)
期內全面虧損總額		—	—	—	(3,683)	—	(73,495)	(77,178)	5,539	(71,639)
與擁有人進行之交易										
股份酬金開支		—	—	—	—	27,748	—	27,748	—	27,748
收購庫存股	20	(5,151)	—	—	—	—	—	(5,151)	—	(5,151)
非控股權益之注資		—	—	—	—	—	—	—	5,259	5,259
直接於期內權益確認之與擁有人 進行之交易總額		(5,151)	—	—	—	27,748	—	22,597	5,259	27,856
於2021年6月30日之結餘		2,528,815	16,100	90,688	18,630	630,330	109,127	3,393,690	278,368	3,672,058

第33至61頁的隨附附註為本中期財務資料的組成部分。

# 中期簡明綜合現金流量表

截至2022年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>經營活動所得現金流量</b>			
經營所得現金		2,466	1,462
已付所得稅		(26)	(9,469)
<b>經營活動所得／(所用)現金淨額</b>		<b>2,440</b>	<b>(8,007)</b>
<b>投資活動所得現金流量</b>			
自財富管理產品收取之利息	9	109	—
購買物業、廠房及設備	13	(18,417)	(3,735)
處置物業、廠房及設備之所得款項		4	13
在建工程付款		(1,881)	(17,024)
購買無形資產		(88,040)	(165,294)
於聯營公司及合營公司之投資		(3,850)	(4,000)
處置於聯營公司及合營公司之投資的所得款項	16	4,366	7,117
收購一間附屬公司之付款		—	(10,000)
處置一間附屬公司之所得款項	16(a)(i)	7,650	—
於以公平值計量且其變動計入損益的金融資產之投資		(18,011)	(5,000)
處置以公平值計量且其變動計入損益的金融資產 之所得款項		5,517	25,010
提供給第三方的貸款		(374,585)	(6,000)
應收第三方貸款之還款		165,766	39,286
提供予關聯方之墊款	27(b)(vi)	(3,737)	—
收取關聯方之還款	27(b)(vi)	65	—
<b>投資活動現金流出淨額</b>		<b>(325,044)</b>	<b>(139,627)</b>
<b>融資活動所得現金流量</b>			
已付利息開支		(39,646)	(64,035)
租賃付款的本金部分	15(b)	(12,645)	(7,476)
股份購回之付款	20	(28,834)	(5,151)
向投資者發行普通股之所得款項	20	159,062	—
非控股權益注資之所得款項		—	5,259
與本公司附屬公司非控股股東進行交易之所得款項	21	1,000	—
償還借款		(400,617)	(518,108)
借款之所得款項		106,700	355,300
受限制現金變動		2,247	40,800
向關聯方貸款之還款	27(b)(vii)	—	(2,528)
<b>融資活動現金流出淨額</b>		<b>(212,733)</b>	<b>(195,939)</b>
<b>現金及現金等價物減少淨額</b>		<b>(535,337)</b>	<b>(343,573)</b>
期初現金及現金等價物		714,801	735,567
匯率變動對現金及現金等價物之影響		1,287	(5,204)
<b>期末現金及現金等價物</b>		<b>180,751</b>	<b>386,790</b>

第33至61頁的隨附附註為本中期財務資料的組成部分。

# 中期簡明綜合財務資料附註

截至2022年6月30日止六個月

## 1 一般資料

创梦天地科技控股有限公司(「**本公司**」)於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104 Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「**本集團**」)主要於中華人民共和國(「**中國**」)從事手機遊戲開發和運營,以及遊戲主機體驗和零售、潮流產品銷售等。

本公司股份已自2018年12月6日起在香港聯合交易所有限公司(「**香港聯交所**」)主板上市。

除非另有所指外,截至2022年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料(「**中期財務資料**」)以人民幣(「**人民幣**」)呈列。該中期財務資料已於2022年8月30日獲董事會批准發佈。

## 2 編製基準

中期財務資料乃根據國際會計準則第34號(「**國際會計準則第34號**」)「中期財務報告」編製。本中期財務資料須與截至2021年12月31日止年度本集團年度綜合財務報表(「**2021年財務報表**」)結合閱讀,該等財務報表乃根據國際財務報告準則(「**國際財務報告準則**」)編製,載列於本公司日期為2022年3月30日之2021年度報告。

## 3 重大會計政策

編製中期財務資料所採納的會計政策,與編製2021年財務報表及相應中期報告期間所使用者一致,惟採納下列新訂及經修訂準則除外。

### (a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已採納於2022年1月1日開始的財政期間生效的新訂及經修訂準則。採納該等新訂及經修訂準則不會對中期簡明綜合財務資料造成任何重大影響。

### (b) 尚未採納的新訂準則及詮釋

多項新訂準則、準則修訂本及詮釋均已頒佈並自2022年1月1日或之後開始的年度期間生效,而本集團並無提早採用。

於以下日期或之後開始的年度期間生效

國際會計準則第12號(修訂本)	與單一交易產生的資產及負債相關的遞延稅項	2023年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)	負債分類為流動或非流動	2023年1月1日
國際會計準則第1號及國際財務報告準則實務報告第2號(修訂本)	會計政策披露	2023年1月1日
國際會計準則第8號(修訂本)	會計估計的定義	2023年1月1日
國際財務報告準則第17號及國際財務報告準則第17號(修訂本)	保險合約	2023年1月1日
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	投資者與其聯營公司或合營公司之間的資產出售或注資	待定

本集團將於上述新訂或經修訂準則、現有準則的修訂本及詮釋生效時採納。管理層已進行初步評估,預計採用該等準則、現有國際財務報告準則修訂本及詮釋將不會對本集團的財務狀況及經營業績造成任何重大影響。

截至2022年6月30日止六個月

## 4 財務風險管理

### (a) 財務風險因素

本集團之活動令其面臨各種財務風險：市場風險（包括外匯風險、現金流量及公平值利率風險）、信貸風險及流動資金風險。

中期財務資料並不包括年度財務報表規定的所有財務風險管理資料及披露，並應與2021年財務報表一併閱讀。

截至2022年6月30日止六個月，任何重大風險管理政策並無重大變動。

### (b) 流動資金風險

本集團旨在維持充足的現金及現金等價物。鑒於相關業務的動態性，本集團的財務部門在通過維持充足現金及現金等價物提供資金方面保持一定靈活性。

下表按照於各報告期末餘下期間至合約到期日的有關到期組別分析本集團之金融負債。表中所披露金額為合約未貼現現金流量。

	1年以內 人民幣千元	1至2年 人民幣千元	2至5年 人民幣千元	5年以上 人民幣千元	總計 人民幣千元	賬面值 人民幣千元
<b>(未經審核)</b>						
<b>於2022年6月30日</b>						
借款	1,080,960	1,028	—	—	1,081,988	1,051,417
貿易應付款項	169,747	—	—	—	169,747	169,747
可換股債券	20,712	20,712	704,196	—	745,620	447,137
租賃負債	30,317	31,726	46,667	1,381	110,091	100,276
其他應付款項及應計費用(不包括應付工資及福利以及其他應付稅項)	143,110	—	—	—	143,110	143,110
<b>總計</b>	<b>1,444,846</b>	<b>53,466</b>	<b>750,863</b>	<b>1,381</b>	<b>2,250,556</b>	<b>1,911,687</b>
<b>(經審核)</b>						
<b>於2021年12月31日</b>						
借款	926,959	459,178	—	—	1,386,137	1,350,430
貿易應付款項	112,500	—	—	—	112,500	112,500
可換股債券	19,801	19,801	673,243	—	712,845	401,461
租賃負債	23,409	22,405	41,927	258	87,999	79,826
其他應付款項及應計費用(不包括應付工資及福利以及其他應付稅項)	85,214	—	—	—	85,214	85,214
<b>總計</b>	<b>1,167,883</b>	<b>501,384</b>	<b>715,170</b>	<b>258</b>	<b>2,384,695</b>	<b>2,029,431</b>

截至2022年6月30日止六個月

## 4 財務風險管理 (續)

### (c) 資本管理

本集團管理資本之目的為保障本集團持續經營之能力及支援本集團之可持續發展以向股東提供回報及向其他利益相關者提供利益以及維持最佳資本架構以提高權益持有人之長期價值。

為維持或調整資本架構，本集團或會調整支付予股東之股息金額、發行新股份或出售資產以減少負債。

本集團按資產負債比率監督資本。該比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、租賃負債、應付關聯方款項、應付利息及可換股債券減現金及現金等價物及受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團之資產負債比率分別為33.80%及26.30%。

### (d) 公平值估計

下表分析本集團於2022年6月30日及2021年12月31日按公平值列賬之金融工具(按計量公平值所用估值技術之輸入數據等級劃分)。有關輸入數據於公平值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第1級)；
- 第1級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第2級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第3級)。

下表呈列於2022年6月30日及2021年12月31日本集團按公平值計量之資產。

	附註	第1級 人民幣千元	第2級 人民幣千元	第3級 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>(未經審核)</b>					
<b>於2022年6月30日</b>					
<b>資產：</b>					
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產	17	77,658	—	456,996	534,654
<b>(經審核)</b>					
<b>於2021年12月31日</b>					
<b>資產：</b>					
以公平值計量且其變動計入損益的金 融資產	17	73,959	—	457,507	531,466

截至2022年6月30日止六個月

## 4 財務風險管理 (續)

### (d) 公平值估計 (續)

於活躍市場買賣之金融工具之公平值乃根據於報告日期結束時之市場報價釐定。倘可自交易所、交易商、經紀人、行業團體、定價服務或監管機構輕易及定期獲得報價且該等價格代表按公平基準進行之實際及定期市場交易，則有關市場被視為活躍市場。

未於活躍市場買賣之金融工具之公平值乃使用估值技術釐定。該等估值技術盡最大可能使用可觀察市場數據(如有)及盡可能不倚賴實體特定估計。倘工具公平值所需計量之所有重大輸入數據均可觀察，則該工具計入第2級。

倘一項或以上重大輸入數據並非基於可觀察市場數據，則該工具計入第3級。

用於對金融工具估值的特定估值技術包括：

- 類似工具之市場報價或交易商報價；
- 用於釐定金融工具公平值之其他技術，如貼現現金流量分析。

下表列出截至2022年及2021年6月30日止六個月第3級金融工具的變動：

	金融資產		金融負債	
	截至6月30日止六個月			
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	457,507	374,769	—	206,308
添置	13,011	86,000	—	—
處置	(212)	(14,734)	—	—
於損益內確認的公平值變動	(19,236)	(9,383)	—	21,135
貨幣換算差額	5,926	(1,424)	—	(2,076)
於期末	456,996	435,228	—	225,367

截至2022年及2021年6月30日止六個月，第1、2和3級之間無轉移。

截至2022年6月30日止六個月

### 4 財務風險管理 (續)

#### (d) 公平值估計 (續)

##### 本集團之估值程序 (第3級)

本集團設有團隊管理用作財務報告的第3級工具估值活動。該團隊至少每六個月進行一次估值或作出必要更新。該團隊每年採納各種技術釐定本集團第3級工具之公平值。如有必要，外部估值專家亦可與其中並擔任顧問。

第3級工具之組成部分主要包括私募投資基金及未上市公司之投資及可換股債券等。由於該等工具並無於活躍市場買賣，其公平值乃使用各種適用估值技術釐定，包括貼現現金流量法、可資比較交易法及其他期權定價模型等。估值所用主要假設包括歷史財務業績、有關未來增長率之假設、加權平均資本成本（「**加權平均資本成本**」）之估計、近期市場交易、市場流動性缺失貼現及其他風險等。本集團釐定的該等工具之公平值需要重大判斷，包括被投資公司不履約的可能性、被投資公司的財務表現、可資比較公司的市值及貼現率等。

### 5 關鍵會計估計及判斷

編製中期財務資料需要管理層作出判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響會計政策的應用以及資產及負債、收入及開支的呈報金額。實際結果可能有別於該等估計。

於編製中期財務資料時，管理層於應用本集團會計政策時作出的重大判斷及估計不確定因素的主要來源與2021年財務報表所應用者相同。

### 6 分部資料

本集團主要經營決策者（「**主要經營決策者**」）定期檢討及評估本集團之業務活動（存有單獨財務報表）。首席執行官（「**首席執行官**」）獲確認為本集團之主要經營決策者，其於就本集團之資源分配及表現評估作出決定時檢討綜合業績。於2021年起，本集團首席執行官認為本集團業務的經營和管理基於以下兩個報告分部：

#### 遊戲及信息服務

遊戲及信息服務分部主要包括(a)遊戲發行；(b)遊戲開發及共同運營；及(c)信息服務。

#### IP衍生品業務

IP衍生品業務分部主要提供遊戲主機體驗和零售、遊戲及文化IP主題的潮流產品銷售。

主要經營決策者基於分部收入、收入成本、毛利及分部業績評估經營分部的表現。分部業績按各經營分部的分部毛利減經營開支（包括銷售及營銷開支、一般及行政開支以及研發開支，但不包括部分未獲分配部分）計算。因此，分部業績將呈列各分部的收入、收入成本及毛利，其符合主要經營決策者的業績檢討。

概無向主要經營決策者提供單獨分部資產及分部負債資料，此乃由於主要經營決策者不會使用該資料向經營分部分配資源或評估其表現。

收入主要來自中國。

截至2022年6月30日止六個月

## 6 分部資料 (續)

分部資料以及與向本集團主要經營決策者提供的可報告分部截至2022年及2021年6月30日止六個月的除所得稅前虧損之對賬如下：

	截至2022年6月30日止六個月		
	遊戲及信息服務 人民幣千元 (未經審核)	IP衍生品業務 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
收益	1,339,581	41,891	1,381,472
收益成本	(759,561)	(30,022)	(789,583)
毛利	580,020	11,869	591,889
分部業績	3,300	(38,635)	(35,335)
對賬：			
未獲分配的經營開支			(91,623)
金融資產及合約資產的減值虧損淨額			(46,188)
其他收入			18,634
其他收益淨額			23,440
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損			(19,420)
財務收入			4,182
財務成本			(76,897)
分佔以權益法入賬之投資成果			(48)
除所得稅前虧損			(223,255)

## 中期簡明綜合財務資料附註

截至2022年6月30日止六個月

### 6 分部資料 (續)

	截至2021年6月30日止六個月		
	遊戲及信息服務 人民幣千元 (未經審核)	IP衍生品業務 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
收益	1,355,241	11,831	1,367,072
收益成本	<u>(842,399)</u>	<u>(5,903)</u>	<u>(848,302)</u>
毛利	<u>512,842</u>	<u>5,928</u>	<u>518,770</u>
分部業績	<u>109,547</u>	<u>(21,231)</u>	<u>88,316</u>
對賬：			
未獲分配的經營開支			(69,972)
金融資產及合約資產的減值虧損淨額			(33,279)
其他收入			23,457
其他虧損淨額			(2,955)
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損			(19,692)
財務收入			28,351
財務成本			(65,722)
分類為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的			
可換股債券之公平值變動			(21,135)
分佔以權益法入賬之投資成果			<u>(8,211)</u>
除所得稅前虧損			<u>(80,842)</u>

本公司之註冊成立地點為開曼群島，而本集團大部分非流動資產及收入均位於及源自中國，因此，並無呈列地理分部資料。

截至2022年6月30日止六個月

## 7 收益

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
遊戲及信息服務收益		
遊戲收益	1,284,430	1,189,738
信息服務收益	48,016	161,411
其他收益	7,135	4,092
IP衍生品收益	41,891	11,831
	<b>1,381,472</b>	<b>1,367,072</b>

按類別劃分之收入確認時間如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
一個時間點	487,650	416,593
一段時間	893,822	950,479
	<b>1,381,472</b>	<b>1,367,072</b>

於2022年6月30日，有兩類未達成的履約責任。

一類為遊戲代幣與虛擬物品的銷售，而本集團仍有隱含義務。本集團已釐定其有義務在付費玩家的玩家關係期內，向遊戲玩家提供持續服務。於報告期末，該等未達成的履約責任金額已反映在合約負債內。

另一類主要為移動遊戲開發服務與遊戲合作服務，包括按照可變價格合約（例如基於遊戲計費淨額的預先約定百分比）提供新內容持續更新及維護服務。有關可變價格合約無法估計金額。

截至2022年6月30日止六個月

## 8 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及金融資產及合約資產之減值虧損淨額的開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
渠道成本	460,847	569,941
推廣及廣告開支	398,210	182,106
僱員福利開支	201,101	171,181
內容開發商收入分成	179,011	139,636
無形資產攤銷(附註13)	103,692	101,739
金融資產及合約資產減值撥備	46,188	33,279
有關遊戲開發及其他技術開發服務費	29,101	66,315
無形資產減值撥備(附註13)	27,238	36,542
貨物成本	27,027	4,784
預付款項減值撥備(附註19)	20,623	5,883
雲計算、帶寬及伺服器託管費	15,300	15,013
使用權資產折舊(附註15(b))	13,179	8,873
專業服務費	10,398	13,848
差旅及招待開支	4,599	7,017
物業、廠房及設備折舊(附註13)	4,213	7,819
短期租賃及公用事業費用	2,778	2,339
其他稅項開支	1,269	2,577
投資物業折舊(附註14)	607	607
核數師薪酬 — 審計服務	—	800
其他	9,237	11,708
<b>收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及金融資產及合約資產之減值虧損淨額之總額</b>	<b>1,554,618</b>	<b>1,382,007</b>

截至2022年6月30日止六個月

## 9 其他收入及其他收益／(虧損)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>其他收入</b>		
政府補助	8,745	17,010
增值稅進項加計抵減	9,332	5,652
租賃收入	448	795
財富管理產品利息收入	109	—
	<b>18,634</b>	<b>23,457</b>
<b>其他收益／(虧損)淨額</b>		
於聯營公司投資之減值(附註16(a)(iii))	—	(12,335)
處置物業、廠房及設備虧損淨額	(18)	(311)
處置以公平值計量且其變動計入損益的金融資產之收益淨值	300	866
處置於聯營公司及合營公司之投資收益(附註16)	324	6,526
處置一間附屬公司收益(附註16(a)(i))	22,506	—
處置使用權資產收益	116	1,916
其他	212	383
	<b>23,440</b>	<b>(2,955)</b>

## 10 財務成本淨額

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>財務成本</b>		
銀行借款利息開支	(29,955)	(35,144)
匯兌虧損淨額	(11,846)	—
可換股債券利息開支(附註23)	(33,854)	(30,379)
租賃負債利息開支(附註15(b))	(2,348)	(646)
已資本化利息	1,106	447
	<b>(76,897)</b>	<b>(65,722)</b>
<b>財務收入</b>		
銀行存款利息收入	4,182	2,722
匯兌收益淨額	—	25,629
	<b>4,182</b>	<b>28,351</b>
<b>財務成本淨額</b>	<b>(72,715)</b>	<b>(37,371)</b>

截至2022年6月30日止六個月

## 11 所得稅抵免

截至2022年及2021年6月30日止六個月，本集團所得稅抵免分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅	49	5,093
遞延所得稅	(1,304)	(17,979)
<b>所得稅抵免</b>	<b>(1,255)</b>	<b>(12,886)</b>

## 12 每股虧損及股息

### (a) 每股虧損

#### (i) 基本

	截至6月30日止六個月	
	2022年 (未經審核)	2021年 (未經審核)
本公司權益持有人應佔虧損(人民幣千元)	(203,305)	(73,495)
已發行股份之加權平均數(千股)	1,382,183	1,233,186
每股基本虧損(人民幣元)	(0.15)	(0.06)

每股基本虧損按本公司權益持有人應佔利潤除以相應期間已發行股份之加權平均數計算，但不包括本集團所購買及作為庫存股的普通股(附註20)。

#### (ii) 攤薄

每股攤薄虧損是在假設所有具攤薄潛力的普通股的情況下，透過調整發行在外之股份的加權平均數計算。

由於本集團截至2022年及2021年6月30日止六個月產生虧損，故僱員激勵計劃及可換股債券的影響並未計入每股攤薄虧損的計算中，此乃由於彼等納入將會反攤薄。因此，截至2022年及2021年6月30日止六個月的每股攤薄虧損與每股基本虧損相同。

### (b) 股息

董事會已決議不宣派截至2022年6月30日止六個月的中期股息(截至2021年6月30日止六個月：無)。

截至2022年6月30日止六個月

### 13 物業、廠房及設備、在建工程、無形資產及商譽

	物業、 廠房及設備 人民幣千元	在建工程 人民幣千元	無形資產 人民幣千元 (附註a)	商譽 人民幣千元 (附註b)
<b>(未經審核)</b>				
<b>截至2022年6月30日止六個月</b>				
期初賬面淨值	18,314	43,935	1,694,129	73,222
添置	18,417	4,483	101,151	—
出售	(304)	—	—	—
折舊／攤銷	(4,213)	—	(103,692)	—
減值	—	—	(27,238)	—
貨幣換算差額	—	—	10,678	—
<b>期末賬面淨值</b>	<b>32,214</b>	<b>48,418</b>	<b>1,675,028</b>	<b>73,222</b>
<b>(未經審核)</b>				
<b>截至2021年6月30日止六個月</b>				
期初賬面淨值	17,742	12,138	1,823,150	73,222
添置	3,735	18,475	143,299	—
出售	(325)	—	—	—
折舊／攤銷	(7,819)	—	(101,739)	—
減值	—	—	(36,542)	—
貨幣換算差額	—	—	(2,207)	—
<b>期末賬面淨值</b>	<b>13,333</b>	<b>30,613</b>	<b>1,825,961</b>	<b>73,222</b>

於2022年6月30日及2021年12月31日，本集團賬面淨值分別為人民幣4,472,000元及人民幣286,000元的若干遊戲知識產權及許可已抵押予銀行，以取得本集團的若干銀行借款(附註22)。

無確定可使用年期的非金融資產毋須攤銷，惟於出現任何減值跡象時或於年末(12月31日)每年進行減值測試。須作攤銷及折舊的非金融資產，當有事件出現或情況改變顯示賬面值可能無法收回時就減值進行檢討。

除下文所述者外，物業、廠房及設備、在建工程及其他無形資產並無減值跡象。

#### (a) 無形資產減值

無形資產減值主要指遊戲知識產權及許可的減值，為預付遊戲開發者的遊戲知識產權及許可費用的賬面值超過在餘下合約期內產生的預期遊戲收益金額。管理層參照該等遊戲總充值流水趨勢、每月活躍用戶以及過往一段時間內的付費比率來估計預期遊戲收益。

截至2022年6月30日止六個月，屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可已悉數減值，且無形資產減值虧損人民幣27,238,000元(截至2021年6月30日止六個月：人民幣36,542,000元)已計入全面收益表，原因為若干遊戲已於2022年6月30日前屆滿或並無進一步開發計劃。

#### (b) 商譽減值測試

本集團通常於每年第四季度或當跡象顯示商譽出現減值時進行商譽減值評估。根據管理層對於2022年6月30日的可收回金額的評估，毋須就商譽作出減值虧損。有關截至2021年12月31日止年度商譽減值評估的詳情，請參閱2021年財務報表。

截至2022年6月30日止六個月

## 14 投資物業

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
期初賬面淨值	31,860	33,074
折舊開支	(607)	(607)
期末賬面淨值	31,253	32,467

投資物業為分別位於海南生態軟件園及長沙芯城科技園用作辦公室的兩幢樓宇，其業務模式旨在透過銷售及租賃消耗投資物業所包含的絕大部分經濟利益。

於2022年6月30日，本集團並無投資物業抵押予銀行以取得本集團若干銀行借款(附註22)(2021年12月31日：無)。

## 15 租賃

### (a) 於財務狀況表確認之金額

財務狀況表載列與租賃有關的以下金額：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>使用權資產</b>		
樓宇	93,008	75,326
土地使用權	79,561	81,057
	<b>172,569</b>	156,383
<b>租賃負債</b>		
非流動	74,392	59,945
流動	25,884	19,881
	<b>100,276</b>	79,826

截至2022年6月30日止六個月，使用權資產增加人民幣31,569,000元(截至2021年6月30日止六個月：人民幣19,615,000元)。

截至2022年6月30日止六個月，出售使用權資產為人民幣708,000元(截至2021年6月30日止六個月：人民幣10,604,000元)。

截至2022年6月30日止六個月

## 15 租賃(續)

### (b) 於全面收益表確認之金額

全面收益表載列與租賃有關的以下金額：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>使用權資產折舊開支</b>		
樓宇	13,179	8,873
土地使用權	1,496	1,451
	<b>14,675</b>	10,324
利息開支(計入財務成本)	2,348	646
短期租賃相關開支(計入收益成本及一般及行政開支)	478	213

截至2022年及2021年6月30日止六個月，樓宇折舊人民幣13,179,000元及人民幣8,873,000元分別於損益中扣除，而土地使用權折舊人民幣1,496,000元及人民幣1,451,000元分別於在建工程中確認。

截至2022年6月30日止六個月，有關租賃付款本金部分及利息部分的現金流出分別為人民幣12,645,000元及人民幣2,348,000元(截至2021年6月30日止六個月：人民幣7,476,000元及人民幣646,000元)，有關短期及低價值租賃付款的現金流出為人民幣478,000元(截至2021年6月30日止六個月：人民幣213,000元)。

截至2022年6月30日止六個月

## 16 以權益法入賬之投資

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
聯營公司(a)	289,601	273,834
合營公司(b)	99,625	98,351
	<b>389,226</b>	<b>372,185</b>

### (a) 於聯營公司的投資

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	273,834	274,498
添置(i)	18,388	4,000
出售(ii)	(229)	(591)
減值(iii)	—	(12,335)
分佔聯營公司業績	(3,454)	(11,003)
貨幣換算差額	1,062	(118)
於期末	<b>289,601</b>	<b>254,451</b>

- (i) 截至2022年及2021年6月30日止六個月，本集團增加對已有聯營公司的投資，合共金額分別為人民幣5,000,000元及人民幣4,000,000元。該等聯營公司主要從事廣告、網絡遊戲及其他互聯網相關業務。

於2022年1月，本集團以代價人民幣7,650,000元處置一間附屬公司的若干股權並失去其控制權。由於該附屬公司的累計虧損，非控股權益增加人民幣1,893,000元。該投資自此作為聯營公司入賬。本集團於綜合全面收益表的「其他收益／(虧損)淨額」中確認出售附屬公司收益人民幣22,506,000元(附註27(b)(ix))。

- (ii) 截至2022年及2021年6月30日止六個月，本集團處置若干來自現有聯營公司的投資，代價分別為人民幣366,000元及人民幣7,117,000元，分別確認處置收益人民幣137,000元及人民幣6,526,000元。
- (iii) 截至2022年6月30日止六個月，本集團根據對聯營公司賬面值與其各自可收回金額進行的減值評估結果，並無就聯營公司賬面值作出減值撥備(截至2021年6月30日止六個月：人民幣12,335,000元，一間聯營公司)。

截至2022年6月30日止六個月

## 16 以權益法入賬之投資 (續)

### (b) 於合營公司的投資

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	98,351	93,076
添置(i)	1,000	—
出售(ii)	(3,813)	—
分佔合營公司業績	3,406	2,792
貨幣換算差額	681	(131)
於期末	99,625	95,737

(i) 截至2022年6月30日止六個月，本集團增加對一間已有合營公司的投資，合共金額為人民幣1,000,000元。該合營公司主要從事廣告及其他互聯網相關業務。

(ii) 本集團以代價人民幣4,000,000元處置一間合營公司的10%股權，並確認處置合營公司收益人民幣187,000元。

## 17 以公平值計量且其變動計入損益的金融資產

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
<b>計入非流動資產</b>		
於期初	457,507	374,769
添置	13,011	86,000
公平值變動	(19,236)	(9,383)
出售	(212)	(14,734)
貨幣換算差額	5,926	(1,424)
於期末	456,996	435,228
<b>計入流動資產</b>		
於期初	73,959	105,872
添置	5,000	—
公平值變動	(184)	(10,309)
出售	(5,005)	(21,581)
貨幣換算差額	3,888	(1,038)
於期末	77,658	72,944

截至2022年6月30日止六個月

## 17 以公平值計量且其變動計入損益的金融資產(續)

本集團以公平值計量且其變動計入當期損益的金融資產包括債務證券、理財產品及於若干主要在中國、美國、韓國及新加坡開展業務的非上市及已上市實體的投資。

債權證券是以可轉換可贖回優先股形式向被投資公司進行的投資。優先股可在持有者願意的任何時間轉換為普通股，或在被投資公司首次公開發售(「首次公開發售」)時自動轉換。若在投資日期後幾年內，被投資公司未進行首次公開發售，則本集團可選擇贖回優先股。根據被投資公司的狀況，本集團認為贖回條款是實質性的，因此已將該等被投資公司的投資入賬列為以公平值計量且其變動計入損益的金融資產。

於非上市實體的投資是指本集團於私營企業的若干少數權益。本集團選擇初始確認日期的公平值法並將該等投資隨後按公平值入賬。該等公司從事技術、遊戲開發及其他互聯網相關服務。

## 18 貿易應收款項

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方	843,696	852,231
關聯方(附註27(c)(ii))	23,638	16,202
	<b>867,334</b>	868,433
減：減值撥備	(119,217)	(87,087)
	<b>748,117</b>	781,346

(a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為3個月。於相應報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	301,438	202,698
3個月至1年	203,823	391,224
1至2年	296,823	254,215
2至3年	62,916	18,184
3年以上	2,334	2,112
	<b>867,334</b>	868,433

截至2022年6月30日止六個月

## 18 貿易應收款項 (續)

(b) 貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	87,087	97,969
減值撥備	38,450	19,246
期內作為不可收回款項之撇銷	(6,320)	(16,373)
於期末	119,217	100,842

本集團大部分貿易應收款項以人民幣計值。

於2022年6月30日，應收賬款的賬面值與其公平值相若。

(c) 於2022年6月30日及2021年12月31日，人民幣78,776,000元及人民幣12,449,000元的貿易應收款項已分別質押以獲得授予本集團的若干銀行融資(附註22)。

## 19 預付款項及其他應收款項

	於2022年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2021年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>計入非流動資產</b>		
給予第三方貸款之非即期部分(d)	51,278	27,127
給予僱員的貸款之非即期部分(a)	597	1,157
無形資產預付款項	5,070	3,254
減：減值撥備	(1,337)	(386)
	55,608	31,152
<b>計入流動資產</b>		
預付內容提供商收益分成(c)	1,051,056	1,083,335
預付廣告開支(b)	620,166	488,522
給予第三方的貸款之即期部分(d)	381,213	205,362
給予關聯方的預付款項(附註27(c)(iv))	74,006	41,620
可收回增值稅	40,860	37,186
租金及其他按金	10,518	8,206
給予僱員的貸款之即期部分(a)	3,422	5,292
其他	59,994	68,613
減：減值撥備	(13,484)	(20,270)
	2,227,751	1,917,866

截至2022年6月30日止六個月

## 19 預付款項及其他應收款項 (續)

於2022年6月30日，並無重大結餘逾期。

- (a) 給予僱員的貸款主要指墊付僱員日常業務過程中所產生的各項費用及提供給部分僱員的房貸。該等貸款無抵押、免息、自授予日期起分1至5年償還。
- (b) 本集團委聘了多名在線廣告供應商，並支付了預付款以換取部分安排中更好的廣告機會及資源。該等款項在提供廣告服務時在「銷售及推廣開支」中確認。
- (c) 預付遊戲開發商收益分成指本集團於特定期間內在特定國家營運第三方開發之遊戲時，由遊戲開發商提供的服務。該等金額在相關收益確認時在「收益成本」中確認。
- (d) 給予第三方提供的貸款指提供給多名第三方提供的無抵押貸款。除兩筆貸款外，所有貸款均為免息，其中一筆按固定年利率4.35%計息，另一筆於2022年6月1日延期後按固定年利率12%計息。
- (e) 預付款項的減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	9,873	9,873
減值撥備	20,623	5,883
期內撇銷款項	(28,376)	(5,883)
於期末	2,120	9,873

減值撥備主要指預付遊戲開發商收益分成的減值，主要涉及本集團許可的某些遊戲，但沒有達到預期運營效果或與本集團的未來戰略一致。撥備為未到期預付遊戲開發商收益分成的賬面值超出剩餘合同期內將產生的預期遊戲收益。管理層參照該等遊戲總充值流水趨勢、每月活躍用戶以及過往一段時間內的付費比率來估計預期收益分成。

截至2022年6月30日止六個月，已就本集團若干遊戲計提減值撥備人民幣20,623,000元（截至2021年6月30日止六個月：人民幣5,883,000元），其中若干遊戲已於2022年6月30日前屆滿，而若干遊戲並無進一步開發計劃，該等遊戲概無被視為個別對本集團影響重大。

截至2022年6月30日止六個月

## 20 股本、股份溢價及庫存股

	股份數目	股份面值 千美元	股份等額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	庫存股 人民幣千元	集團總計 人民幣千元
<b>(未經審核)</b>						
法定：						
於2022年6月30日及2021年12月31日	<b>5,000,000,000</b>	<b>500</b>				
已發行及繳足：						
於2021年12月31日	1,387,475,615	139	893	3,165,141	(21)	3,166,013
就股份激勵計劃而歸屬的股份	—	—	—	(2)	2	—
向投資者發行普通股	32,854,730	3	21	159,041	—	159,062
收購庫存股*	—	—	—	—	(28,834)	(28,834)
<b>於2022年6月30日</b>	<b>1,420,330,345</b>	<b>142</b>	<b>914</b>	<b>3,324,180</b>	<b>(28,853)</b>	<b>3,296,241</b>
<b>(未經審核)</b>						
法定：						
於2021年6月30日及2020年12月31日	5,000,000,000	500				
已發行及繳足：						
於2020年12月31日	1,269,718,990	127	818	2,541,764	(8,616)	2,533,966
就股份激勵計劃而歸屬的股份	—	—	—	(6)	6	—
收購庫存股*	—	—	—	—	(5,151)	(5,151)
註銷股份*	(4,201,200)	—	(3)	(13,733)	13,736	—
<b>於2021年6月30日</b>	<b>1,265,517,790</b>	<b>127</b>	<b>815</b>	<b>2,528,025</b>	<b>(25)</b>	<b>2,528,815</b>

\* 截至2022年6月30日止六個月期間，本集團購回總共8,795,200股（截至2021年6月30日止六個月：1,601,200股）聯交所上市的本公司普通股。購回該等普通股總共支付34,065,000港元（相等於人民幣28,834,000元）（截至2021年6月30日止六個月：6,141,000港元（相等於人民幣5,151,000元））。截至2022年6月30日止六個月購回的全部股份於2022年6月30日尚未註銷，而截至2021年6月30日止六個月購回的全部股份已於2021年6月29日註銷，導致本公司股本及股份溢價減少人民幣13,736,000元。

## 中期簡明綜合財務資料附註

截至2022年6月30日止六個月

### 21 儲備

	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	換算差額 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	儲備總額 人民幣千元
<b>(未經審核)</b>					
<b>於2021年12月31日</b>	<b>16,100</b>	<b>91,777</b>	<b>10,819</b>	<b>626,286</b>	<b>744,982</b>
股份酬金開支	—	—	—	11,689	11,689
與非控股權益進行之交易*	—	—	—	856	856
貨幣換算差額	—	—	42,726	—	42,726
<b>於2022年6月30日</b>	<b>16,100</b>	<b>91,777</b>	<b>53,545</b>	<b>638,831</b>	<b>800,253</b>
<b>(未經審核)</b>					
<b>於2020年12月31日</b>	<b>16,100</b>	<b>90,688</b>	<b>22,313</b>	<b>602,582</b>	<b>731,683</b>
股份酬金開支	—	—	—	27,748	27,748
貨幣換算差額	—	—	(3,683)	—	(3,683)
<b>於2021年6月30日</b>	<b>16,100</b>	<b>90,688</b>	<b>18,630</b>	<b>630,330</b>	<b>755,748</b>

\* 於2022年1月，本集團以代價人民幣1,000,000元處置於一名非控股股東一間附屬公司的非控股權益，且本集團於交易後維持該附屬公司之控股權。本集團於其他儲備中確認與非控股權益進行之交易人民幣856,000元。

### 22 借款

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
<b>計入非流動負債</b>		
有抵押銀行借款(a)	<b>1,000</b>	450,719
<b>計入流動負債</b>		
有抵押銀行借款(a)	<b>400,400</b>	447,500
有抵押長期銀行借款的即期部分(a)	<b>650,017</b>	432,211
無抵押其他借款	<b>—</b>	20,000
	<b>1,050,417</b>	899,711
	<b>1,051,417</b>	1,350,430

本集團的長期銀行借款的加權平均年利率為4.27% (2021年：4.52%)，及短期銀行借款加權平均年利率為4.99% (2021年：4.42%)。

截至2022年6月30日止六個月

## 22 借款(續)

(a) 與銀行借款相關的抵押及擔保如下：

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
作抵押		
— 以本公司一間附屬公司的若干貿易應收款項作抵押		
— 按金1,692,000歐元		
— 本公司多個海外附屬公司的股份		
— 本公司一間附屬公司的股份*	416,017	558,930
由本公司，及／或本公司若干附屬公司提供擔保	354,000	494,500
以抵押本集團資產(包括貿易應收款項、知識產權及許可或定期存款)作擔保，及／或由本公司及／或其附屬公司提供擔保	281,400	277,000
	<b>1,051,417</b>	1,330,430

\* 於2020年3月，本公司與一間銀行訂立為期三年的貸款融資協議，據此，本公司可獲得貸款融資最多92,000,000歐元。於2022年6月30日，根據上述貸款融資協議借取的貸款餘額為人民幣416,017,000元(扣除交易成本)。受限制現金人民幣7,999,000元已作為該筆上述貸款的抵押按金。

(b) 借款之到期日如下：

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
1年以內	1,050,417	899,711
1至2年	1,000	450,719
	<b>1,051,417</b>	1,350,430

截至2022年6月30日止六個月

## 23 可換股債券

於2020年10月6日，本集團就本金總額為775,000,000港元(相當約人民幣673,312,000元)的以港元結算的於2025年10月16日到期的可換股債券(「**2025可換股債券**」)訂立認購協議，初始兌換價為每股4.99港元。2025可換股債券按每年3.125%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於發行日期後41天當天或之後任何時間直至到期日之前七日當天結束營業的期間以每股4.99港元的初始兌換價轉換為本公司的股份。2025可換股債券於2020年10月16日發行。

2025可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- (a) 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2025可換股債券的2025可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2025可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式早期贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- (b) 權益部分，即2025可換股債券的轉換選擇權，首次按自所得款項淨額中扣除上述單獨負債部分於首次確認時的價值後的餘額確認。

2025可換股債券的變動載列如下：

	負債 人民幣千元	權益 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>(未經審核)</b>			
<b>於2022年1月1日</b>	<b>401,461</b>	<b>262,620</b>	<b>664,081</b>
利息開支	33,854	—	33,854
已付票面利息	(10,068)	—	(10,068)
貨幣換算差額	21,890	—	21,890
	<u>447,137</u>	<u>262,620</u>	<u>709,757</u>
<b>於2022年6月30日</b>	<b>447,137</b>	<b>262,620</b>	<b>709,757</b>
<b>(未經審核)</b>			
<b>於2021年1月1日</b>	367,874	262,620	630,494
利息開支	30,379	—	30,379
已付票面利息	(10,179)	—	(10,179)
貨幣換算差額	(3,562)	—	(3,562)
	<u>384,512</u>	<u>262,620</u>	<u>647,132</u>
<b>於2021年6月30日</b>	<b>384,512</b>	<b>262,620</b>	<b>647,132</b>

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率16.73%計算。

2025可換股債券由本公司提供擔保。

於2022年6月30日，概無轉換2025可換股債券。

截至2022年6月30日止六個月

## 24 貿易應付款項

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為3個月。基於確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	<b>截至6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)</b>	截至12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
3個月內	116,063	45,047
3個月至1年	42,571	48,165
1至2年	9,834	13,815
2至5年	1,279	5,473
	<b>169,747</b>	112,500

## 25 其他應付款項及應計費用

	<b>於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)</b>	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
其他應付關聯方款項(附註27(c)(v))	85,392	65,127
應付工資及福利	45,498	55,783
其他應付稅項	23,933	25,534
應付票據	30,000	—
應付專業服務費	2,457	5,600
業務夥伴的墊款	2,737	2,071
應付利息	531	155
其他	21,993	12,261
	<b>212,541</b>	166,531

## 26 承擔

於年／期末已訂約但尚未產生的資本開支如下：

	<b>於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)</b>	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
無形資產	252,274	129,960
在建工程	159,274	161,155
	<b>411,548</b>	291,115

截至2022年6月30日止六個月

## 27 重大關聯方交易

### (a) 關聯方名稱及與其關係

下列公司乃為與本集團有結餘及／或交易的本集團關聯方

主要關聯方名稱／姓名	關係性質
騰訊及其附屬公司(合稱「騰訊集團」)	一名股東的關聯方
橫琴創夢奇達股權投資企業(有限合夥)(「橫琴創夢奇達」)	本集團聯營公司
浙江依遊網絡科技有限公司(「浙江依遊」)	本集團聯營公司
深圳市星菲文化有限公司(「深圳星菲」)	本集團聯營公司
創夢樂谷(南京)文化產業發展有限公司(「創夢樂谷」)	本集團聯營公司
深圳市零一智合科技有限公司(「零一智合」)	本集團聯營公司
南京樾下網絡科技有限公司(「南京樾下」)	本集團聯營公司
深圳創夢創業投資合夥企業(有限合夥)(「創夢創業」)	本集團合營公司
深圳市夢作坊科技有限公司(「深圳市夢作坊」)	本集團合營公司
天津樂微時代文化發展有限公司(「天津樂微時代」)	本集團合營公司
IDS Partnership01 L.P.	本集團合營公司
珠海橫琴築夢空間投資有限公司(「橫琴築夢空間」)	本集團主要管理人員有重大影響力的實體
高煉惇先生	本集團董事
關嵩先生	本集團董事
雷俊文先生	本集團主要管理人員

### (b) 與關聯方的重大交易

除該等綜合財務報表其他部分所披露者外，下列交易乃與關聯方進行。

本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各方所商定的條款進行。

#### (i) 提供服務

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
騰訊集團	17,577	22,134
零一智合	3,778	—
	<b>21,355</b>	<b>22,134</b>

截至2022年6月30日止六個月

## 27 重大關聯方交易 (續)

### (b) 與關聯方的重大交易 (續)

#### (ii) IP合作

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
騰訊集團	—	7,934

#### (iii) 購買服務

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
騰訊集團	13,449	12,160

#### (iv) 內容供應商收益分成

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
浙江依遊	19,555	76,766

#### (v) 牌照費

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
騰訊集團	5,346	629

#### (vi) 給予關聯方的墊付款

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
提供給關聯方的墊付款：		
雷俊文先生	2,490	—
創夢樂谷	782	—
關高先生	400	—
零一智合	65	—
	<b>3,737</b>	—
從下列關聯方收取的還款：		
零一智合	65	—

截至2022年6月30日止六個月

## 27 重大關聯方交易 (續)

### (b) 與關聯方的重大交易 (續)

#### (vii) 從關聯方獲取的貸款

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
向一名關聯方還款： 橫琴創夢奇達	—	2,528

#### (viii) 處置於一名關聯方聯營公司投資所得款項

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
騰訊集團	—	6,750

#### (ix) 處置於一名關聯方附屬公司投資所得款項

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
橫琴築夢空間	7,650	—

### (c) 關聯方之結餘

#### (i) 應收關聯方款項

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
創夢樂谷	4,482	3,700
雷俊文先生	2,568	—
高煉惇先生	1,135	1,082
深圳夢作坊	420	420
關高先生	400	—
IDS Partnership01 L.P.	235	223
橫琴創夢奇達	70	70
	<b>9,310</b>	<b>5,495</b>
減：減值撥備	<b>(166)</b>	<b>(113)</b>
	<b>9,144</b>	<b>5,382</b>

上述應收關聯方的款項為無抵押、無息，須按要求償還。

截至2022年6月30日止六個月

## 27 重大關聯方交易 (續)

### (c) 關聯方之結餘 (續)

#### (ii) 應收關聯方貿易應收款項

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
騰訊集團	22,993	16,202
創夢創業	645	—
	<b>23,638</b>	<b>16,202</b>

#### (iii) 應付關聯方之貿易應付款項

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
騰訊集團	9,840	21,841

#### (iv) 給予關聯方的預付款項

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
深圳星菲	55,849	25,000
浙江依遊	12,754	11,588
騰訊集團	5,403	5,032
	<b>74,006</b>	<b>41,620</b>

截至2022年6月30日止六個月

## 27 重大關聯方交易 (續)

### (c) 關聯方之結餘 (續)

#### (v) 應付關聯方的其他應付款項

	於6月30日 2022年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2021年 人民幣千元 (經審核)
一間附屬公司的非控股股東*	54,850	54,850
零一智合	17,758	—
橫琴創夢奇達	5,000	5,000
天津樂微時代	4,900	4,900
南京樾下	2,500	—
騰訊集團	384	259
創夢樂谷	—	118
	<b>85,392</b>	<b>65,127</b>

\* 該等結餘為收購天津火魂網絡科技有限公司應向賣方支付的未付代價。

### (d) 主要管理人員薪酬

	截至6月30日止六個月	
	2022年 人民幣千元 (未經審核)	2021年 人民幣千元 (未經審核)
工資、薪金及花紅	2,938	2,883
退休金成本 — 界定供款計劃、其他社保成本、住房福利及其他僱員福利	92	62
	<b>3,030</b>	<b>2,945</b>

## 28 或然事項

本集團於2022年6月30日及2021年12月31日並無任何重大或然負債。

## 29 期後事項

於2022年6月30日後，並無發生任何重大事項。

於本報告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「付費用戶平均收入」	指	特定期間本集團自每名付費用戶產生的遊戲收益平均金額為期內遊戲收益除以期內付費用戶的平均數
「組織章程細則」	指	本公司於2018年11月20日採納、自2018年12月6日起生效且經不時修訂或補充的組織章程細則(經修訂及重列)
「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「核數師」	指	本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所
「艾華迪」	指	艾華迪商務諮詢(上海)有限公司，一名獲管理層委任的獨立估值師
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載之《企業管治守則》
「本公司」、「公司」或「创梦天地」	指	创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：1119)
「董事」	指	本公司董事
「歐元」	指	歐元，歐洲聯盟成員的法定貨幣
「本集團」或「我們」	指	本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指	港元，香港法定貨幣
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「IP」	指	知識產權
「上市日期」	指	2018年12月6日(即本公司股份上市並於聯交所開始買賣的日期)
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「消除益智類遊戲」	指	用戶須在同一排或同一行中放三個相同元素以消除該等元素的遊戲
「月活躍用戶」	指	特定月份於我們手遊內互動之獨家賬戶數目(包括由單個用戶持有的多個賬戶)

## 定義

「MMORPG」	指	大型多人在線角色扮演類遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「月付費用戶」	指	特定月份於我們手遊內付款之獨家賬戶數目（包括由單個用戶持有的多個賬戶）
「配售事項」	指	於2021年12月13日完成的，以每股5.92港元的價格將72,280,000股股份配售予5名獨立投資人的事項
「中國」	指	中華人民共和國，但僅就本報告而言，不包括中國香港特別行政區、中國澳門特別行政區及台灣
「中國綜合聯屬主體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即深圳市创梦天地及其各自附屬公司
「招股章程」	指	本公司日期為2018年11月26日的招股章程
「PVE」	指	玩家對環境，一種玩家對手是由計算機控制的AI的遊戲模式，通常稱為非玩家角色(NPC)
「PVP」	指	玩家對玩家，一種玩家對玩家戰鬥的遊戲模式，是真人玩家之間的戰鬥
「報告期」	指	截至2022年6月30日止六個月
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「角色扮演類遊戲」或「RPG」	指	用戶在虛擬的場景中扮演角色的遊戲
「受限制股份單位計劃」	指	本公司受限制股份單位計劃
「《證券及期貨條例》」	指	香港法例第571章《證券及期貨條例》
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股
「深圳市创梦天地」	指	深圳市创梦天地科技有限公司，一間於中國成立的公司，並為本公司的中國綜合聯屬主體
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「認購事項」	指	於2022年2月28日完成的，3名關連認購人以每股5.92港元的價格認購32,854,000股股份的事項
「附屬公司」	指	具有上市規則所賦予的涵義
「主要股東」	指	具有上市規則所賦予的涵義

「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，我們的主要股東之一，一間根據開曼群島法律註冊成立的有限責任公司，其股份於聯交所上市（股份代號：700）
「天津火魂」	指	天津火魂網絡科技有限公司，一間於中國註冊成立的公司，並為本公司的非全資附屬公司，成立時公司名稱為上海火魂網絡科技有限公司，已於2021年1月更名為：天津火魂網絡科技有限公司
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比