

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## iDreamSky Technology Holdings Limited

### 创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

#### 截至2023年6月30日止六個月之中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團以下截至2023年6月30日止六個月之未經審核綜合業績，連同2022年同期未經審核比較數字。該等截至2023年6月30日止六個月之中期業績已經審核委員會審閱。

#### 財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)	同比變動 %
收益	1,121,245	1,381,472	(18.8)
毛利	505,769	598,504	(15.5)
除所得稅前利潤／(虧損)	41,075	(223,255)	不適用
期間利潤／(虧損)	40,590	(222,000)	不適用
經調整期間利潤／(虧損)*	201,831	(51,027)	不適用

\* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤／虧損乃源自我們的期間利潤／虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、可換股債券的利息費用、無形資產減值虧損、金融資產及合約資產之減值虧損淨額、預付款項之減值虧損、非持續經營的IP衍生品業務板塊虧損及匯兌損失。

## 管理層討論與分析

### 業務回顧

**精品遊戲基本盤穩健增長：《地鐵跑酷》《夢幻花園》及《夢幻家園》增長動力十足，《榮耀全明星》表現依然強勁，核心產品收入佔比進一步提升**

今年上半年，我們的核心精品遊戲所帶來的收入佔比進一步提升。《地鐵跑酷》迎來了10歲生日，這款遊戲在去年暑假Fanbook社區發起的夏日共創活動中再次引爆跑酷潮流，並保持穩定增長。地鐵跑酷團隊始終秉持「打造一款終身陪伴用戶的好玩遊戲」的設計理念。為了讓用戶擁有重溫經典和引起情感共鳴的優質內容體驗，我們帶來了「奧特曼」、「名偵探柯南」、「植物大戰殭屍2」等經典IP夢幻聯動版本，深受用戶好評。通過這十年的積累與探索，我們努力地將《地鐵跑酷》打造成一款集休閒屬性、競技屬性與社交屬性於一身的休閒競技遊戲。基於道具賽的成功經驗，我們將持續深耕休閒競技領域，而從現在到接下來的一段時間內，我們將不斷推出「對抗賽」、「身法訓練場」、「大亂鬥」等玩法模式，提高遊戲的社交與競技屬性，從而進一步提升用戶黏性。與此同時，《地鐵跑酷》的官方賽事也正在如火如荼的進行中，我們也將持續擴張其規模與影響力，打造休閒電競頭部品牌。

《夢幻花園》及《夢幻家園》通過在Fanbook中與核心用戶保持高頻近距離的溝通，產品迭代更加明晰，內容精準匹配目標用戶。今年上半年推出了諸如「蟠桃獻瑞」、「貓咪莊園」等優質內容，滿足女性用戶更深層次的情感體驗訴求，日活用戶數、付費用戶數和付費率再創新高。今年暑假期間，《夢幻花園》推出江南水鄉古風主題版本後，日活用戶數和付費用戶數較去年同期均實現逆勢增長。

我們與《榮耀全明星》的核心用戶保持密切互動，更敏銳地把握產品迭代方向，並持續推出新的玩法，包括70級版本的引入、全新職業「龍魂戰將」的加入、創新動態難度調整系統的暗域迷宮多人團本等。作為一款即將迎來2週年慶的遊戲，《榮耀全明星》不僅深耕遊戲內容，更注重對遊戲外的社區生態的維護。以Fanbook社區作為用戶於遊戲外的高頻觸點，通過人工智能（「AI」）的結合和應用，極大豐富了社區活動的形式，為用戶提供了更為智能和便捷的服務，從而提升了用戶的互動體驗感及社區歸屬感。今年上半年遊戲內外的用戶在線時長均有顯著提升。同時配合遊戲版本上線節奏，我們推出了一系列社區內優惠活動，促進用戶破冰消費並養成在Fanbook商城內持續消費的習慣，有效地提升了產品的盈利能力和經營性現金流，再次實現了收入質量的穩健提升。

创梦天地基於多年精品遊戲運營經驗，選擇了一條務實的成長路線，賦予我們的產品更長的生命週期。我們將持續深度鏈接用戶，繼續打造長生命週期爆款產品，不斷提升產品運營表現。

### ***Fanbook：攜手用戶做研發、社區口碑促增長、擁抱AI提效率***

Fanbook由创梦天地自主研發並打磨至今已滿三年，是一款基於頻道的、能有效解決社區運營問題的社區用戶管理工具。Fanbook支持高效建站、有效增長、精準運營，實現品牌對用戶的高效管理和高效運營，持續提升用戶轉化和生命週期價值(LTV)，最終打造出屬於品牌自身的用戶社區增長飛輪。

Fanbook已經能支撐千萬級的用戶運營。在過去的三年，除了我們自身的遊戲產品以外，我們還很榮幸地與諸多行業夥伴，共同研究和實踐，探索出了一條「以用戶社區來驅動產品增長」的可行之路。

另外，Fanbook上也在陸續落地更多生成式AI的能力，其中主要的場景涵蓋了社區運營效率提升和用戶內容輔助生成，為提高運營效率、提升玩家活躍度和社區內容豐富度都起到了積極的作用。

## 降本增效，聚焦務實

2023年中期公司收益總額較去年同期有所下降，主要是因為我們進一步終止了非核心遊戲業務，並剝離了IP衍生品業務，持續聚焦主業，我們的核心遊戲收益實現了穩健增長；同時我們通過Fanbook進行的用戶運營持續深入，帶來自有渠道收益提高，毛利率提升，收益質量得到改善。公司持續的降本增效舉措帶來管理成本和運營成本的下降。我們會繼續把降本增效的理念貫徹到組織的各個環節，推動企業盈利和經營性現金流實質性改善，追求長期自由現金流最大化。

## 經營性現金流穩健增長

2023年中期我們合併報表經營活動所得現金淨額為人民幣246百萬元，較去年同期的人民幣2.44百萬元實現大幅增長，主要是由於我們非常重視收益的質量和經營性現金流，現有核心遊戲業務的基本盤在穩健增長，新的遊戲產品也在陸續上線，我們的盈利能力和現金造血能力十分穩健。

總體而言，2023年以來我們的工作主線是進一步剝離非核心業務，不斷提高核心業務的收益，從而提高我們的收益質量，這具有長期意義。

## 業務展望

展望2023，我們積極擁抱行業的春天，自研遊戲迎來收穫期，驅動新增長。

今年上半年，我們繼續通過強內容和數字化運營來驅動精品遊戲的增長。經歷了多年的投入，自研產品也將會在今年迎來更大的突破。

《卡拉彼丘》是創夢天地自主研發的首款二次元競技射擊遊戲，以其獨特的「弦化」玩法和精美的角色設計迅速在二次元遊戲領域和射擊遊戲領域雙向出圈。在最近的「波色」和「超弦」兩次公開測試中，該遊戲取得了百萬新增，成績優異，日均在線時長、留存率等重要指標超過預期；當前該遊戲已經正式進入不刪檔測試階段，我們也在不斷地推出新的玩法、地圖、角色和商業化內容，為廣大用戶帶來更優秀的互動娛樂體驗。

《二之國：交錯世界》已於2022年12月取得版號，這是一款吉卜力畫風的異世界奇幻冒險RPG手遊，有極具風格化的頂級音畫品質。目前國服版本由创梦天地與騰訊聯合研發，新增大量的國服專屬內容，產品完成度已比較高，預計今年第三季度將進行付費測試。

《三角洲行動》已於2023年7月取得版號，這是一款基於特種幹員／小隊的多玩法第一人稱戰術射擊遊戲，由创梦天地與騰訊聯合研發，中國大陸地區由騰訊獨家發行，未來將擇期上線。

## 收益

截至2023年6月30日止六個月的收益下降18.8%至約人民幣1,121.2百萬元(截至2022年6月30日止六個月：人民幣1,381.5百萬元)。其中，來自遊戲業務、信息服務業務、IP衍生品業務(非持續經營)及其他業務的收益分別佔本集團總收益的95.0%，3.6%，1.0%及0.4%(截至2022年6月30日止六個月：93.0%，3.5%，3.0%及0.5%)。

	截至6月30日止六個月			
	2023年		2022年	
	人民幣千元 (未經審核)	% (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)	% (未經審核)
遊戲收益	1,065,088	95.0	1,284,430	93.0
信息服務收益	40,516	3.6	48,016	3.5
IP衍生品業務收益 (非持續經營)	11,434	1.0	41,891	3.0
其他收益	4,207	0.4	7,135	0.5
	<u>1,121,245</u>	<u>100.0</u>	<u>1,381,472</u>	<u>100.0</u>

## 遊戲收益

我們自遊戲獲得大部分收益。截至2023年及2022年6月30日止六個月遊戲業務貢獻收益的95.0%和93.0%。遊戲收益自截至2022年6月30日止六個月的人民幣1,284.4百萬元下降至截至2023年6月30日止六個月的人民幣1,065.1百萬元，遊戲收益的減少主要原因是我們聚焦重點精品遊戲，進一步減少了非重點遊戲的運營，帶來非重點遊戲運營收益的減少，但是我們核心運營遊戲的收益穩步增長。

自研遊戲《榮耀全明星》自上線以來，各項運營指標及流水數據持續表現優異，截至目前依舊保持強勁。十歲的《地鐵跑酷》於去年暑假在Fanbook社區引發的夏日共創活動重回巔峰，並保持穩定增長；《夢幻花園》及《夢幻家園》通過Fanbook與核心用戶保持高頻近距離溝通，持續推出優質內容，精準滿足女性用戶更深層次的情感體驗訴求，報告期內流水增長強勁。

## 信息服務收益

我們的信息服務收益主要來源於廣告業務。信息服務收益自截至2022年6月30日止六個月的人民幣48.0百萬元減少至截至2023年6月30日止六個月的人民幣40.5百萬元。該項金額減少主要由於公司主動調整策略，減少應用內廣告以提升用戶體驗。

## IP衍生品業務收益(非持續經營)

本集團已於2023年2月對IP衍生品業務進行剝離，讓其獨立經營，獨立發展。截至2023年6月30日止六個月，本集團來自於IP衍生品業務收益為人民幣11.4百萬元(截至2022年6月30日止六個月：人民幣41.9百萬元)。

## 收益成本

我們的收益成本由截至2022年6月30日止六個月的人民幣783.0百萬元下降21.4%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣615.5百萬元。

按佔收益的百分比計，我們的收益成本由截至2022年6月30日止六個月的56.7%下降至截至2023年6月30日止六個月的54.9%。該下降主要是由於我們通過Fanbook進行的用戶運營持續深入，自有渠道收入提高，以渠道方式進行推廣的遊戲佔比下降，因此渠道成本相應減少。

## 銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支由截至2022年6月30日止六個月的人民幣426.2百萬元下降73.0%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣115.2百萬元。按佔收益的百分比計，我們的銷售及營銷開支自截至2022年6月30日止六個月的30.9%下降至截至2023年6月30日止六個月的10.3%，主要是由於2023年以來我們不斷提升的獲客效率以及精細化運營，帶來營銷費用的大幅下降。

## 一般及行政開支

我們的一般及行政開支自截至2022年6月30日止六個月的人民幣87.6百萬元下降51.0%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣42.9百萬元。按佔收益的百分比計，我們的一般及行政開支由截至2022年6月30日止六個月的6.3%下降至截至2023年6月30日止六個月的3.8%，此乃由於我們不斷優化集團內部組織結構，增加前端業務的聚焦度，同時提升組織管理效能，達到科學的降本增效。

## 研發開支

我們的研發開支自截至2022年6月30日止六個月的人民幣184.4百萬元下降23.2%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣141.6百萬元。按佔收益的百分比計，我們的研發開支由截至2022年6月30日止六個月的13.3%下降至截至2023年6月30日止六個月的12.6%。研發開支的下降主要是由於2022年下半年以來我們聚焦重點遊戲的開發，封存了部分在研項目。

## 金融資產及合約資產之減值虧損淨額

截至2023年及2022年6月30日止六個月，我們分別錄得金融資產及合約資產之減值虧損淨額人民幣68.5百萬元及人民幣46.2百萬元。

## 財務成本淨額

我們的財務成本淨額由截至2022年6月30日止六個月的人民幣72.7百萬元增加52.3%至截至2023年6月30日止六個月的人民幣110.7百萬元。財務成本淨額增加主要是因為截至2023年6月30日止六個月，我們產生匯兌損失人民幣33.9百萬元，而截至2022年6月30日止六個月我們產生匯兌損失人民幣11.8百萬元。

## 所得稅開支／抵免

與截至2022年6月30日止六個月之所得稅抵免人民幣1.3百萬元相比，我們於截至2023年6月30日止六個月錄得所得稅開支人民幣0.5百萬元。

## 期間利潤／虧損

截至2023年及2022年6月30日止六個月，我們分別錄得期間利潤為人民幣40.6百萬元及期間虧損為人民幣222.0百萬元。

## 其他財務資料

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
經調整期間利潤／(虧損) <sup>(1)</sup>	201,831	(51,027)
EBITDA <sup>(2)</sup>	154,745	(36,513)
經調整EBITDA <sup>(3)</sup>	275,312	100,606

附註：

- (1) 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤／虧損乃源自我們的期間利潤／虧損，惟不包括股份酬金開支、金融資產公平值損益、可換股債券的利息費用、無形資產之減值虧損、金融資產及合約資產之減值虧損淨額、預付帳款之減值虧損、非持續經營的IP衍生品業務板塊虧損及匯兌損失。截至2022年6月30日止六個月期間的經調整期間利潤經過重述調整，以保持同期可比。
- (2) EBITDA為除利息開支、所得稅開支／抵免、折舊及攤銷前的淨收入或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按期間利潤／虧損加回物業、廠房及設備折舊、投資物業及使用權資產折舊、無形資產攤銷、所得稅開支／抵免及利息開支計算。

## 非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團綜合財務報表，三個非國際財務報告準則財務計量，即經調整期間利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本報告內呈列。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。



我們呈列非國際財務準則財務計量是由於管理層用其評估經營表現及制訂業務計劃。非國際財務準則財務計量剔除了若干開支、收益／(虧損)和其他項目，它們預期不會產生未來的現金支付，或性質上為非經常性，亦或可能無法反映我們的核心經營成果及業務前景，我們認為連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資訊。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2023年及2022年6月30日止六個月本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
期間利潤／(虧損)及經調整期間利潤／(虧損)的對賬：		
期間利潤／(虧損)	40,590	(222,000)
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值(收益)／虧損	(1,067)	19,420
加：股份酬金開支	2,395	11,689
加：合約資產之減值虧損	—	115
加：可換股債券的利息費用	40,674	33,854
加：無形資產之減值虧損	920	27,238
加：金融資產之減值虧損淨額	68,518	46,188
加：預付賬款之減值虧損	1,215	20,623
加：非持續經營業務虧損(IP衍生品業務)	14,667	—
加：匯兌虧損	33,919	11,846
經調整期間利潤／(虧損)	<u>201,831</u>	<u>(51,027)</u>

截至6月30日止六個月  
**2023年**                      2022年  
 人民幣千元                  人民幣千元  
 (未經審核)                  (未經審核)

期間利潤／(虧損)與EBITDA及經調整EBITDA的  
 對賬：

期間利潤／(虧損)	<b>40,590</b>	(222,000)
加：物業、廠房及設備，投資物業及 使用權資產折舊	<b>12,038</b>	17,999
加：無形資產攤銷	<b>21,986</b>	103,692
加：所得稅開支／(抵免)	<b>485</b>	(1,255)
加：利息開支	<b>79,646</b>	65,051
	<b>154,745</b>	(36,513)
<b>EBITDA</b>	<b>154,745</b>	(36,513)
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值(收益)／虧損	<b>(1,067)</b>	19,420
加：股份酬金開支	<b>2,395</b>	11,689
加：合約資產減值之虧損	<b>—</b>	115
加：無形資產之減值虧損	<b>920</b>	27,238
加：金融資產之減值虧損淨額	<b>68,518</b>	46,188
加：預付賬款之減值虧損	<b>1,215</b>	20,623
加：非持續經營業務虧損(IP衍生品業務)	<b>14,667</b>	—
加：匯兌虧損	<b>33,919</b>	11,846
	<b>275,312</b>	100,606
<b>經調整EBITDA</b>	<b>275,312</b>	100,606

## 流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2023年6月30日，本集團的現金及現金等價物總額由2022年12月31日的約人民幣90.5百萬元增加110.2%至約人民幣190.2百萬元。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元、歐元及美元計值。

於2023年6月30日，本集團的總借款約為人民幣1,027.0百萬元(2022年12月31日：人民幣1,011.2百萬元)。本集團借款的性質概述如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
有擔保銀行借款	1,017,010	991,241
有擔保其他借款	10,000	20,000
	<u>1,027,010</u>	<u>1,011,241</u>

本集團借款的賬面值以以下貨幣計值：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	711,926	568,400
歐元	315,084	442,841
	<u>1,027,010</u>	<u>1,011,241</u>

於2023年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣2,061.3百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,899.0百萬元。於2023年6月30日，本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為1.09，而於2022年12月31日則為0.87。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2023年6月30日，本集團的負債比率為54.8%，而於2022年12月31日則為58.5%。

資本負債比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券款項、應付利息及租賃負債減現金及現金等價物和受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2023年6月30日及2022年12月31日，本集團之資本負債比率分別為71.2%及80.5%。

### 資產抵押

於2023年6月30日，本集團之借貸總額中約人民幣747.0萬元(2022年12月31日：人民幣751.2百萬元)由本集團若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權及若干按金抵押，佔本集團之借貸總額的約72.7%(2022年12月31日：74.3%)。

### 或有負債

於2023年6月30日，本集團並無任何未入賬重大或有負債或我們作出的擔保(2022年12月31日：無)。

### 資本開支

截至2023年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣80.6百萬元，而截至2022年6月30日止六個月為人民幣108.3百萬元。我們的資本開支主要包括支付予遊戲開發商的版權費、在建工程及購買物業、廠房及設備等。我們預期透過我們的經營現金流量、債務融資及股權融資為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

## 重大收購及出售及重大投資

截至2023年6月30日止六個月，本集團未發生任何重大收購及出售及重大投資事項。

## 外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險（主要為人民幣、港元、歐元及美元）引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣的貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約（如有必要）。

截至2023年及2022年6月30日止六個月，我們均未對沖任何外匯波動。

## 僱員及其薪酬政策、退休計劃及培訓計劃

於2023年6月30日及2022年12月31日，我們分別擁有762名及1,048名全職僱員，絕大部分來自中國，此外也有少數香港僱員。

我們的成功取決於我們吸引、挽留及激勵合資格員工的能力。我們為僱員提供有競爭力的薪酬待遇，以達成本集團的人才戰略目標。除了基本薪金外，我們還為僱員提供績效獎金、股份獎勵等多元的薪酬政策。我們亦為僱員購買了商業健康及意外保險。我們已經且計劃日後繼續向僱員授出股份獎勵計劃，以激勵僱員為本公司發展作出貢獻。

本集團及位於中國的僱員根據中國的法律法規及中國僱員所在地相關部門的規定參與多種社會保障計劃及住房公積金。其中，員工離職後福利計劃為由中國勞動和社會保障部門（「**社保部門**」）組織實施的基本養老保險，屬於設定提存計劃類別，該等保障計劃須以員工基本薪金的百分比計算並按月作出供款，相關供款按照權責發生制原則計入當期損益。位於中國的僱員在退休後，由社保部門負責向退休員工支付社會基本養老金。我們亦為香港僱員在《強制性公積金計劃條例》所訂明的法定限額下，由公司及僱員共同承擔按法定強制供款比例作出供款。

截至2023年6月30日止六個月以及截至2022年12月31日止年度，概無已沒收供款用於抵銷僱主之供款，以及概無已沒收供款可用於削減未來年度應付的供款。

我們為高級管理人員提供人才管理項目培訓，以幫助其提升戰略視野與領導能力。我們亦為僱員提供了例如客戶服務培訓及合規管理培訓等具有崗位針對性的培訓，此外還有Techtalk活動、應屆生入職培訓、員工分享活動等主題豐富的培訓。通過這些培訓，我們幫助僱員提高自身專業技能和綜合素養。

中期簡明綜合全面收益表  
截至2023年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
收益	5	1,121,245	1,381,472
收益成本	6	(615,476)	(782,968)
<b>毛利</b>		<b>505,769</b>	598,504
銷售及營銷開支	6	(115,248)	(426,229)
一般及行政開支	6	(42,911)	(87,616)
研發開支	6	(141,603)	(184,379)
無形資產減值虧損	6	(920)	(27,238)
金融資產及合約資產之減值虧損淨額		(68,518)	(46,188)
其他收入	7	20,272	18,634
其他(虧損)/收益淨額	7	(3,967)	23,440
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值收益/(虧損)		1,067	(19,420)
<b>經營利潤/(虧損)</b>		<b>153,941</b>	(150,492)
財務收入		2,884	4,182
財務成本		(113,565)	(76,897)
財務成本淨額		(110,681)	(72,715)
分佔以權益法入賬之投資業績		(2,185)	(48)
<b>除所得稅前利潤/(虧損)</b>		<b>41,075</b>	(223,255)
所得稅(開支)/抵免	8	(485)	1,255
<b>期間利潤/(虧損)</b>		<b>40,590</b>	(222,000)

		截至6月30日止六個月	
		2023年	2022年
附註		人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)
<b>其他全面收益／(虧損)</b>			
不會重新分類至損益之項目			
	— 貨幣換算差額	<b>129,242</b>	183,875
可能重新分類至損益之項目			
	— 貨幣換算差額	<b>(110,170)</b>	(141,149)
<b>期間全面收益／(虧損)總額</b>		<b><u>59,662</u></b>	<b><u>(179,274)</u></b>
以下人士應佔期間利潤／(虧損)：			
	— 本公司權益持有人	<b>40,712</b>	(203,305)
	— 非控股權益	<b>(122)</b>	(18,695)
		<b><u>40,590</u></b>	<b><u>(222,000)</u></b>
以下人士應佔全面收益／(虧損)總額：			
	— 本公司權益持有人	<b>59,784</b>	(160,579)
	— 非控股權益	<b>(122)</b>	(18,695)
		<b><u>59,662</u></b>	<b><u>(179,274)</u></b>
<b>每股盈利／(虧損)</b>			
	— 每股基本盈利／(虧損) (人民幣元)	<b><u>0.03</u></b>	<b><u>(0.15)</u></b>
	— 每股攤薄盈利／(虧損) (人民幣元)	<b><u>0.03</u></b>	<b><u>(0.15)</u></b>



中期簡明綜合財務狀況表  
於2023年6月30日

		於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>資產</b>			
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		86,415	107,943
無形資產		998,120	1,004,718
投資物業		6,735	6,955
使用權資產		97,990	185,415
以權益法入賬之投資		343,619	347,461
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		346,623	348,897
預付款項及其他應收款項	11	91,942	91,182
遞延稅項資產		96,075	113,553
		<u>2,067,519</u>	<u>2,206,124</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		—	20,688
貿易應收款項	10	561,022	724,932
應收關聯方款項		111,287	16,418
預付款項及其他應收款項	11	997,270	996,668
合約成本		24,424	55,405
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		103,205	125,857
受限制現金		73,884	87,099
現金及現金等價物		190,211	90,527
		<u>2,061,303</u>	<u>2,117,594</u>
<b>總資產</b>		<u><u>4,128,822</u></u>	<u><u>4,323,718</u></u>

		於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>權益</b>			
本公司權益持有人應佔權益			
股本、股份溢價及庫存股份		3,291,884	3,291,884
儲備		845,703	800,985
累計虧損		(2,455,062)	(2,472,523)
		<u>1,682,525</u>	<u>1,620,346</u>
<b>非控股權益</b>		<u>184,113</u>	<u>174,196</u>
<b>權益總額</b>		<u><b>1,866,638</b></u>	<u><b>1,794,542</b></u>
<b>負債</b>			
非流動負債			
借款	13	351,347	—
租賃負債		11,829	82,113
		<u>363,176</u>	<u>82,113</u>
<b>流動負債</b>			
借款	13	675,663	1,011,241
租賃負債		11,686	34,926
貿易應付款項	14	280,769	443,498
其他應付款項及應計費用		130,414	224,687
流動所得稅負債		41,706	41,317
合約負債		216,992	199,133
可換股債券	12	541,778	492,261
		<u>1,899,008</u>	<u>2,447,063</u>
<b>負債總額</b>		<u><b>2,262,184</b></u>	<u><b>2,529,176</b></u>
<b>權益及負債總額</b>		<u><b>4,128,822</b></u>	<u><b>4,323,718</b></u>

附註：

## 1 一般資料

创梦天地科技控股有限公司(「本公司」)於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104 Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)從事手機遊戲開發和運營。

本公司股份已自2018年12月6日起在香港聯合交易所有限公司(「香港聯交所」)主板上市。

除非另有所指外，截至2023年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料(「中期財務資料」)以人民幣(「人民幣」)呈列。本中期財務資料已於2023年8月30日獲董事會批准發佈。

## 2 編製基準

中期財務資料乃根據國際會計準則第34號(「國際會計準則第34號」)「中期財務報告」編製。本中期財務資料須與截至2022年12月31日止年度本集團年度綜合財務報表(「2022年財務報表」)一併閱讀，該等財務報表乃根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製，載列於本公司日期為2023年3月30日之2022年度報告。

### 3 重大會計政策

編製中期財務資料所採納的會計政策與編製2022年財務報表及相應中期報告期間所使用者一致，惟採納下列新訂及經修訂準則除外。

#### (a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已採納於2023年1月1日開始的財政期間生效的新訂及經修訂準則。採納該等新訂及經修訂準則不會對中期簡明綜合財務資料造成任何重大影響。

#### (b) 尚未採納的新訂準則及詮釋

多項新訂準則、準則修訂本及詮釋均已頒佈並自2024年1月1日或之後開始的年度期間生效，而本集團並無提早採用。

		於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號 (修訂本)	投資者與其聯營公司或合營 公司之間的資產出售或注資	待定
國際財務報告準則第16號 (修訂本)	售後租回中的租賃負債	2024年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)	負債分類為流動或非流動	2024年1月1日
國際會計準則第1號(修訂本)	附帶契諾的非流動負債	2024年1月1日
國際財務報告準則第7號及 國際會計準則第7號(修訂本)	供應商融資安排	2024年1月1日

本集團將於上述新訂或經修訂準則、現有準則的修訂本及詮釋生效時採納。管理層已進行初步評估，預計採用該等準則、現有國際財務報告準則修訂本及詮釋將不會對本集團的財務狀況及經營業績造成任何重大影響。

#### 4 分部資料

本集團主要經營決策者定期檢討及評估本集團之業務活動(存有單獨財務報表)。首席執行官獲確認為本集團之主要經營決策者，其於就本集團之資源分配及表現評估作出決定時檢討綜合業績。基於該項評估，本集團首席執行官認為，本集團之營運乃作為單一分部經營和管理；因而並無呈列分部資料。

本公司之註冊成立地點為開曼群島，而本集團大部分非流動資產及收益均位於及源自中國，因此，並無呈列地理分部資料。

#### 5 收益

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
遊戲收益	1,065,088	1,284,430
信息服務收益	40,516	48,016
IP衍生品業務收益(非持續經營)	11,434	41,891
其他收益	4,207	7,135
	<u>1,121,245</u>	<u>1,381,472</u>

按類別劃分之收入確認時間如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
一個時間點	685,855	487,650
一段時間	<u>435,390</u>	<u>893,822</u>
	<u><b>1,121,245</b></u>	<u><b>1,381,472</b></u>

於2023年及2022年6月30日，有兩類未達成的履約責任。

一類為遊戲代幣與虛擬物品的銷售，而本集團仍有隱含義務。本集團已釐定其有義務在付費玩家的玩家關係期內，向遊戲玩家提供持續服務。於報告期末，該等未達成的履約責任金額已反映在合約負債內。

另一類主要為移動遊戲開發服務與遊戲合作服務，包括按照可變價格合約(例如基於遊戲計費淨額的預先約定百分比)提供新內容持續更新及維護服務。有關可變價格合約無法估計金額。

## 6 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及無形資產減值虧損的開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
渠道成本	388,063	460,847
內容開發商收入分成	164,077	179,011
僱員福利開支	112,338	201,101
推廣及廣告開支	98,827	398,210
有關遊戲開發及其他技術開發服務費	54,998	29,101
雲計算、帶寬及伺服器託管費	23,737	15,300
無形資產攤銷	21,986	103,692
專業服務費	10,068	10,398
使用權資產折舊	9,440	13,179
貨物成本	7,731	27,027
差旅及招待開支	4,583	4,599
短期租賃及公用事業費用	4,149	2,778
物業、廠房及設備折舊	2,378	4,213
預付款項減值虧損(附註11)	1,215	20,623
無形資產減值虧損	920	27,238
其他稅項開支	905	1,269
投資物業折舊	220	607
其他	10,523	9,237
收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、 研發開支以及無形資產減值虧損之總額	<u>916,158</u>	<u>1,508,430</u>

2022年，本集團對未來的產品佈局進行了調整和優化，以精品遊戲的發行和自研為核心戰略節點，逐步終止不再符合本集團遊戲業務戰略的產品。因此，本集團就若干遊戲知識產權及許可的無形資產預付款項計提減值虧損。由於減值虧損於2022年對本集團而言屬重大，「無形資產減值虧損」於綜合全面收益表中單獨披露。

截至2023年6月30日止六個月，本集團已就無形資產計提減值虧損約人民幣920,000元(截至2022年6月30日止六個月：人民幣27,238,000元)。

## 7 其他收入及其他(虧損)／收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
其他收入		
政府補助	13,202	8,745
增值稅進項加計抵減	3,767	9,332
其他	3,303	557
	<u>20,272</u>	<u>18,634</u>
其他(虧損)／收益淨額		
處置一間附屬公司收益	—	22,506
處置於聯營公司及合營公司之投資收益	640	324
處置金融資產之(虧損)／收益	(2,297)	300
其他	(2,310)	310
	<u>(3,967)</u>	<u>23,440</u>



## 8 所得稅開支／(抵免)

截至2023年及2022年6月30日止六個月，本集團所得稅開支／(抵免)分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅	235	49
遞延所得稅	250	(1,304)
所得稅開支／(抵免)	<u>485</u>	<u>(1,255)</u>

## 9 每股盈利／(虧損)及股息

### (a) 每股盈利／(虧損)

#### (i) 基本

	截至6月30日止六個月	
	2023年 (未經審核)	2022年 (未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤／(虧損) (人民幣千元)	40,712	(203,305)
已發行股份之加權平均數(千股)	1,392,595	1,382,183
每股基本盈利／(虧損)(人民幣元)	0.03	(0.15)

每股基本盈利／(虧損)按本公司權益持有人應佔利潤除以相應期間已發行股份之加權平均數計算，但不包括本集團所購買及持作庫存股的普通股。

(ii) 攤薄

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	(未經審核)	(未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤／(虧損) (人民幣千元)	40,712	(203,305)
已發行股份之加權平均數(千股)	1,392,595	1,382,183
就僱員激勵計劃及可換股債券作出 調整(千股)	<u>170,715</u>	<u>167,714</u>
用以計算每股攤薄盈利／(虧損)之 股份加權平均數(千股)	<u><u>1,563,310</u></u>	<u><u>1,549,897</u></u>
每股攤薄盈利／(虧損)(人民幣元)*	0.03	(0.13)

每股攤薄盈利／(虧損)是在假設所有具攤薄潛力的普通股的情況下，透過調整發行在外之股份之加權平均數計算。

\* 截至2022年6月30日止六個月，股份獎勵計劃及可換股債券具有反攤薄影響，因此，實際每股攤薄盈利應等於每股基本盈利，即每股股份人民幣-0.15元。

(b) 股息

董事會已決議不宣派截至2023年6月30日止六個月的中期股息(截至2022年6月30日止六個月：無)。

## 10 貿易應收款項

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方	724,800	842,957
關聯方	<u>9,823</u>	<u>31,968</u>
	<b>734,623</b>	<b>874,925</b>
減：減值撥備	<u>(173,601)</u>	<u>(149,993)</u>
	<b><u>561,022</u></b>	<b><u>724,932</u></b>

- (a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為3個月。於相應報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	150,566	240,231
3個月至1年	141,826	270,370
1至2年	217,176	273,176
2至3年	222,411	89,065
3年以上	<u>2,644</u>	<u>2,083</u>
	<b><u>734,623</u></b>	<b><u>874,925</u></b>

(b) 貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年 人民幣千元 (未經審核)	2022年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	149,993	87,087
減值撥備	68,102	38,450
期內作為不可收回款項之撇銷	<u>(44,494)</u>	<u>(6,320)</u>
於期末	<u><b>173,601</b></u>	<u><b>119,217</b></u>

本集團大部分貿易應收款項以人民幣計值。

於2023年6月30日，應收款項的賬面值與其公平值相若。

(c) 於2023年6月30日及2022年12月31日，人民幣263,689,000元及人民幣65,738,000元的貿易應收款項已分別質押以獲得授予本集團的若干銀行融資(附註13)。

## 11 預付款項及其他應收款項

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
<b>預付款項</b>		
預付內容提供商收益分成(a)	862,529	866,765
預付廣告開支(b)	379,683	376,609
可收回增值稅	9,555	29,090
給予關聯方的預付款項	6,604	6,938
無形資產預付款項	—	920
其他	9,443	32,827
	<u>1,267,814</u>	<u>1,313,149</u>
減：減值撥備(e)	<u>(348,363)</u>	<u>(380,628)</u>
	<u>919,451</u>	<u>932,521</u>
減：非即期預付款項	<u>—</u>	<u>(920)</u>
	<u><b>919,451</b></u>	<u><b>931,601</b></u>
<b>其他應收款項</b>		
給予第三方的貸款(c)	151,972	238,091
給予股東的貸款	92,436	86,157
租金及其他按金	2,814	12,258
給予僱員的貸款(d)	12,040	1,879
其他	18,388	20,667
	<u>277,650</u>	<u>359,052</u>
減：減值撥備	<u>(107,889)</u>	<u>(203,723)</u>
	<u>169,761</u>	<u>155,329</u>
減：非即期其他應收款項	<u>(91,942)</u>	<u>(90,262)</u>
	<u><b>77,819</b></u>	<u><b>65,067</b></u>

於2023年6月30日，並無重大結餘逾期。

- (a) 預付遊戲開發商收益分成指本集團於特定期間內在特定國家營運第三方開發之遊戲時，由遊戲開發商提供的服務。該等金額在相關收益確認時在「收益成本」中確認。
- (b) 本集團委聘了多名在線廣告供應商，並支付了預付款以換取部分安排中更好的廣告機會及資源。該等款項在提供廣告服務時在「銷售及營銷開支」中確認。
- (c) 向第三方提供的貸款指向若干第三方提供的無抵押貸款。除一筆於2022年6月1日延期後按固定年利率12%計息的貸款外，所有貸款均為免息。
- (d) 給予僱員的貸款主要指墊付僱員日常業務過程中所產生的各項費用及提供給部分僱員的房貸。該等貸款無抵押、免息、自授予日期起分1至5年償還。
- (e) 預付款項減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2023年	2022年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於期初	380,628	9,873
減值撥備	1,215	20,623
期內撇銷款項	<u>(33,480)</u>	<u>(28,376)</u>
於期末	<u><u>348,363</u></u>	<u><u>2,120</u></u>

減值撥備主要指預付遊戲開發商收益分成的減值，主要與本集團授權的若干遊戲有關，該等遊戲運營不理想或與本集團的未來策略不一致。撥備為向遊戲開發商分攤未賺取預付收益的賬面值超出預期將於餘下合約期間產生的遊戲收益的金額。管理層參考過往期間該等遊戲的總充值流水趨勢、月活躍用戶數及付費比率估計預期收益分成。

截至2023年6月30日止六個月，已就本集團若干遊戲計提減值撥備人民幣1,215,000元(截至2022年6月30日止六個月：人民幣20,623,000元)，其中若干遊戲並無進一步開發計劃，概無遊戲被視為對本集團而言屬個別重大。

## 12 可換股債券

於2020年10月6日，本集團就本金總額為775,000,000港元(相當於約人民幣673,312,000元)的以港元結算的於2025年10月16日到期的可換股債券(「**2025年可換股債券**」)訂立認購協議，初始兌換價為每股4.99港元。2025年可換股債券按每年3.125%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於發行日期後41天當天或之後任何時間直至到期日之前七日當天結束營業的期間以每股4.99港元的初始兌換價轉換為本公司的股份。2025年可換股債券於2020年10月16日發行。

2025年可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2025年可換股債券的2025年可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2025年可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式早期贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- 權益部分(即2025年可換股債券之換股權)初步按於初步確認時之所得款項淨額扣除上述單一負債部分之價值後之餘額確認。

2025年可換股債券的變動載列如下：

	負債	權益	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)
於2023年1月1日	492,261	262,620	754,881
利息開支	40,674	—	40,674
已付票面利息	(10,751)	—	(10,751)
貨幣換算差額	19,594	—	19,594
	<u>541,778</u>	<u>262,620</u>	<u>804,398</u>
於2023年6月30日	<u>541,778</u>	<u>262,620</u>	<u>804,398</u>
於2022年1月1日	401,461	262,620	664,081
利息開支	33,854	—	33,854
已付票面利息	(10,068)	—	(10,068)
貨幣換算差額	21,890	—	21,890
	<u>447,137</u>	<u>262,620</u>	<u>709,757</u>
於2022年6月30日	<u>447,137</u>	<u>262,620</u>	<u>709,757</u>

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率16.73%計算。

2025年可換股債券由本公司提供擔保。

本集團並無遵守銀行借款的若干財務契諾規定，可能導致2025年可換股債券(受若干提前還款條款所規限)根據相關協議即時到期及須予償還(倘貸款人行使其權利提前還款)。此外，可換股債券持有人將有權選擇要求本集團於2023年10月16日贖回該持有人的全部或部分債券。因此，於2022年12月31日，本集團將2025年可換股債券重新分類為流動負債。

本集團於2023年7月10日宣佈計劃於2023年7月購回2025年可換股債券，因此，於2023年6月30日，本集團將2025年可換股債券重新歸類為流動負債。

於2023年6月30日，概無轉換2025年可換股債券。



## 13 借款

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
計入非流動負債		
有抵押銀行借款(a)	<u>351,347</u>	<u>—</u>
計入流動負債		
有抵押銀行借款(a)	578,400	508,400
有抵押長期銀行借款的即期部分(a)	87,263	482,841
有抵押其他借款	<u>10,000</u>	<u>20,000</u>
	<u>675,663</u>	<u>1,011,241</u>
	<u><b>1,027,010</b></u>	<u><b>1,011,241</b></u>

本集團的長期銀行借款的加權平均年利率為3.89% (2022年：4.19%)，及短期銀行借款加權平均年利率為4.62% (2022年：5.57%)。

(a) 與銀行借款相關的抵押及擔保如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
以抵押本集團資產(包括貿易應收款項、 知識產權及許可或定期存款)作擔保， 及／或由本公司及／或其附屬公司提 供擔保	393,526	270,000
作抵押		
— 以本公司一間附屬公司的若干貿易 應收款項作抵押		
— 交易保證金所需金額的按金		
— 本公司多個海外附屬公司的股份		
— 本公司一間附屬公司的股份*	315,084	442,841
由本公司，及／或本公司若干附屬公司 提供擔保	270,000	240,000
以存款證抵押	38,400	38,400
	<u>1,017,010</u>	<u>991,241</u>

\* 於2023年3月，本公司與一間銀行訂立為期一年的貸款授信協議，據此，本公司可獲得貸款授信最多40,000,000歐元。於2023年6月30日，根據上述貸款授信協議借取的貸款餘額為人民幣315,084,000元(扣除交易成本)。受限制現金人民幣15,113,000元已作為該筆上述貸款的抵押按金。

(b) 本集團借款之到期日如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
1年以內	675,663	1,011,241
1至2年	287,821	—
2至5年	46,000	—
5年以上	17,526	—
	<u>1,027,010</u>	<u>1,011,241</u>

#### 14 貿易應付款項

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為3個月。基於確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於2023年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2022年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	205,998	141,675
3個月至1年	49,562	252,546
1至2年	12,706	33,629
2至5年	12,503	15,648
	<u>280,769</u>	<u>443,498</u>

## 中期股息

董事會並無宣派任何截至2023年6月30日止六個月的中期股息(截至2022年6月30日止六個月：無)。

## 遵守企業管治守則

本集團致力於維持高水準的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值及問責性。截至2023年6月30日止六個月，本公司已採納上市規則附錄十四所載企業管治守則作為其本身之企業管治守則。

根據企業管治守則守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的角色應予以區分，並不應由同一人士擔任。

陳湘宇先生現時為董事會主席兼本公司之首席執行官。然而，由於陳湘宇先生於本公司之背景、資質及經驗，彼被認為是身兼兩職之最佳人選。董事會認為陳湘宇先生身兼兩職有助於維持本公司政策持續性以及本公司營運效率及穩定性，屬適當且符合本公司最佳利益。

此外，本公司凡作出重大決策皆已向董事會及相關委員會成員以及高級管理層團隊作出諮詢。此外，董事積極參加所有董事會會議及相關董事委員會會議。主席確保所有事宜均於董事會會議上妥善提出，並與高級管理層團隊合作，定期向所有董事會成員提供充分、準確、清晰、完整及可靠的資料。此外，董事會亦定期與陳湘宇先生會晤以討論本集團營運相關事宜。

因此，董事會認為已建立充分的權力均衡及適當保障。陳湘宇先生同時擔任董事會主席及本公司之首席執行官將不會對董事會與本公司高級管理團隊之間的權力和授權的平衡造成影響。然而，董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

除上文所披露者外，本公司於本報告期內已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監督其企業管治常規，以確保遵守企業管治守則。

## 進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載標準守則作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2023年6月30日止六個月期間一直遵守標準守則所載的規定標準。

## 購買、出售或贖回本公司之上市證券

截至2023年6月30日止六個月期間，本集團概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 審核委員會

審核委員會已審閱本集團截至2023年6月30日止六個月期間的未經審核綜合財務報表及本中期業績公告。審核委員會亦已檢討本集團所採納的會計準則及慣例，並討論審核風險管理、內部監控及財務報告的事項。

## 期後事項

於2020年10月16日，Dreambeyond Holdings Limited（「**DHL**」）（本公司之全資附屬公司）完成發行於2025年到期之775百萬港元3.125%有擔保可換股債券（「**現有可換股債券**」）。於2023年7月10日，DHL及本公司委任Merrill Lynch (Asia Pacific) Limited為交易商，開始收集現有可換股債券持有人之債券出售意向，以購回現有可換股債券（「**購回**」）。最終，於2023年7月24日，在所有有關條件達成後，合共購回並註銷本金金額為758百萬港元之現有可換股債券，佔現有可換股債券初始本金金額的97.8%，剩餘現有可換股債券的本金金額為17百萬港元（「**剩餘現有可換股債券**」）。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月10日及7月24日之公告。

於2023年7月17日，現有可換股債券的轉換價由每股4.99港元調整至每股4.93港元。悉數轉換現有可換股債券後將予發行之最高股份數目由155,310,621股增加至157,200,811股。受限於前述購回，悉數轉換剩餘現有可換股債券後將予發行之最高股份數目為3,448,275股。詳情請參閱本公司日期為2023年7月14日的公告。

於2023年7月18日，本公司根據一般授權按每股3.10港元的價格完成向不少於六名承配人(彼時均為獨立第三方)配售及發行股份164,177,200股。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月11日及7月18日之公告。

於2023年7月24日，本公司根據一般授權完成向不少於六名獨立承配人配售及發行於2028年到期之386百萬港元5.00%可換股債券(可轉換為上市流通之普通股，最多不超過106,043,956股)。有關詳情，請參閱本公司日期為2023年7月11日及7月24日之公告。

## 刊發中期業績及2023年中期報告

本中期業績公告刊登於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.idreamsky.com](http://www.idreamsky.com))。本公司截至2023年6月30日止六個月的中期報告將適時寄發予股東並於上述網站登載。

## 定義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指 本公司審核委員會
「董事會」	指 本公司董事會
「休閒電競」	指 結合電子競技元素和休閒娛樂元素的遊戲類型
「企業管治守則」	指 上市規則附錄十四所載之《企業管治守則》
「本公司」或 「创梦天地」	指 创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：1119)

「日活用戶數」	指 日活躍用戶數，即一款遊戲的單日內活躍用戶總數
「董事」	指 本公司董事
「歐元」	指 歐元，歐洲聯盟成員的法定貨幣
「吉卜力」	指 由日本動畫工作室吉卜力工作室創作的、以誇張的形象、明亮的色彩和傳統水彩風格為特點的動畫藝術風格
「本集團」或「我們」	指 本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指 港元，香港法定貨幣
「香港」	指 中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指 國際會計準則
「國際財務報告準則」	指 國際財務報告準則
「IP」	指 知識產權
「異世界」	指 存在於幻想或科幻作品中的與我們現實世界有著明顯差異和區別的另一個世界
「上市規則」	指 聯交所證券上市規則
「標準守則」	指 上市規則附錄十所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「月活躍用戶數」	指 一款遊戲的一個月內的活躍用戶總數

「中國」	指 中華人民共和國，但僅就本公告而言，不包括香港、中國澳門特別行政區及台灣
「中國綜合聯屬主體」	指 我們透過合約安排控制的實體，即深圳市創夢天地及其附屬公司
「報告期」	指 截至2023年6月30日止六個月
「人民幣」	指 中國法定貨幣人民幣
「RPG」	指 用戶在虛擬的場景中扮演角色的遊戲
「股份」	指 本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股
「深圳市創夢天地」	指 深圳市創夢天地科技有限公司，一間於中國成立的公司，並為本公司的中國綜合聯屬主體
「聯交所」	指 香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指 具有上市規則所賦予的涵義
「主要股東」	指 具有上市規則所賦予的涵義
「騰訊」	指 騰訊控股有限公司，我們的主要股東之一，一間根據開曼群島法律註冊成立的有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：700)



「美元」 指 美國法定貨幣美元

「%」 指 百分比

承董事會命  
创梦天地科技控股有限公司  
董事會主席  
陳湘宇

中國深圳，2023年8月30日

於本公告日期，董事會包括董事會主席兼執行董事陳湘宇先生、執行董事關嵩先生、高煉惇先生及楊佳亮先生；非執行董事張涵先生及楊明先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。