

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

## **Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited** **多牛科技國際(開曼)集團有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1961)

### **截至二零二四年十二月三十一日 止年度的年度業績公告**

多牛科技國際(開曼)集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零二四年十二月三十一日止年度的合併年度業績。年度業績已由本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

#### **財務表現摘要**

|      | 截至十二月三十一日止年度     |                  | 變動<br>百分比 |
|------|------------------|------------------|-----------|
|      | 二零二四年<br>(人民幣千元) | 二零二三年<br>(人民幣千元) |           |
| 收益   | 258,478          | 263,880          | -2.0%     |
| 毛利   | 32,679           | 38,197           | -14.4%    |
| 年內虧損 | <u>(50,886)</u>  | <u>(53,780)</u>  | -5.4%     |

## 股息

董事會不建議派付截至二零二四年十二月三十一日止年度的任何末期股息(截至二零二三年十二月三十一日止年度：無)。

## 經營回顧

### 業務回顧

伴隨著人工智能技術的突破，人工智能(AI)技術在各個行業中的應用開始蓬勃發展。二零二四年初，國家再次提出要加快發展新質生產力，紮實推進高質量發展。可預見的，未來的數字娛樂服務行業亦將會向更信息化、數字化、智能化方向發展。本公司跟隨時代的腳步，更加堅定了以人工智能技術為核心，打造服務於全球用戶的多元化數字娛樂服務平台的戰略目標。本公司在手機遊戲、數字媒體以及遊戲產品供應等業務領域上有著深厚的資源積累和技術優勢，未來將逐步實現各個業務與人工智能技術的融合，完成產品迭代升級，進一步增加產品的用戶黏性和達到降本增效的目的。通過不斷優化現有的業務結構，本公司得以穩定向前發展。同時，二零二四年初，本公司新拓展了人工智能應用開發及相關服務，為合作夥伴提供了更加卓越的人工智能產品和服務，也為本公司積累了更多人工智能(AI)技術優勢。二零二四年，本公司大力發展廣告經銷服務，為客戶提供優質的廣告整合營銷解決方案，積累了更多優質的廣告資源和廣告經銷服務經驗。

本公司的收益由二零二三年十二月三十一日止年度(「二零二三財年」)的約人民幣263.9百萬元減少人民幣5.4百萬元或2.0%至二零二四年十二月三十一日止年度(「二零二四財年」)的約人民幣258.5百萬元。該減少主要是由於來自手機遊戲業務的收益減少約人民幣70.5百萬元，及來自數字媒體業務的收益增加約人民幣88.8百萬元，以及遊戲產品供應業務的收益減少約人民幣23.7百萬元。毛利由二零二三年的約人民幣38.2百萬元減少約人民幣5.5百萬元或14.4%至二零二四年的約人民幣32.7百萬元，該減少主要是由於本期手機遊戲業務的毛利貢獻下滑所致。

二零二四財年的年內虧損約為人民幣50.9百萬元，而二零二三財年的年內虧損約為人民幣53.8百萬元。虧損收窄主要是由於(i)其他收入及收益淨額增加約人民幣10.9百萬元；(ii)研究及開發開支減少約人民幣7.9百萬元；(iii)其他開支減少約人民幣3.0百萬元；及(iv)所得稅開支減少約人民幣2.0百萬元，由(i)毛利減少約人民幣5.5百萬元；(ii)行政開支增加約人民幣8.7百萬元所部分抵銷；及(iii)貿易應收款項減值增加約人民幣6.1百萬元所部分抵銷。

## 展望

人工智能技術的發展浪潮為各個行業帶來了新一輪的變革和機遇，數字娛樂服務行業與人工智能技術有著天然契合度，迅速成為技術革新的前沿陣地，不僅在技術融合上快速發展，而且在場景落地上也展現出驚人的速度和效率。人工智能技術的融入豐富和提高了數字娛樂服務的表現形式和用戶體驗，亦將為整個數字娛樂服務行業的創新和發展提供了新的活力。

與此同時，全球玩家對高質量、多元化的遊戲產品的需求不斷增長，如《黑神話：悟空》等國產遊戲在全球範圍內的影響力在不斷提升，亦逐步展現出國產遊戲在國際上的競爭力。未來，海內外遊戲市場將會迎來更為強勁的發展。

本公司將立足未來，抓住人工智能技術爆發所帶來的行業機遇，持續加大對手機遊戲開發、數字媒體開發、人工智能技術開發和海外市場開拓的投入，進一步探索人工智能技術與業務的融合，不斷挖掘新的產品落地場景，整合資源開拓創新，打造更多產品組合；進一步拓展積累和拓展廣告經銷服務經驗，為客戶提供更多優質的廣告整合營銷解決方案，為客戶的產品提供更高效率的廣告推廣服務。

## 前景

二零二五年，本公司將繼續深耕人工智能技術，加大技術開發力度和推動產品應用的落地，進一步完善賦以人工智能技術的數字娛樂服務生態，實現手機遊戲和數字媒體業務與人工智能技術的融合發展，通過技術創新和產品迭代，提升用戶體驗，增強用戶黏性。

與此同時，本公司將加強手機遊戲的開發，積極拓展海外市場，將通過與知名知識產權公司和知名遊戲公司合作，打造出精品遊戲，不斷提升在國際市場的知名度和影響力。本公司將深化數字媒體的業務結構，提高數字媒體經銷服務能力，為合作夥伴提供更為優質的廣告服務，實現創收共贏。

展望未來，本公司將繼續秉承靈活、適時的資源配置原則，在確保現有業務穩健發展的基礎上，深入洞察市場需求，持續推進賦以人工智能技術的多元化業務發展策略，提高數字娛樂服務平台效率，為用戶帶來更優質的產品和服務，為公司的長期發展奠定更堅實的基礎。

## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與企業客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

|                        | 截至十二月三十一日止年度 |         | 變動<br>% |
|------------------------|--------------|---------|---------|
|                        | 二零二四年        | 二零二三年   |         |
| <b>遊戲</b>              |              |         |         |
| 付費玩家數量(千名)             | <b>468.4</b> | 1,833.8 | -74.5%  |
| 平均每月付費用戶的數量(千名)        | <b>39.0</b>  | 152.8   | -74.5%  |
| 平均每名付費用戶平均收益<br>(人民幣元) | <b>99.3</b>  | 102.7   | -3.3%   |

- 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由截至二零二三年十二月三十一日止年度約152.8千名減少至截至二零二四年十二月三十一日止年度約39.0千名。該減少乃主要由於本年遊戲業務環境競爭激烈，本集團的遊戲業務規模下滑所致。
- 每名付費用戶平均收益。遊戲業務的每名付費用戶平均收益(「每名付費用戶平均收益」)水平由截至二零二三年十二月三十一日止年度的人人民幣102.7元減少至截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣99.3元。該減少乃主要由於本年遊戲業務環境競爭激烈，本集團的遊戲業務推廣效果不足所致。

下表載列本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度連同截至二零二三年十二月三十一日止年度的合併損益表：

|              | 截至十二月三十一日止年度     |                | 變動<br>% |
|--------------|------------------|----------------|---------|
|              | 二零二四年<br>人民幣千元   | 二零二三年<br>人民幣千元 |         |
| 收益           | <b>258,478</b>   | 263,880        | -2.0%   |
| 銷售成本         | <b>(225,799)</b> | (225,683)      | 0.1%    |
| <b>毛利</b>    | <b>32,679</b>    | 38,197         | -14.4%  |
| 其他收入及收益，淨額   | <b>13,168</b>    | 2,300          | 472.5%  |
| 銷售及分銷開支      | <b>(7,921)</b>   | (7,439)        | 6.5%    |
| 行政開支         | <b>(46,294)</b>  | (37,578)       | 23.2%   |
| 研發開支         | <b>(17,967)</b>  | (25,863)       | -30.5%  |
| 貿易應收款項減值淨額   | <b>(12,432)</b>  | (6,342)        | 96.0%   |
| 其他開支         | <b>(12,951)</b>  | (16,006)       | -19.1%  |
| 財務成本         | <b>(418)</b>     | (312)          | 34.0%   |
| 應佔聯營公司虧損     | <b>(26)</b>      | (36)           | -27.8%  |
| <b>除稅前虧損</b> | <b>(52,162)</b>  | (53,079)       | -1.7%   |
| 所得稅抵免／(開支)   | <b>1,276</b>     | (701)          | -282.0% |
| <b>年內虧損</b>  | <b>(50,886)</b>  | (53,780)       | -5.4%   |

## 收益

收益由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣263.9百萬元減少約人民幣5.4百萬元或2.0%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣258.5百萬元。下表載列截至二零二三年及二零二四年十二月三十一日止年度本集團按業務板塊劃分的收益：

|                     | 截至十二月三十一日止年度   |               |                |               |
|---------------------|----------------|---------------|----------------|---------------|
|                     | 二零二四年          |               | 二零二三年          |               |
|                     | 人民幣<br>千元      | 佔總收益<br>百分比   | 人民幣<br>千元      | 佔總收益<br>百分比   |
| <b>手機遊戲</b>         |                |               |                |               |
| — 開發及運營             | 75,333         | 29.1%         | 144,416        | 54.7%         |
| — 資訊服務              | 124            | 0.1%          | 1,583          | 0.6%          |
| <b>數字媒體</b>         |                |               |                |               |
| — 內容經銷              | 737            | 0.3%          | 2,210          | 0.9%          |
| — 廣告經銷服務            | 111,547        | 43.2%         | 38,579         | 14.6%         |
| — AIGC移動應用訂閱費       | 1,563          | 0.6%          | 25,416         | 9.6%          |
| — 人工智能應用開發及<br>相關服務 | 41,200         | 15.9%         | —              | —             |
| <b>遊戲產品供應</b>       | 27,974         | 10.8%         | 51,676         | 19.6%         |
| <b>來自客戶合約之總收益</b>   | <b>258,478</b> | <b>100.0%</b> | <b>263,880</b> | <b>100.0%</b> |

- 本集團手機遊戲產生的收益由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣146.0百萬元減少約人民幣70.5百萬元或48.3%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣75.5百萬元。該減少乃主要由於本年遊戲業務環境競爭激烈，本集團的遊戲業務推廣效果不足，以及部分遊戲生命周期結束所致。

- 本集團數字媒體產生的收益由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣66.2百萬元增加約人民幣88.8百萬元或134.2%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣155.0百萬元。該增加乃主要由於本年調整業務結構，推廣廣告經銷服務，新增人工智能應用開發及相關服務。
- 本集團遊戲產品供應業務產生的收益由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣51.7百萬元減少約人民幣23.7百萬元或45.9%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣28.0百萬元。該減少乃主要由於主銷遊戲產品的新品發布推遲，現有產品的市場相對飽和，遊戲產品需求有所下降。

### 銷售成本

銷售成本由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣225.7百萬元增加約人民幣0.1百萬元或0.1%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣225.8百萬元。該增加乃主要由於本年大力推廣廣告經銷服務，新增人工智能應用開發及相關服務，銷售成本有所增加。截至二零二四年十二月三十一日止年度，銷售成本佔總收益之百分比約87.4%（截至二零二三年十二月三十一日止年度：約85.5%）。

### 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣7.4百萬元增加約人民幣0.5百萬元或6.5%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣7.9百萬元。該增加乃主要由於本年的僱員福利開支增加所致。



## 行政開支

行政開支由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣37.6百萬元增加約人民幣8.7百萬元或23.2%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣46.3百萬元。該增加乃主要由於本年的僱員福利開支、無形資產攤銷以及專業費用增加所致。

## 研發開支

研發開支由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣25.9百萬元減少約人民幣7.9百萬元或30.5%至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣18.0百萬元。該減少乃主要由於本年的費用化員工成本減少所致。

## 其他收入及收益淨額

其他收入及收益淨額由截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣2.3百萬元增加至截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣13.2百萬元。該增加乃主要由於本集團出售附屬公司的收益、出售一個遊戲的收益以及提供廣告流量的佣金收益增加所致。

## 貿易應收款項減值

截至二零二四年十二月三十一日止年度的貿易應收款項減值約為人民幣12.4百萬元，而截至二零二三年十二月三十一日止年度則約為約人民幣6.3百萬元。該增加乃主要由於本年業務回款能力有所下滑，出於減值風險考慮，增加計提減值撥備。

## 其他開支

截至二零二四年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣12.9百萬元，而截至二零二三年十二月三十一日止年度則約為人民幣16.0百萬元。該減少乃主要由於本集團對聯營公司投資減值撥備減少。

## 財務成本

截至二零二四年十二月三十一日止年度，財務成本約為人民幣418,000元(截至二零二三年十二月三十一日止年度：約人民幣312,000元)。該增加乃主要由於來自同系附屬公司的貸款及銀行借款利息增加。

## 所得稅

截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團確認所得稅抵免約人民幣1.3百萬元，而截至二零二三年十二月三十一日止年度所得稅開支約為人民幣0.7百萬元。該減少乃主要由於本年的遞延所得稅減少所致。

## 年內虧損

基於上文所述，截至二零二四年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣50.9百萬元，而截至二零二三年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣53.8百萬元。

## 流動資金及財務資源

|          | 於十二月三十一日     |               |
|----------|--------------|---------------|
|          | 二零二四年        | 二零二三年         |
|          | 人民幣千元        | 人民幣千元         |
| 現金及現金等價物 | <u>3,863</u> | <u>37,211</u> |

於二零二四年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物合共約人民幣3.9百萬元，而於二零二三年十二月三十一日則約為人民幣37.2百萬元。該減少乃主要由於本年業務回款能力下滑所致。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)，美元(「美元」)及日元(「日元」)。

本集團於二零二四年十二月三十一日的銀行借款結餘為人民幣3百萬元(於二零二三年十二月三十一日：無)。於二零二四年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按銀行借款及來自同系附屬公司的貸款除以總資產計算)為1.1%(於二零二三年十二月三十一日：0.04%)。

## 重大收購事項及出售事項以及重大投資

於二零二三年九月八日，本公司與Infinites B&M Technology Limited (「**Infinites B&M**」) 訂立購股協議，據此，本公司有條件同意收購而Infinites B&M有條件同意出售Infinites Wonder Limited (「**Infinites Wonder**」) 全部已發行股本，代價為134,820,000港元。代價將以本公司根據特別授權擬發行及配發的96,300,000股股份的方式償付。於二零二四年四月二十四日，本公司已完成收購事項，並持有Infinites Wonder全部已發行股本，而Infinites Wonder已成為本公司的全資附屬公司，並間接持有北京玩德的60%股權。根據購股協議，本公司已以每股代價股份1.4港元的發行價向Infinites B&M配發及發行收購事項項下96,300,000股代價股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年四月二十四日的公告。

除本公告所披露者外，截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團概無進行有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購事項及出售事項或持有重大投資。

## 或然負債

於二零二四年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

## 人力資源

於二零二四年十二月三十一日，本集團共有115名僱員(於二零二三年十二月三十一日：51名僱員)，分別位於廣州、北京、成都及香港工作。截至二零二四年十二月三十一日止年度，總員工成本約為人民幣26.6百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

## 報告期後事件

除所披露者外，於二零二四年十二月三十一日後及直至本公告日期，本集團並無發生任何重大事件。

## 主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中國手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。本集團面臨的主要困難包括(i)與手機遊戲行業相關的新政策或現行政策的任何修訂；(ii)依賴分銷渠道提供商；(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；及(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

就本集團新開拓的遊戲產品供應業務而言，由於本集團供應商囊括海內外，本集團面臨的主要困難包括(i)向供應商採購遊戲產品的質量，以及運輸途中的損耗；(ii)依賴單一客戶；及(iii)海外匯率波動，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

## 合併損益表

|                  | 附註 | 截至十二月三十一日止年度           |                        |
|------------------|----|------------------------|------------------------|
|                  |    | 二零二四年<br>人民幣千元         | 二零二三年<br>人民幣千元         |
| 收益               | 4  | 258,478                | 263,880                |
| 銷售成本             |    | <u>(225,799)</u>       | <u>(225,683)</u>       |
| 毛利               |    | 32,679                 | 38,197                 |
| 其他收入及收益，淨額       | 4  | 13,168                 | 2,300                  |
| 銷售及分銷開支          |    | (7,921)                | (7,439)                |
| 行政開支             |    | (46,294)               | (37,578)               |
| 研發開支             |    | (17,967)               | (25,863)               |
| 貿易應收款項減值淨額       |    | (12,432)               | (6,342)                |
| 其他開支             |    | (12,951)               | (16,006)               |
| 財務成本             |    | (418)                  | (312)                  |
| 應佔聯營公司虧損         |    | <u>(26)</u>            | <u>(36)</u>            |
| 除稅前虧損            | 5  | (52,162)               | (53,079)               |
| 所得稅抵免／(開支)       | 6  | <u>1,276</u>           | <u>(701)</u>           |
| 年內虧損             |    | <u><u>(50,886)</u></u> | <u><u>(53,780)</u></u> |
| 以下人士應佔：          |    |                        |                        |
| 母公司擁有人           |    | (51,015)               | (53,320)               |
| 非控股權益            |    | <u>129</u>             | <u>(460)</u>           |
|                  |    | <u><u>(50,886)</u></u> | <u><u>(53,780)</u></u> |
| 母公司普通權益持有人應佔每股虧損 |    |                        |                        |
| 基本及攤薄            | 8  | <u>人民幣(7.3)分</u>       | <u>人民幣(9.0)分</u>       |

## 合併全面收益表

|                           | 截至十二月三十一日止年度    |                 |
|---------------------------|-----------------|-----------------|
|                           | 二零二四年           | 二零二三年           |
|                           | 人民幣千元           | 人民幣千元           |
| 年內虧損                      | (50,886)        | (53,780)        |
| 其他全面收益                    |                 |                 |
| 其後可能重新分類為損益的<br>其他全面收益：   |                 |                 |
| 換算集團公司財務報表產生的匯兌差額         | <u>3,496</u>    | <u>2,837</u>    |
| 其後不會重新分類為損益的<br>其他全面虧損：   |                 |                 |
| 指定為按公平值計入其他全面收益之<br>股本投資： |                 |                 |
| 公平值變動                     | <u>(3,417)</u>  | <u>(1,903)</u>  |
| 年內其他全面收益                  | <u>79</u>       | <u>934</u>      |
| 年內全面虧損總額                  | <u>(50,807)</u> | <u>(52,846)</u> |
| 以下人士應佔：                   |                 |                 |
| 母公司擁有人                    | (50,936)        | (52,386)        |
| 非控股權益                     | <u>129</u>      | <u>(460)</u>    |
|                           | <u>(50,807)</u> | <u>(52,846)</u> |

## 合併財務狀況表

|                      |    | 於十二月三十一日       |                |
|----------------------|----|----------------|----------------|
|                      |    | 二零二四年          | 二零二三年          |
|                      | 附註 | 人民幣千元          | 人民幣千元          |
| <b>非流動資產</b>         |    |                |                |
| 物業、廠房及設備             |    | 5,089          | 6,893          |
| 使用權資產                |    | 4,611          | 7,788          |
| 於聯營公司之權益             |    | 296            | 3,961          |
| 指定為按公平值計入其他全面收益之股本投資 |    | 3,004          | 6,421          |
| 預付款項及按金              |    | 6,945          | 13,814         |
| 商譽                   | 11 | 61,279         | –              |
| 無形資產                 |    | 53,193         | –              |
| <b>非流動資產總值</b>       |    | <b>134,417</b> | <b>38,877</b>  |
| <b>流動資產</b>          |    |                |                |
| 貿易應收款項               | 9  | 152,689        | 84,753         |
| 預付款項、按金及其他應收款項       |    | 259,654        | 67,315         |
| 現金及現金等價物             |    | 3,863          | 37,211         |
| <b>流動資產總值</b>        |    | <b>416,206</b> | <b>189,279</b> |
| <b>流動負債</b>          |    |                |                |
| 貿易應付款項               | 10 | 129,731        | 59,275         |
| 合約負債                 |    | 463            | 16,795         |
| 其他應付款項及應計費用          |    | 212,853        | 23,409         |
| 計息銀行借款               |    | 3,000          | –              |
| 租賃負債                 |    | 2,903          | 3,470          |
| 來自同系附屬公司的貸款          |    | 3,220          | 100            |
| 應付稅項                 |    | 1,802          | 1,467          |
| <b>流動負債總額</b>        |    | <b>353,972</b> | <b>104,516</b> |
| <b>流動資產淨值</b>        |    | <b>62,234</b>  | <b>84,763</b>  |
| <b>資產總值減流動負債</b>     |    | <b>196,651</b> | <b>123,640</b> |
| <b>非流動負債</b>         |    |                |                |
| 租賃負債                 |    | 1,796          | 4,875          |
| 遞延稅項負債               |    | 15,601         | 2,303          |
| <b>非流動負債總額</b>       |    | <b>17,397</b>  | <b>7,178</b>   |
| <b>資產淨值</b>          |    | <b>179,254</b> | <b>116,462</b> |

## 合併財務狀況表

|            | 於十二月三十一日              |                       |
|------------|-----------------------|-----------------------|
|            | 二零二四年                 | 二零二三年                 |
|            | 人民幣千元                 | 人民幣千元                 |
| 權益         |                       |                       |
| 母公司擁有人應佔權益 |                       |                       |
| 已發行股本      | 6,650                 | 5,683                 |
| 儲備         | <u>151,294</u>        | <u>105,476</u>        |
|            | 157,944               | 111,159               |
| 非控股權益      | <u>21,310</u>         | <u>5,303</u>          |
| 權益總額       | <u><u>179,254</u></u> | <u><u>116,462</u></u> |



## 附註

### 1. 公司及集團資料

本公司為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中國廣州市天河區科韻路12-1號方圓E時光西座606室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

年內，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中國及海外從事開發及運營手機遊戲、分銷數字媒體內容及遊戲產品供應。

董事認為，本公司的最終控股公司為Infinites Technology (Cayman) Holding Limited，一家於開曼群島註冊成立的公司。

### 2.1 編製基準

該等合併財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)(包括所有香港財務報告準則、香港會計準則(「香港會計準則」)及詮釋)及《香港公司條例》的披露規定編製。

除指定為按公平值計入其他全面收益的權益投資屬按公平值計量外，該等合併財務報表已根據歷史成本慣例編製。除另有指明外，其按人民幣呈列，且所有金額均調整至最接近千位數(人民幣千元)。

#### 合併基準

合併財務報表包括本集團於截至二零二四年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司為本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。在本集團可以或有權因參與被投資公司而獲得不定額回報，並且可以通過對被投資公司行使權力而影響該等回報(即本集團運用現有的權力現時可以左右被投資公司有關業務)，則屬於有控制權。

一般而言，假設大多數投票權會形成控制權。如本公司擁有被投資公司投票權或同樣權力不過半數，本集團衡量是否對被投資公司有權力時，會考慮所有相關事實及情況，包括：

- (a) 被投資公司其他投票權持有人的合約安排；
- (b) 其他合約安排的權利；及
- (c) 本集團的投票權及潛在投票權。

附屬公司的財務報表乃按與本公司相同的報告期間採用一致的會計政策編製。附屬公司的業績由本集團取得控制權當日起合併計算，並繼續合併入賬，直至該控制權終止當日為止。

損益及其他全面收益的各組成部分歸屬於本集團母公司擁有人及非控股權益，即使此舉導致非控股權益出現虧絀結餘。有關本集團成員公司間交易的所有集團內資產及負債、權益、收入、開支及現金流量於合併賬目時悉數對銷。

倘事實及情況顯示上文所述三項控制權元素中的一項或多項出現變動，則本集團會重新評估其對被投資公司是否仍擁有控制權。於附屬公司擁有權益的變動(並無失去控制權)於入賬時列作權益交易。

倘本集團失去對附屬公司之控制權，則終止確認相關資產(包括商譽)、負債、任何非控股權益及匯兌波動儲備；並確認任何留存投資之公平值及任何因此產生計入損益之盈虧。先前於其他全面收益確認之本集團應佔部分會視乎情況，按假設本集團直接出售相關資產或負債所要求的相同基準重新分類至損益或保留溢利。

## 持續經營

截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團產生年內虧損人民幣51百萬元，經營活動所用現金流出淨額為人民幣55百萬元。於二零二四年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物為人民幣3.9百萬元，計息借款為人民幣6.2百萬元，該等款項已分類為流動負債。

上述情況顯示存在重大不確定性而可能對本集團持續經營的能力構成重大疑慮。鑑於上述情況，本公司董事現正採取多項計劃及措施，以改善本集團的流動資金及財務狀況，其中包括：

- (i) 本集團向一個實體取得一項長期貸款融資以為本集團業務提供融資，而該實體的控股股東已獲委任為本公司非執行董事，自二零二五年三月二十八日起生效，涉及融資金額為250百萬港元；及
- (ii) 為改善現時及未來的財務表現及流動資金狀況，本集團已實施／構思多項財務表現及資源改善計劃及措施，以專注改善本集團的財務表現及流動資金，並使本集團能把握未來增長機遇，包括：
  - (a) 將資源集中於數字營銷；
  - (b) 實施措施以加快收取未償還的貿易及其他應收款項；及
  - (c) 探索其他債務或股本融資安排。

本公司董事已審閱管理層所編製的本集團現金流量預測，該預測涵蓋自二零二四年十二月三十一日起不少於十二個月期間。彼等認為，經考慮上述計劃及措施後，本集團將有足夠營運資金為其營運籌集資金及履行自二零二四年十二月三十一日起計未來十二個月內到期的財務責任。因此，本公司董事信納以持續經營基準編製該等合併財務報表乃屬恰當。

儘管如此，本集團能否實現上述計劃及措施仍存在重大不確定性。本集團能否持續經營將取決於以下各項：(a)能否及時從上文(i)項所述的貸款中獲得資金；及(b)估計現金流量預測(包括結算貿易及其他應收款項所產生的現金流量、預測收入及預算成本和開支)時應用的主要假設是否恰當。

倘持續經營假設不適當，則須作出調整，將本集團資產的賬面值撇減至其可收回金額，以備可能產生的進一步負債，並將非流動資產及非流動負債分別重新分類為流動資產及流動負債。該等調整的影響並無反映於該等合併財務報表中。

## 2.2 會計政策及披露變動

本集團於本年度之財務報表中首次採納以下經修訂香港財務報告準則。

|                            |                           |
|----------------------------|---------------------------|
| 香港財務報告準則第16號(修訂本)          | 售後租回的租賃負債                 |
| 香港會計準則第1號(修訂本)             | 流動負債與非流動負債的區分(「二零二零年修訂本」) |
| 香港會計準則第1號(修訂本)             | 附帶契諾的非流動負債(「二零二二年修訂本」)    |
| 香港會計準則第7號及香港財務報告準則第7號(修訂本) | 供應商融資安排                   |

經修訂香港財務報告準則的性質及影響列示如下：

- (a) 香港財務報告準則第16號(修訂本)訂明賣方一承租人於計量售後回租交易中產生的租賃負債時所採用的規定，以確保賣方一承租人不確認與其保留的使用權有關的任何收益或虧損。由於本集團自香港財務報告準則第16號首次應用日期起並無發生不取決於一項指數或利率的浮動租賃付款的售後回租交易，該等修訂本並無對本集團財務狀況或表現產生重大影響。
- (b) 二零二零年修訂本澄清有關將負債分類為流動或非流動的規定，包括延遲清償權的含義，以及延遲清償權必須在報告期末存在。負債的分類不受實體行使其延遲清償權的可能性的影響。該等修訂亦澄清，負債可以用其自身的權益工具清償，以及只有當可轉換負債中的轉換選擇權本身作為權益工具入賬時，負債的條款才不會影響其分類。二零二二年修訂本進一步澄清，在貸款安排產生的負債契約中，只有實體於報告日或之前必須遵守的契約才會影響負債分類為流動或非流動。對於實體於報告期後十二個月內必須遵守未來契約的非流動負債，須進行額外披露。

本集團已重新評估其於二零二三年及二零二四年一月一日的負債條款及條件，並作出結論，在首次應用該等修訂本後，其負債分類為流動或非流動仍保持不變。因此，該等修訂本並無對本集團財務狀況或表現產生任何影響。

- (c) 香港會計準則第7號及香港財務報告準則第7號(修訂本)闡明供應商融資安排的特點，並規定須就該等安排作出額外披露。該等修訂的披露規定旨在協助財務報表使用者了解供應商融資安排對實體的負債、現金流量及流動資金風險的影響。由於本集團並無供應商融資安排，該等修訂對本集團的財務報表並無產生任何影響。

### 3. 經營分部資料

#### 地區資料

##### (a) 來自外部客戶的收益

|         | 二零二四年<br>人民幣千元        | 二零二三年<br>人民幣千元        |
|---------|-----------------------|-----------------------|
| 中國大陸    | 159,414               | 118,099               |
| 其他國家／地區 | <u>99,064</u>         | <u>145,781</u>        |
| 總收益     | <u><u>258,478</u></u> | <u><u>263,880</u></u> |

上述收入資料乃基於客戶所在地。

##### (b) 非流動資產

|         | 二零二四年<br>人民幣千元        | 二零二三年<br>人民幣千元       |
|---------|-----------------------|----------------------|
| 中國大陸    | 123,048               | 16,082               |
| 其他國家／地區 | <u>1,420</u>          | <u>2,560</u>         |
| 非流動資產總值 | <u><u>124,468</u></u> | <u><u>18,642</u></u> |

上述非流動資產資料乃基於資產所在地且不包括金融工具。

#### 主要客戶資料

遊戲產品供應收益約人民幣27,974,000元(二零二三年：人民幣45,612,000元)來自向單一客戶的銷售，包括向已知與該客戶受共同控制的一組實體的銷售。

來自個別佔總收益10%或以上的主要客戶的收益載列如下：

|     | 分部        | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
|-----|-----------|----------------|----------------|
| 客戶A | 手機遊戲開發及營運 | 48,659         | 70,285         |
| 客戶B | 廣告經銷服務    | 43,514         | —              |
| 客戶C | 廣告經銷服務    | 38,821         | —              |

#### 4. 收益、其他收入及收益，淨額

收益的分析如下：

|                 | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
|-----------------|----------------|----------------|
| 來自客戶合約之收益       |                |                |
| 商品及服務類型         |                |                |
| 手機遊戲            |                |                |
| — 開發及運營         | 75,333         | 144,416        |
| — 資訊服務          | 124            | 1,583          |
| 數字媒體            |                |                |
| — 內容經銷          | 737            | 2,210          |
| — 廣告經銷服務        | 111,547        | 38,579         |
| — AIGC移動應用訂閱費   | 1,563          | 25,416         |
| — 人工智能應用開發及相關服務 | 41,200         | —              |
| 遊戲產品供應          | <u>27,974</u>  | <u>51,676</u>  |
| 來自客戶合約之總收益      | <u>258,478</u> | <u>263,880</u> |
| 地理市場            |                |                |
| 中國大陸            | 159,414        | 118,099        |
| 其他國家／地區         | <u>99,064</u>  | <u>145,781</u> |
| 來自客戶合約之收益總額     | <u>258,478</u> | <u>263,880</u> |
| 收益確認時間          |                |                |
| 時間點             | 164,571        | 91,916         |
| 隨時間             | <u>93,907</u>  | <u>171,964</u> |
| 來自客戶合約之收益總額     | <u>258,478</u> | <u>263,880</u> |

其他收入及收益淨額分析如下：

|                     | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
|---------------------|----------------|----------------|
| <b>其他收入</b>         |                |                |
| 利息收入                | 9              | 15             |
| 政府補貼*               | 23             | 704            |
| 於一間聯營公司之權益的減值撥回     | 2,299          | -              |
| 進項增值稅加計抵減**         | -              | 1,242          |
| 其他                  | 498            | 339            |
|                     | <u>2,829</u>   | <u>2,300</u>   |
| <b>其他收入總額</b>       | <b>2,829</b>   | <b>2,300</b>   |
| <b>收益，淨額</b>        |                |                |
| 出售附屬公司的收益           | 3,945          | -              |
| 租賃終止的收益             | 461            | -              |
| 出售一個遊戲的收益           | 2,242          | -              |
| 提供廣告流量的佣金收益         | 3,691          | -              |
|                     | <u>10,339</u>  | <u>-</u>       |
| <b>收益總額，淨額</b>      | <b>10,339</b>  | <b>-</b>       |
| <b>其他收入及收益總額，淨額</b> | <b>13,168</b>  | <b>2,300</b>   |

\* 於截至二零二三年十二月三十一日止年度，若干附屬公司因符合中國高新技術企業資格而收到各種政府補貼約人民幣0.7百萬元。該等補貼概無未達成條件或或然事件。

\*\* 於截至二零二三年十二月三十一日止年度，由於增值稅改革，進項增值稅加計抵減為人民幣1.2百萬元於損益內確認。根據財政部(「財政部」、稅務總局(「財務總局」)及海關總署聯合發佈的《關於深化增值稅改革有關政策的公告》(第39號)，自二零一九年四月一日至二零二一年十二月三十一日，若干附屬公司合資格在當期可抵減進項稅額上調10%後抵減稅項。根據財政部及財務總局於二零二二年發佈的公告(第11號)，實施期進一步延長至二零二二年十二月三十一日。根據財政部及財務總局於二零二三年發佈的公告(第1號)，自二零二三年一月一日至二零二三年十二月三十一日，若干附屬公司合資格按照期內可抵扣進項稅額加計5%抵減應納稅額。

## 5. 除稅前虧損

本集團的除稅前虧損已扣除／(計入)下列各項：

|                      | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
|----------------------|----------------|----------------|
| 銷售成本                 | 225,799        | 225,683        |
| 物業、廠房及設備折舊           | 1,657          | 1,102          |
| 使用權資產折舊              | 3,477          | 1,901          |
| 僱員福利開支(包括董事及行政總裁酬金)： |                |                |
| 工資、袍金、薪金、花紅及津貼       | 23,666         | 16,715         |
| 退休金計劃供款*             | 2,981          | 2,080          |
| 總計                   | 26,647         | 18,795         |
| 貿易應收款項減值，淨額          | 12,432         | 6,342          |
| 按金及其他應收款項減值／(減值撥回)#  | 10,079         | (37)           |
| 無形資產攤銷               | 7,087          | –              |
| 於聯營公司的權益減值#          | 1,532          | 15,567         |
| 註銷聯營公司的虧損            | 185            | –              |
| 計提法律爭議結算#            | –              | 400            |

# 該等收益計入合併損益表之「其他收入及收益淨額」，虧損則計入「其他開支」(倘適用)。

\* 概無已沒收供款可能被本集團(作為僱主)用於扣減當期供款水平。



## 6. 所得稅

年內本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團若干附屬公司適用於中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策。
- (ii) 於上年度，本集團一間附屬公司獲中國內地評定為高新技術企業，可按較低的中國企業所得稅率15%繳稅；及
- (iii) 於上年度，本集團一間附屬公司獲廣東省軟件行業協會評定為軟件企業，可享有兩年免稅優惠，其後三年按企業所得稅率減半繳稅。

|               | 截至十二月三十一日止年度   |            |
|---------------|----------------|------------|
|               | 二零二四年          | 二零二三年      |
|               | 人民幣千元          | 人民幣千元      |
| 即期－中國大陸       |                |            |
| 年內計提          | 496            | 562        |
| 遞延            | (1,772)        | 139        |
|               | <u>(1,276)</u> | <u>701</u> |
| 年內(抵免)/開支稅項總額 | <u>(1,276)</u> | <u>701</u> |

## 7. 股息

董事會不建議派付截至二零二四年十二月三十一日止年度的任何末期股息(二零二三年：無)。

## 8. 母公司普通權益持有人應佔每股虧損

每股基本虧損金額乃按母公司普通權益持有人應佔年內虧損人民幣51,015,000元(二零二三年：人民幣53,320,000元)及年內已發行普通股加權平均數702,575,958股(二零二三年：591,428,686股)計算。

截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

## 9. 貿易應收款項

|        | 於十二月三十一日       |                |
|--------|----------------|----------------|
|        | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
| 貿易應收款項 | 210,384        | 130,016        |
| 減值     | (57,695)       | (45,263)       |
| 賬面淨值   | <u>152,689</u> | <u>84,753</u>  |

本集團與其債務人訂立之交易條款以信貸為主。信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，貿易應收款項之賬齡分析(按發票日期並扣除虧損撥備)如下：

|          | 於十二月三十一日       |                |
|----------|----------------|----------------|
|          | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
| 30日內     | 30,153         | 13,468         |
| 31至60日   | 16,113         | 15,620         |
| 61至90日   | 3,268          | 17,371         |
| 91至180日  | 30,758         | 15,940         |
| 181至365日 | 70,268         | 9,401          |
| 365日以上   | 2,129          | 12,953         |
| 總計       | <u>152,689</u> | <u>84,753</u>  |

## 10. 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

|       | 於十二月三十一日       |                |
|-------|----------------|----------------|
|       | 二零二四年<br>人民幣千元 | 二零二三年<br>人民幣千元 |
| 一個月內  | 13,722         | 9,708          |
| 一至兩個月 | 19,256         | 13,622         |
| 兩至三個月 | 3,870          | 7,384          |
| 三個月以上 | 92,883         | 28,561         |
| 總計    | <u>129,731</u> | <u>59,275</u>  |

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

## 11. 業務合併

於二零二四年四月二十四日，本集團向本公司一間中間控股公司收購Infinites Wonder Limited (「IWL」) 的100%股權。IWL為一間投資控股公司，持有北京玩德遊戲科技有限公司(「玩德」) 60%股權。玩德主要從事開發手機遊戲產品。該收購為本集團強化產品多元化及擴大業務組合之策略的一部分。收購的購買代價形式為於二零二四年四月二十四日配發及發行96,300,000股人民幣84,761,000元的代價股份。

截至收購日期，IWL的可識別資產及負債的公平值如下：

|               | 於收購時<br>確認的<br>公平值<br>人民幣千元 |
|---------------|-----------------------------|
| 無形資產          | 60,280                      |
| 現金及現金等價物      | 323                         |
| 預付款項及其他應收款項   | 72                          |
| 其他應付款項及應計費用   | (948)                       |
| 應付同系附屬公司      | (5,520)                     |
| 遞延稅項負債        | <u>(15,070)</u>             |
| 可識別總資產淨值      | 39,137                      |
| 非控股權益         | (15,655)                    |
| 於收購時的商譽       | <u>61,279</u>               |
| 以配發及發行股份的方式償付 | <u><u>84,761</u></u>        |

## 其他資料

### 摘錄自獨立核數師報告

以下為本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度合併財務報表的獨立核數師報告摘要。

### 意見(摘錄)

吾等認為，合併財務報表已根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)真實而公平地反映了貴集團於二零二四年十二月三十一日的合併財務狀況及其截至該日止年度的合併財務表現及合併現金流量，並已遵照《香港公司條例》之披露要求妥為編製。

### 核數師報告中重要事項段落摘錄

#### 與持續經營相關的重大不確定性

謹請垂注合併財務報表附註2.1，該附註提及貴集團於截至二零二四年十二月三十一日止年度產生虧損淨額人民幣51百萬元，經營活動所用現金流出淨額人民幣55百萬元，而於該日，貴集團擁有現金及現金等價物人民幣3.9百萬元以及計息借款人民幣6.2百萬元，該等款項已分類為流動負債。該等狀況連同合併財務報表附註2.1所載的其他事項顯示存在重大不確定性而可能對貴集團的持續經營能力構成重大疑慮。吾等並無就該事項作出意見修改。

### 購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二四財年，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

### 根據一般授權配售新股份所得款項用途

本公司自二零二三年五月二日根據一般授權配售新股份(「第一次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣88.18百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年十二月三十一日，第一次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年五月二日的公告(「配售公告一」)所述擬定用途獲全數動用。

於二零二四年十二月三十一日，根據一般授權進行第一次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

|                        | 於二零二三年<br>五月二日<br>可供動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>實際動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>尚未動用淨額<br>人民幣百萬元 |
|------------------------|------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 30%用於研發遊戲產品及<br>人工智能產品 | 26.45                              | 26.45                                 | -                                     |
| 15%用於拓展遊戲板塊            | 13.23                              | 13.23                                 | -                                     |
| 15%用於拓展數字媒體板塊          | 13.23                              | 13.23                                 | -                                     |
| 40%用於營運資金及<br>一般公司用途   | 35.27                              | 35.27                                 | -                                     |
| 總計                     | <u>88.18</u>                       | <u>88.18</u>                          | <u>-</u>                              |

本公司自二零二三年十二月十八日根據一般授權配售新股份(「第二次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣25.32百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年十二月三十一日，第二次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年十二月十八日的公告(「配售公告二」)所述擬定用途獲全數動用。

於二零二四年十二月三十一日，根據一般授權進行第二次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

|                        | 於二零二三年<br>十二月十八日<br>可供動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>實際動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>尚未動用淨額<br>人民幣百萬元 |
|------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 30%用於研發遊戲產品及<br>人工智能產品 | 7.60                                 | 7.60                                  | -                                     |
| 30%用於拓展遊戲板塊            | 7.60                                 | 7.60                                  | -                                     |
| 40%用於營運資金及<br>一般公司用途   | 10.12                                | 10.12                                 | -                                     |
| 總計                     | <u>25.32</u>                         | <u>25.32</u>                          | <u>-</u>                              |

本公司自二零二四年三月二十八日根據一般授權配售新股份(「第三次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣12.96百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年十二月三十一日，第三次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二四年三月二十八日的公告(「配售公告三」)所述擬定用途獲全數動用。

於二零二四年十二月三十一日，根據一般授權進行第三次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

|                        | 於二零二四年<br>三月二十八日<br>可供動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>實際動用淨額<br>人民幣百萬元 | 於二零二四年<br>十二月三十一日<br>尚未動用淨額<br>人民幣百萬元 |
|------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 30%用於研發遊戲產品及<br>人工智能產品 | 3.89                                 | 3.89                                  | -                                     |
| 30%用於拓展遊戲板塊            | 3.89                                 | 3.89                                  | -                                     |
| 40%用於營運資金及<br>一般公司用途   | 5.18                                 | 5.18                                  | -                                     |
| 總計                     | <u>12.96</u>                         | <u>12.96</u>                          | <u>-</u>                              |

### 審核委員會

本公司已按上市規則第3.21條及3.22條之規定成立了審核委員會並訂立了書面職權。審核委員會的主要職責為審閱及監督本集團的財務報告制度、內部監控及風險管理制度及相關程序之充分性及有效性，並向董事會提供建議及意見。審核委員會同時負責檢討企業管治合規性、企業管治報告及企業管治政策。

審核委員會有三名成員，為獨立非執行董事梁銘樞先生(審核委員會主席)、獨立非執行董事鄧順林先生及非執行董事梁俊華先生。其中一名獨立非執行董事具有適當專業資格或會計或相關財務管理專長。

審核委員會已與董事會審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司二零二四財年的經審核合併財務資料，並已與管理層討論有關內部監控、風險管理及財務申報的事宜。

### 安永會計師事務所的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的合併財務狀況表、合併損益表、合併全面收益表及相關附註所載數字已經由本集團核數師安永會計師事務所(「安永」)與本集團於年內合併財務報表草擬本所載數字核對一致。由於安永就此履行的工作並不構成核證工作，故此安永並無就初步公告發出任何意見或核證結論。

### 企業管治守則

本公司致力達至並維持較高的企業管治水平，以符合業務所需及本公司股東(「股東」)要求。本公司已採用上市規則附錄C1所載的企業管治守則(「企業管治守則」)的原則及守則條文，作為本公司的原則及企業管治常規基準。

於二零二四年一月一日至二零二五年三月二十七日期間，本公司已遵守企業管治守則的所有適用守則條文，除第一部分之強制披露要求第J項及上市規則第13.92條項下對董事會性別多元化的規定。截至二零二五年三月二十七日止，本公司董事會僅由男性董事組成。於二零二五年三月二十八日，本公司委任一名女性董事王豔女士為非執行董事，以滿足董事會性別多元化要求。有關此次委任之進一步資料，請參閱與本年度業績公告同時刊發之公告。

## 董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等於二零二四財年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

可能管有本公司未經公佈內幕消息的本公司僱員亦受標準守則所限。

## 股東週年大會

本公司二零二五年股東週年大會(「二零二五年股東週年大會」)將於二零二五年六月二十七日(星期五)舉行。二零二五年股東週年大會通告將按上市規則規定的方式於適當時候刊登及寄發。

## 暫停股份過戶登記

本公司將於二零二五年六月二十四日(星期二)至二零二五年六月二十七日(星期五)(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記，以確定股東出席二零二五年股東週年大會並於會上投票的資格。為符合資格出席二零二五年股東週年大會並於會上投票，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二五年六月二十三日(星期一)下午四時三十分(香港時間)送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司(地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓)。

## 刊登年度業績及二零二四年年報

本年度業績公告乃於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.infinities.com.hk](http://www.infinities.com.hk))刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司截至二零二四年十二月三十一日止年度的年報將適時刊登於聯交所及本公司網站。



## 致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命  
多牛科技國際(開曼)集團有限公司  
主席兼執行董事  
李強

香港，二零二五年三月二十八日

於本公告日期，董事會包括兩名執行董事李強先生及王樂先生；三名非執行董事梁俊華先生、王寧先生及王豔女士；及兩名獨立非執行董事梁銘樞先生及鄧順林先生。