
詞彙

本詞彙表乃本文件就我們及／或我們的業務所採用的若干詞彙。為此，該等詞彙及其含義可能與該等詞彙的標準行業含義或用法不符。

「AI」	人工智能
「App Annie」	App Annie Inc.，一個全球移動應用程序智能平台
「AR」	增強現實
「博冠」	廣州博冠信息科技有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」
「年均複合增長率」	年均複合增長率
「CCG」	收集式卡牌遊戲
「GB」	千兆字節
「GDP」	國內生產總值
「廣州網易」	廣州網易計算機系統有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」
「杭州雷火」	杭州網易雷火科技有限公司（前稱為杭州網易雷火網絡有限公司），一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」
「高新技術企業」	高新技術企業
「香港網易」	香港網易互動娛樂有限公司，一家根據香港法例註冊成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」
「ICP」	互聯網信息服務提供者
「網易杭州」	網易（杭州）網絡有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」

「機器學習」	一種人工智能的應用，其為系統提供在無須明確編程的情況下可自動學習並根據經驗改進的能力
有道「月活躍用戶數」	就各項有道產品及服務(智能設備除外)而言，指於某特定期間，於該月份至少使用該產品及服務一次的月度平均獨立移動或電腦設備(視情況而定)數目(不同產品及服務的重覆使用不會自計算中剔除)。有道月活躍用戶數使用公司內部數據計算，將各個可區分的設備視為單項月活躍用戶數(即使部分用戶可能使用多於一個設備使用有道產品及服務以及多個用戶可能使用同一個設備使用我們的服務)
「MMORPG」	大型多人在綫角色扮演遊戲
「MOBA」	多人在綫戰術競技遊戲
「Newzoo」	Newzoo，一家專注於遊戲的全球市場研究公司
「神經網絡機器翻譯」	神經網絡機器翻譯
「光學字符識別」	光學字符識別
「研發」	研究及開發
「RPG」	角色扮演遊戲
「SLG」	模擬遊戲
「VR」	虛擬現實
「嚴選」	杭州網易嚴選貿易有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」
「有道」	Youdao, Inc.，一家於2014年11月根據開曼群島法律註冊成立並於2019年10月在紐約證券交易所上市的公司(證券代碼為「DAO」)，並為由本公司的控股子公司

詞 彙

「有道計算機」 北京網易有道計算機系統有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」

「有道信息」 網易有道信息技術(北京)有限公司，一家根據中國法律成立的公司並為重要子公司，有關成立日期及地點，請參閱「歷史」