

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司*

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2022)

截至二零二四年六月三十日止六個月 中期業績公告

財務摘要

- 截至二零二四年六月三十日止六個月（「報告期」）的收入約為4.5百萬美元，較二零二三年同期錄得的約4.8百萬美元減少約5.3%。
- 報告期的毛利約為2.0百萬美元，較二零二三年同期錄得的約1.9百萬美元增加約8.8%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為1.9百萬美元，較二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元減少約25.9%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損⁽¹⁾約為1.9百萬美元，與二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元相比減少了25.9%。

在本公告內，「我們」乃指遊萊互動集團有限公司*（「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」）。

⁽¹⁾ 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損乃從期內本公司擁有人應佔虧損計算得出，不包括以股份為基礎的薪酬。

管理層討論與分析

業務回顧和未來展望

二零二四年二月，中國手機遊戲APP行業活躍用戶規模達到6.59億，同比增速超12%。手機遊戲行業全景流量中，微信小程序佔比達到80.3%。二零二四年四月，中國遊戲市場實際銷售收入224.32億元人民幣。二零二四年上年度數據表明，關注小遊戲與混合休閒遊戲、探索玩法創新與融合、發掘新興市場成為大勢所趨。

二零二四年上半年，本集團致力於海外H5遊戲全球發行，鋪排品類創新，玩法多樣的H5遊戲發行佈局，著力打造有影響力、有吸睛特色的精品遊戲。

二零二四年上半年，本集團平台化運營戰略已初顯成效，平台承接引進了更多海內外遊戲的入駐，相較二零二三年，二零二四年上半年用戶註冊總量同比增加39%，環比增加9.5%，運營產品增加12款。

二零二四年上半年，在出海賽道競爭激烈、流量獲取成本上升、本土化要素不足等掣肘企業出海的大環境背景下，本集團突破固有模式，在穩守歐美遊戲市場的同時，還在深耕多年的巴西及拉丁美洲市場加大發行力度。

二零二四年上半年，本集團與巴賽羅那足球俱樂部再度攜手，Eternal Fury與巴薩足球的夢幻聯動，進入巴西市場，在即將到來的2024-2025西班牙甲級聯賽，歐洲足球新賽季，相信會為巴西手遊市場注入新的活力。此外，二零二四年下半年，本集團將針對巴西手遊用戶特性，繼續推進休閒競技類、Q萌角色扮演類手遊產品、碰撞出更多可能。

展望未來，二零二四年下半年，本集團在推動中國遊戲企業出海過程中，將繼續穩抓發行、運營核心業務佈局，挖掘市場機會、深耕本地化、降本增效等層面。強化產品長線運營、拓展多元化品類、開發產品副玩法及深化對美術風格、遊戲介面、本土化要素的融入，以獲得業務出海的增長與成功。

立足全球遊戲大市場，本集團將繼續躬耕海外遊戲市場，繼續堅定推進平台化運作方向，穩中求進，充分聚焦於用戶黏性提升、產品創新及本地化之上，力求將更多優質研發企業與海外市場進行有效對接，在遊戲出海這項考驗智慧、耐心和創新力的長期競賽中，充分發揮本集團海外市場佈局多年的競爭優勢。

未來已來，在全球H5發行基礎上，本集團攜誠意與國內的遊戲研發在H5、英語、拉丁美洲等全球手遊等領域進行深度發行合作，共迎更多發展契機。

財務回顧

概覽

於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為1.9百萬美元，較二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元減少約0.7百萬美元或25.9%。於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為1.9百萬美元，與二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元相比減少了約0.7百萬美元或25.9%。

收入

於報告期，本集團收入約為4.5百萬美元，較二零二三年同期錄得的約4.8百萬美元減少約0.3百萬美元或5.3%。收入下降主要是由於部分舊遊戲收入下降。

收入成本及毛利率

於報告期，本集團的收入成本約為2.5百萬美元，較二零二三年同期錄得的約2.9百萬美元減少約0.4百萬美元或14.3%。毛利率則由二零二三年同期的38.9%上升至二零二四年的44.7%。

其他損益淨額

於報告期，本集團的其他收益淨額約為0.2百萬美元，而二零二三年同期錄得的本集團的其他損失淨額約為0.4百萬美元。本集團的其他損益變動主要由於捐贈支出減少。

銷售及營銷開支

於報告期，本集團的銷售及營銷開支約為1.8百萬美元，較二零二三年同期錄得的約1.8百萬美元增加約0.06百萬美元或3.3%，主要由於廣告及推廣費用增加。

行政開支

於報告期，本集團的行政開支約為1.5百萬美元，較二零二三年同期錄得的約1.4百萬美元增加約0.1百萬美元或6.8%，主要由於辦公室租金上升。

研發開支

於報告期，本集團的研發開支約為0.7百萬美元，較二零二三年同期錄得的約0.9百萬美元減少約0.2百萬美元或21.1%，主要由於人員流動而使得相應人工費用減少。

本公司擁有人應佔虧損

由於以上所述，本公司擁有人應佔虧損由二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元，減少約0.7百萬美元或25.9%至報告期的約1.9百萬美元。

本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損

為補充此份根據國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的中期業績公告，我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告準則經調整虧損作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務業績。

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損約為1.9百萬美元，較二零二三年同期錄得的約2.6百萬美元減少了約25.9%。我們於報告期及二零二三年同期的本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整虧損乃根據期內本公司擁有人應佔虧損計算得出。

流動資金、財務政策及融資和借款來源

於二零二四年六月三十日，本集團的銀行結餘、現金及短期存款總額約為23.2百萬美元，較二零二三年十二月三十一日的約22.3百萬美元增加約4.0%。報告期內銀行結餘、現金及短期存款總額增加，主要由於報告期內經營活動所得的現金流量淨額增加所致。

於二零二四年六月三十日，本集團的流動資產約為29.3百萬美元，包括銀行結餘及現金總額約23.2百萬美元以及其他流動資產約6.1百萬美元。本集團的流動負債約為8.1百萬美元，包括貿易應付款項及合約負債約2.6百萬美元以及其他流動負債約5.5百萬美元。於二零二四年六月三十日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為3.6，而於二零二三年十二月三十一日則為3.5。本集團採取審慎的財務政策確保本集團保持穩健之財務狀況。

資產負債比率乃根據借款總額(經扣除現金及現金等價物)除以本集團的權益總額計算。本集團於二零二四年六月三十日並無任何銀行借款及其他債務融資責任(不包括租賃負債)，因此資產負債比率為零(於二零二三年十二月三十一日：零)。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

重大投資

本集團於報告期並無任何進行的重大投資。

重大收購

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購。

重大出售

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大出售。

資產抵押

本集團於二零二四年六月三十日並無任何資產作抵押(於二零二三年十二月三十一日：無)。

或然負債

本集團於二零二四年六月三十日並無重大或然負債(於二零二三年十二月三十一日：無)。

外匯風險

於二零二四年六月三十日，本集團主要在全球市場營運，而其大部分交易均以美元(「美元」)結算，而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖，而是透過定期監察管理風險，以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣，則會出現外匯風險。本集團在國際市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險。主要的貨幣包括：人民幣，歐元及港元。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險不大。於二零二四年六月三十日，本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

首次公開發售所得款項用途

本公司日期為二零一七年十二月十五日的首次公開發售（「首次公開發售」）所得款項淨額約為35.4百萬美元（扣除股份發行成本及上市開支）。於報告期，上市所得款項淨額已根據本公司日期為二零一七年十二月五日的招股章程（「招股章程」）「未來計劃及所得款項用途」一節所載擬定用途動用，尚未動用款項結餘約為1.8百萬美元。受疫情影響，用於投資的資金將延遲全部使用完畢，預計於二零二五年六月三十日或之前使用完畢。款項結餘將繼續根據招股章程披露之用途動用。本集團將未動用所得款項淨額以短期存款形式存放於香港持牌機構。二零二四年下半年，本公司將根據其發展策略、市場情況及上述所得款項的擬定用途，動用首次公開發售所得款項。詳情請見下表：

	截至 二零二三年 十二月 三十一日 可供動用淨額 千美元	於報告期 實際動用淨額 千美元	截至 二零二四年 六月三十日 尚未動用淨額 千美元	動用餘下所得款項 淨額的預期時間表 ^(附註)
投資	2,167.1	392.9	1,774.2	預期於二零二五年六月三十日或之前悉數動用
開發與研究	-	-	-	已悉數動用
網絡遊戲業務拓展	-	-	-	已悉數動用
營銷及宣傳	-	-	-	已悉數動用
營運資金及其他 一般企業用途	-	-	-	已悉數動用
總計	<u>2,167.1</u>	<u>392.9</u>	<u>1,774.2</u>	

附註：動用餘下所得款項淨額的預期時間表以本集團對日後市況的最佳估算作依據，並會因應現時及將來市況發展有所調整。

人力資源

於二零二四年六月三十日，本集團聘有83名僱員（於二零二三年十二月三十一日：142名），其中20名負責遊戲開發及維護，36名負責遊戲營運及線下活動統籌，而27名負責行政及企業管理。於報告期的總薪酬開支（不包括以股份為基礎薪酬開支）約為1.6百萬美元，較二零二三年同期減少約11.4%。本集團與僱員訂立僱傭合約，訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由本公司董事（「董事」）會（「董事會」）根據僱員的長處、資歷及能力而制定。本集團向僱員提供定期培訓，以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練，並為管理人員提供專業發展課程。

中期股息

董事會已議決不宣派報告期之任何中期股息（截至二零二三年六月三十日止六個月：無）。

重大法律訴訟

於報告期，本集團概無涉及任何重大法律訴訟。

自報告期結束後發生的重大事件

本集團自二零二四年六月三十日起直至本公告日期概無發生任何重大事項。

企業管治常規

本公司確認，良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障其股東的整體利益而言意義重大。本公司已採納上市規則C1所載企業管治常規守則（「企業管治守則」）所載的原則及守則條文，以作為本身規管其企業管治的守則。

董事認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文，惟下文披露的企業管治守則條文第二部分第C.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則條文第二部分第C.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。然而，本公司並無區分主席與行政總裁的角色，現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。陸源峰先生在互聯網行業擁有豐富經驗，負責本集團整體戰略規劃及整體管理，且自本公司於二零一四年十一月二十四日成立以來對本公司成長及業務擴張貢獻良多。董事會認為，將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會(由經驗豐富的個別人士組成)的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由四名執行董事(包括陸源峰先生)及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有頗強的獨立元素。

除上文披露者外，本公司遵守企業管治守則所有守則條文的規定。為維持高標準的企業管治，董事會將不斷檢討及監察本公司的慣例。

證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)，以作為本公司的董事及本集團高級管理層(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本公司或其證券之內幕消息)買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均確認彼等於報告期已遵守標準守則。此外，本公司並未獲悉本集團高級管理層於報告期有任何不遵守標準守則之情況。

購買、出售或贖回本公司上市股份

於報告期，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審閱財務資料

審核委員會

董事會的審核委員會(成員為周志偉教授(主席)、李毅文先生及盧啟波先生)已與管理層進行討論，並審閱本集團於報告期之未經審核中期簡明合併財務資料，確認已遵守適用的會計原則、準則及規定以及已作出適當披露。

董事會欣然宣佈，本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務業績連同二零二三年同期的比較數字如下：

中期簡明合併損益及其他全面收益表 截至二零二四年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月 二零二四年 美元 (未經審核)	截至六月三十日止六個月 二零二三年 美元 (未經審核)
收入	4	4,525,877	4,780,940
成本		<u>(2,503,097)</u>	<u>(2,922,040)</u>
毛利		2,022,780	1,858,900
銷售及營銷開支		(1,809,231)	(1,751,881)
行政開支		(1,484,598)	(1,390,576)
研發開支		(699,854)	(887,369)
其他收益／(損失)淨額	8	<u>212,331</u>	<u>(389,886)</u>
經營虧損		(1,758,572)	(2,560,812)
財務收入		37,668	88,928
財務成本		(133,558)	(34,441)
應佔聯營公司收益／(虧損)		<u>4,647</u>	<u>(2,143)</u>
除所得稅前虧損		(1,849,815)	(2,508,468)
所得稅開支	9	<u>(64,159)</u>	<u>(73,796)</u>
期內虧損		<u><u>(1,913,974)</u></u>	<u><u>(2,582,264)</u></u>
其他全面開支：			
可能會重新分類至損益的項目			
— 換算海外業務的匯兌差額		(144,106)	(463,132)
不會重新分類至損益的項目			
— 以公允價值計量且其變動計入其他 全面收益的權益投資的公允價值變動		<u>(1,500)</u>	<u>(12,001)</u>
期內其他全面開支，經扣除所得稅		<u><u>(145,606)</u></u>	<u><u>(475,133)</u></u>
期內全面開支總額		<u><u>(2,059,580)</u></u>	<u><u>(3,057,397)</u></u>
應佔期內虧損：			
本公司擁有人		<u><u>(1,913,974)</u></u>	<u><u>(2,582,264)</u></u>
以下應佔期內全面開支總額：			
本公司擁有人		<u><u>(2,059,580)</u></u>	<u><u>(3,057,397)</u></u>
每股虧損(以每股美仙列示)	10		
— 基本		<u><u>(0.10)</u></u>	<u><u>(0.14)</u></u>
— 攤薄		<u><u>(0.10)</u></u>	<u><u>(0.14)</u></u>
股息	11	<u><u>-</u></u>	<u><u>-</u></u>

中期簡明合併財務狀況表
於二零二四年六月三十日

	附註	於二零二四年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二三年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		590,664	743,952
使用權資產		619,738	783,276
無形資產		258,374	201,412
聯營公司權益		34,409	30,485
以公允價值計量且其變動計入其他 全面收益的權益投資		120,023	121,523
預付款及其他應收款項		3,572,833	3,705,817
遞延稅項資產		160,356	160,356
		<u>5,356,397</u>	<u>5,746,821</u>
流動資產			
貿易應收款項	5	1,218,649	1,167,784
合約成本		493,017	543,869
預付款及其他應收款項		4,417,329	8,243,951
銀行及現金結餘		23,157,932	22,258,994
		<u>29,286,927</u>	<u>32,214,598</u>
總資產		<u>34,643,324</u>	<u>37,961,419</u>
權益及負債			
權益			
股本	6	2,000,000	2,000,000
儲備		24,125,237	26,184,817
總權益		<u>26,125,237</u>	<u>28,184,817</u>

		於二零二四年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二三年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
負債			
流動負債			
貿易應付款項	7	956,551	1,293,778
合約負債		1,629,280	1,755,200
其他應付款項及應計費用		4,978,550	5,471,552
租賃負債		366,996	364,212
即期稅項負債		129,432	234,036
		<u>8,060,809</u>	<u>9,118,778</u>
非流動負債			
租賃負債		<u>457,278</u>	<u>657,824</u>
總負債		<u>8,518,087</u>	<u>9,776,602</u>
總權益及負債		<u><u>34,643,324</u></u>	<u><u>37,961,419</u></u>

中期簡明合併財務資料附註

1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

除另有指定外，中期簡明合併財務資料以美元(「美元」)呈列，並已於二零二四年八月二十七日由本公司董事會批准刊發。

2 編製基準

截至二零二四年六月三十日止六個月的中期簡明合併財務資料乃按國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期簡明合併財務資料應與截至二零二三年十二月三十一日止年度的全年財務報表一併閱讀，而後者乃按國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。

3. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本期間，本集團已採納由國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)所頒佈而與本集團業務相關及於二零二四年一月一日開始的會計期間生效的所有新訂及經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)。國際財務報告準則包括國際財務報告準則、國際會計準則及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無對本集團本期間及過往期間之會計政策、本集團合併財務報表之呈報及已報告數字造成重大變動。

本集團未有應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則，但尚未能說明該等新訂及經修訂國際財務報告準則是否會對其經營業績及財務狀況有重大影響。

4 收入及分部資料

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
網絡遊戲收入	4,525,866	4,780,939
廣告收入	11	1
	<u>4,525,877</u>	<u>4,780,940</u>
來自客戶合約的收入之分拆：		
收入確認時間		
隨時間過去	<u>4,525,877</u>	<u>4,780,940</u>

分部資料

就管理目的而言，本公司執行董事認為本集團主要通過提供網絡遊戲服務產生收入。本公司執行董事將業務作為一個分部而審閱經營業績，以作出有關資源分配的策略性決定。因此，本公司執行董事認為本集團僅有一個分部，並無呈列進一步分析。

5 貿易應收款項

貿易應收款項(扣除撥備)按貿易應收款項確認日期之賬齡分析如下：

	於二零二四年	於二零二三年
	六月三十日	十二月三十一日
	美元	美元
	(未經審核)	(經審核)
0至30日	671,538	409,335
31至90日	299,030	353,209
91至180日	167,133	215,252
超過180日	80,948	189,988
	<u>1,218,649</u>	<u>1,167,784</u>

6 股本及就購股權計劃持有的股份

	普通股數目	金額 美元
法定： 每股面值0.001美元(二零二三年：0.001美元)的普通股		
二零二三年一月一日、二零二三年十二月三十一日 (經審核)、二零二四年一月一日及 二零二四年六月三十日(未經審核)	<u>4,000,000,000</u>	<u>4,000,000</u>

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下：

	已發行 股份數目	股本 美元	就購股權計劃 持有的股份 美元
於二零二四年六月三十日(未經審核)	<u>2,000,000,000</u>	<u>2,000,000</u>	<u>(138,978)</u>
於二零二三年十二月三十一日(經審核)	<u>2,000,000,000</u>	<u>2,000,000</u>	<u>(138,978)</u>

7 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析(根據發票日期)如下：

	於二零二四年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二三年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
0至90日	380,629	421,301
91至180日	211,264	231,464
181至360日	99,264	166,008
超過360日	<u>265,394</u>	<u>475,005</u>
	<u>956,551</u>	<u>1,293,778</u>

8 其他收益／(損失)淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年 美元 (未經審核)	二零二三年 美元 (未經審核)
匯兌(損失)／收益淨額	(86,699)	265,635
捐贈	-	(676,172)
政府補助	7,550	19,698
其他	291,480	953
	<u>212,331</u>	<u>(389,886)</u>

9 所得稅開支

本集團於截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月的所得稅開支分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年 美元 (未經審核)	二零二三年 美元 (未經審核)
即期稅項		
— 海外預扣所得稅	<u>64,159</u>	<u>73,796</u>
	<u>64,159</u>	<u>73,796</u>

10 每股虧損

每股基本及攤薄虧損乃根據以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
虧損		
就計算每股基本及攤薄虧損而言的虧損	<u><u>(1,913,974)</u></u>	<u><u>(2,582,264)</u></u>
	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	千股	千股
	(未經審核)	(未經審核)
股份數目		
就計算每股基本及攤薄虧損而言的已發行普通股		
加權平均數減就購股權計劃持有的股份	<u><u>1,861,022</u></u>	<u><u>1,861,022</u></u>

截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月，所有潛在股份均有反攤薄效果。

11 股息

董事會不建議派付截至二零二四年六月三十日止六個月之任何股息(二零二三年六月三十日：無)。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告分別在聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.gamehollywood.com/company/)刊發。本公司的中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將分別於適當時候寄發予股東及在上述網站刊發。

鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命
遊萊互動集團有限公司*
主席兼首席執行官
陸源峰

香港，二零二四年八月二十七日

於本公告日期，執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生、黃德強先生及駱思敏女士；及獨立非執行董事為周志偉教授、李毅文先生及盧啟波先生。

* 僅供識別